

		0	1	2	3	4
Le tir de la fusée	Quand on appuie sur la barre espace					
	Le tir est bien positionné					
	Le tir est bien orienté					
	Utilisation de clones					
	Gestion des costumes du laser					
	Autre :					
Les vies de la fusées	Utilisation du lutin « étoile »					
	3 vies au début du jeu					
	Perte d'une vie lorsque touché					
	Gain d'une vie avec le bonus (croix rouge)					
	Autre :					
La météorite	Déplacements aléatoires					
	Explose quand elle est touchée 3 fois					
	Disparait après avoir explosé					
	Autre :					
La soucoupe volante	Déplacements aléatoires					
	Apparait après la destruction de la météorite					
	Explose quand elle est touchée 5 fois					
	Disparait après avoir explosé					
	Autre					
Le tir de la soucoupe volante	Tire au bout d'un temp aléatoire					
	Le tir est bien positionné					
	Le tir est bien orienté (vers la fusée)					
	Utilisation de clones					
	Gestion des costumes du laser					
	Autre :					
L'explosion	Explosion bien positionnée					
	Explosion au bon moment					
	Gestion des costumes de l'explosion					
	Retour au jeu					
	Autre :					
Les bonus	Apparaissent dans une position aléatoire					
	Apparaissent et disparaissent au bout d'un temps aléatoire					
	Le costume est aléatoire					
	Le bouclier fonctionne					
	Le gain de vie fonctionne					
	L'éclair fonctionne					
	Autre :					
Fin de jeu	Partie gagnée					
	Partie perdue					
	Autre :					

Total

