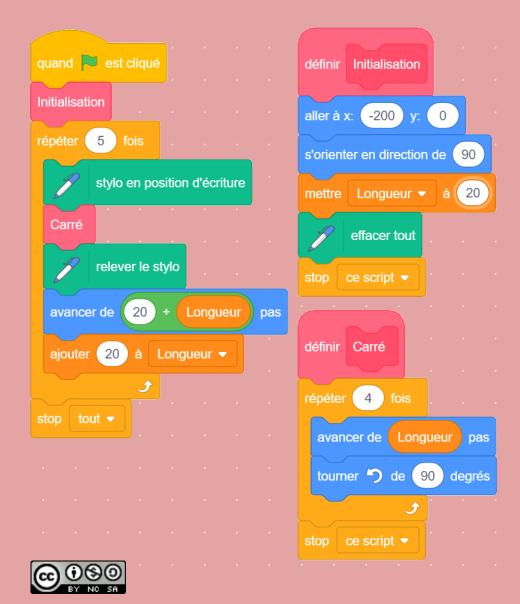
Interpréter un script (figures géométriques) Carte 21 monclasseurdemaths.fr

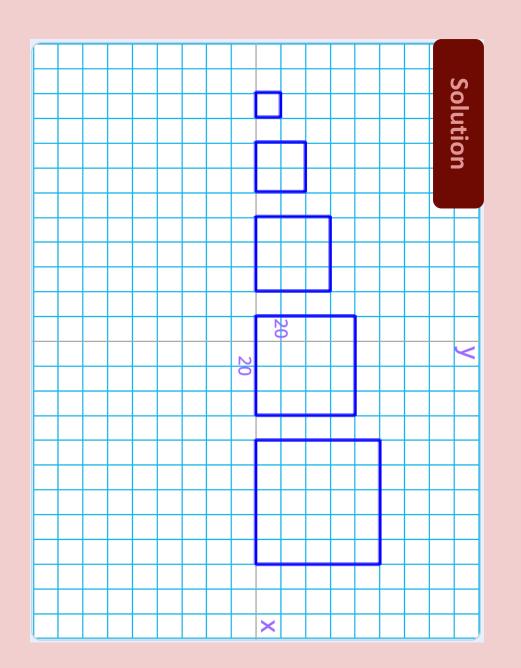
Dessine sur une fiche réponse le dessin que va tracer le lutin. Respecte bien les positions et dimensions.

