

La chasse aux fantômes

		0	1	2	3	4
Personnage principal	Position stationnaire au début du jeu et après les sanglots					
	S'oriente dans les 8 directions					
	Se déplace dans les 8 directions					
	La torche s'allume dans les 8 directions					
	Sursaute et sanglote quand touché par un monstre					
	Bonus : tous les costumes sont bien utilisés					
Autre :						
La porte de la cave	S'ouvre au bout d'un temps aléatoire					
	Se referme au bout de 2 seconde					
	Son (claquement de porte)					
	Autre :					
La chauve-souris	Entre quand la porte de la cave s'ouvre					
	Sort lorsque la porte de la cave s'ouvre à nouveau					
	Battement d'ailes					
	Déplacements aléatoires					
	Son					
Autre :						
Les score	Score astronaute blanc					
	Score astronaute orange					
	Autre :					
Horloge	Se déclenche au bout d'un temps aléatoire					
	Son (tictac et sonnerie)					
	Autre :					
Cercueil	Se déclenche au bout d'un temps aléatoire					
	Son lugubre					
	Autre :					

		0	1	2	3	4
Citrouille	Apparaît au bout d'un temps aléatoire					
	S'oriente dans les 8 directions					
	Se dirige dans les 8 directions					
	Se dirige vers le personnage principal					
	Explose de colère régulièrement					
	Disparaît quand le personnage principal est touché					
	Bonus : tous les costumes sont bien utilisés					
Autre :						

Fantômes	Apparaissent au bout d'un temps aléatoire					
	Apparaissent dans une position aléatoire					
	Se dirigent vers le personnage principal					
	Disparaissent rapidement					
	Disparaissent quand éclairés					
	Utilisation des costumes					
Autre :						

Score	Compte le nombre de fantômes éclairés					
	Disparaît quand supérieur à 9					
	Autre :					

Cœur	Deviens sombre lorsque 2 « vies » sont perdues					
	Disparaît lorsque 3 « vies » sont perdues					
	Autre :					

Porte de sortie	Apparaît lorsque le score est 10					
	Autre :					

Fin de jeu	Partie gagnée					
	Partie perdue					
	Autre :					

Total

