

La clé des champs

		0	1	2	3	4
Les déplacements de l'extraterrestre	Déplacement droite/gauche					
	Monter/descendre de l'échelle					
	Saut					
	Saut sur une plate-forme					
	Saut sous une plate-forme					
	Gestion des costumes marche					
	Gestion des costumes saut					
	Gestion des costumes montée/descente					
Autre :						
Déplacements de l'abeille	Vol aléatoire					
	Autre :					
Boule de feu et bernacle	Gestion des costumes de la bernacle					
	Déplacements de la bernacle					
	Déplacement de la boule de feu					
	Gestion du costume extraterrestre « touché » par la boule de feu					
	Autre :					
Les vies (cœur)	Perte des vies					
	Gestion du costume extraterrestre « touché »					
	Autre :					
La	Disparition lorsque touchée					
	Autre :					
La porte	Ouverture					
	Autre :					
Début et fin de jeu	Initialisation du jeu					
	Partie gagnée					
	Partie perdue					
	Autre :					

Total