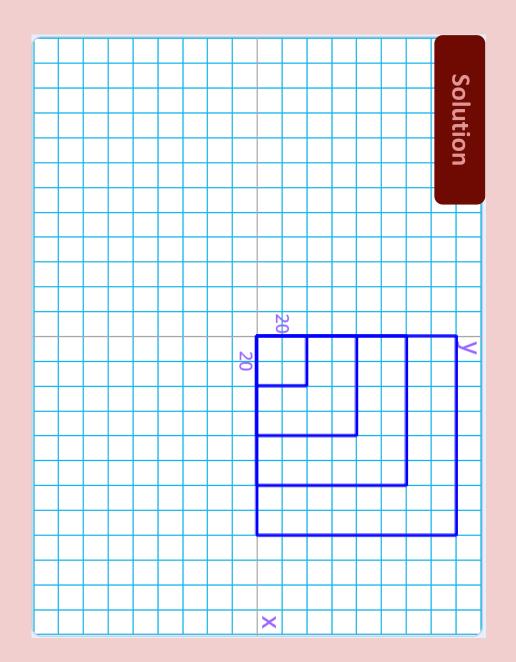


pas

Interpréter un script (figures géométriques) Carte 22 monclasseurdemaths.fr

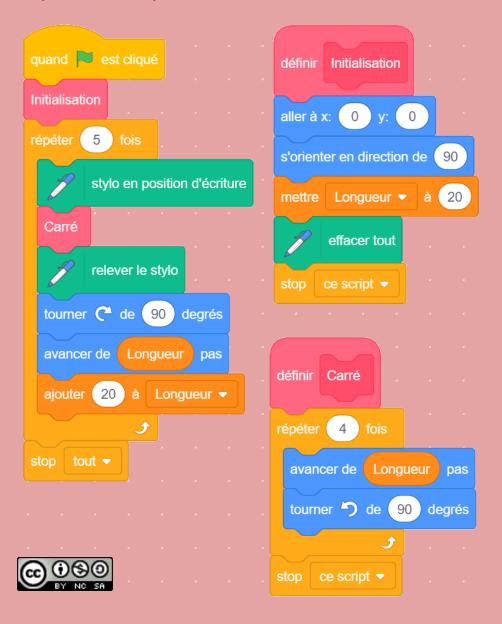




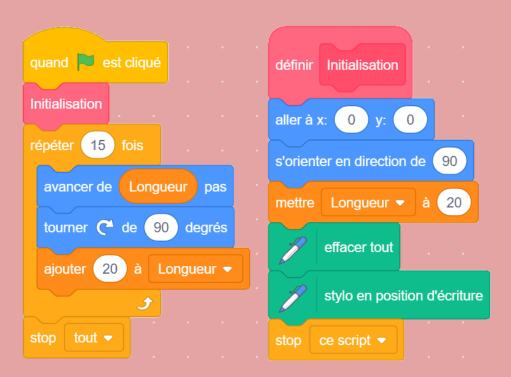


Interpréter un script (figures géométriques) Carte 23 monclasseur de maths.fr

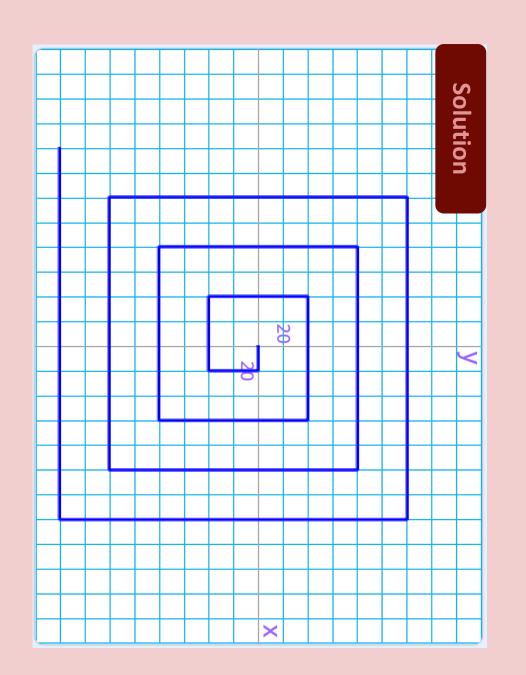
Dessine sur une fiche réponse le dessin que va tracer le lutin. Respecte bien les positions et dimensions.

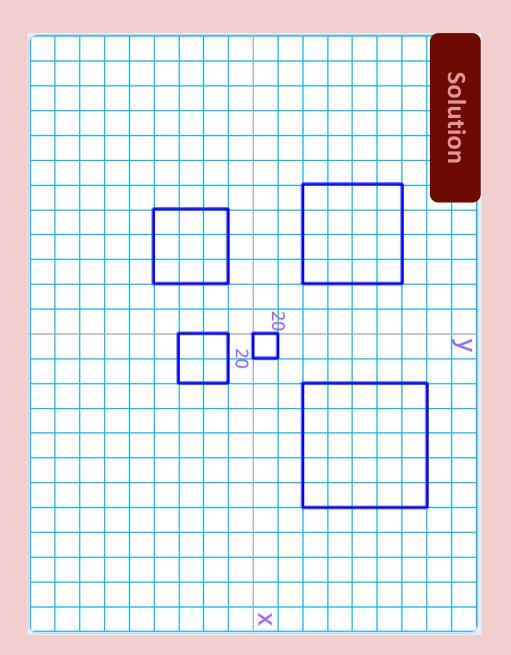


Interpréter un script (figures géométriques) Carte 24 monclasseur de maths.fr



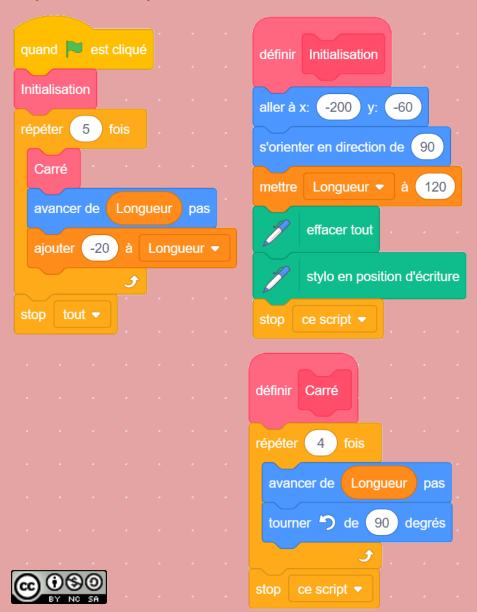






Interpréter un script (figures géométriques) Carte 25 monclasseur de maths.fr

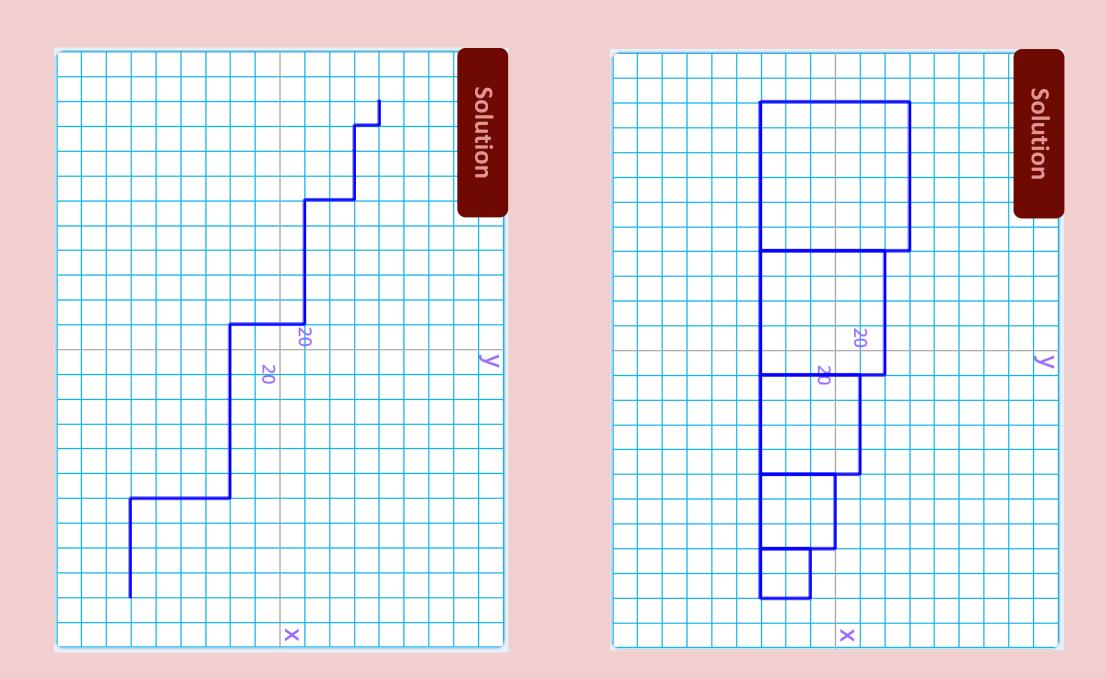
Dessine sur une fiche réponse le dessin que va tracer le lutin. Respecte bien les positions et dimensions.



Interpréter un script (figures géométriques) Carte 26 monclasseur de maths.fr





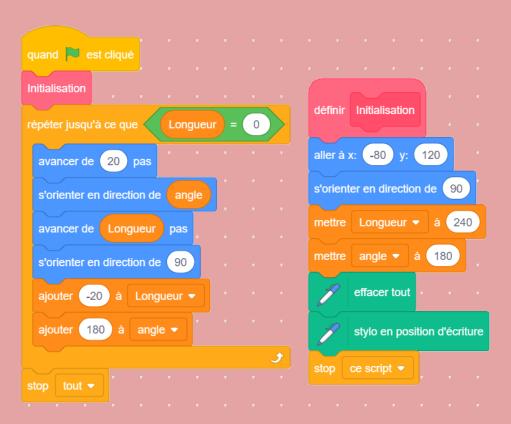


Interpréter un script (figures géométriques) Carte 27 monclasseur de maths.fr

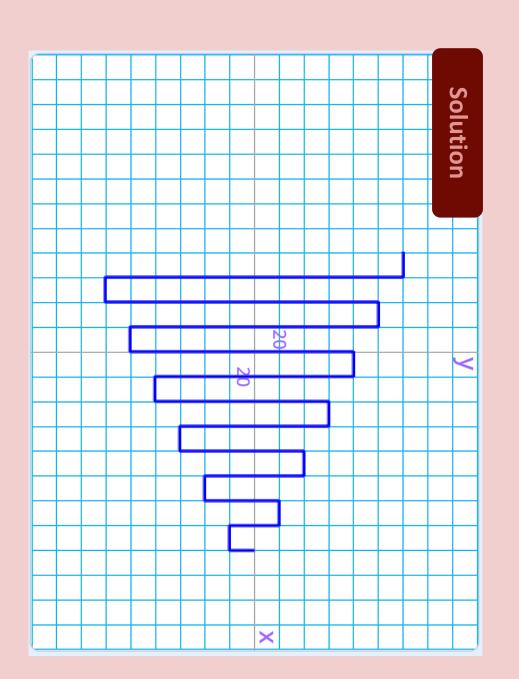
Dessine sur une fiche réponse le dessin que va tracer le lutin. Respecte bien les positions et dimensions.

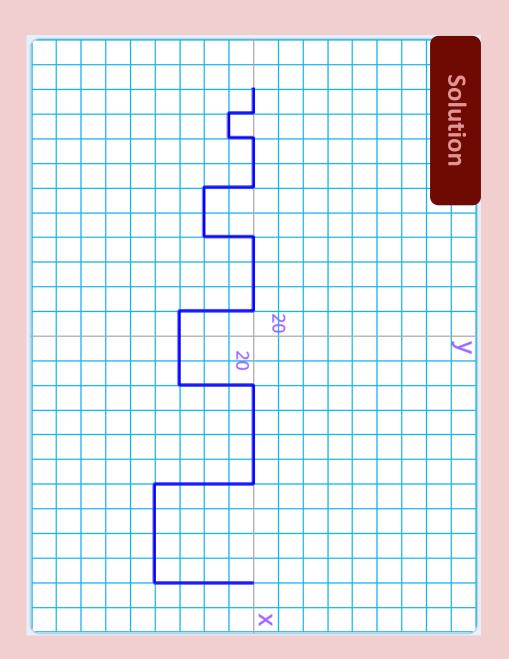


Interpréter un script (figures géométriques) Carte 28 monclasseur de maths.fr









Interpréter un script (figures géométriques) Carte 29 monclasseur de maths.fr

Dessine sur une fiche réponse le dessin que va tracer le lutin. Respecte bien les positions et dimensions.



Interpréter un script (figures géométriques) Carte 30 monclasseur de maths.fr

