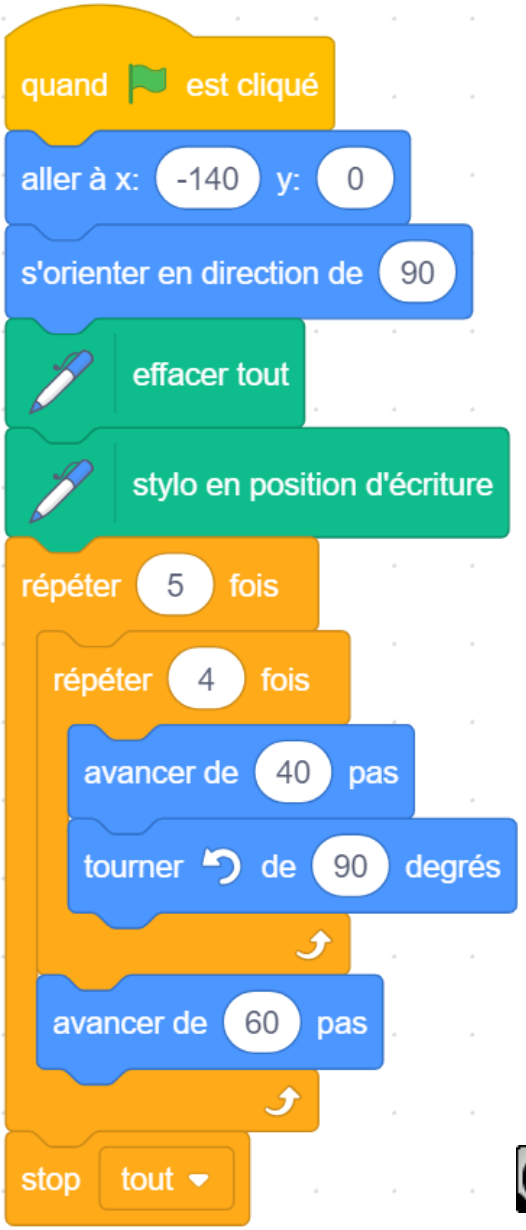
Interpréter un script (figures géométriques)
Carte 11

monclasseurdemaths.fr

Dessine sur une fiche réponse le dessin que va tracer le lutin.
Respecte bien les positions et dimensions.

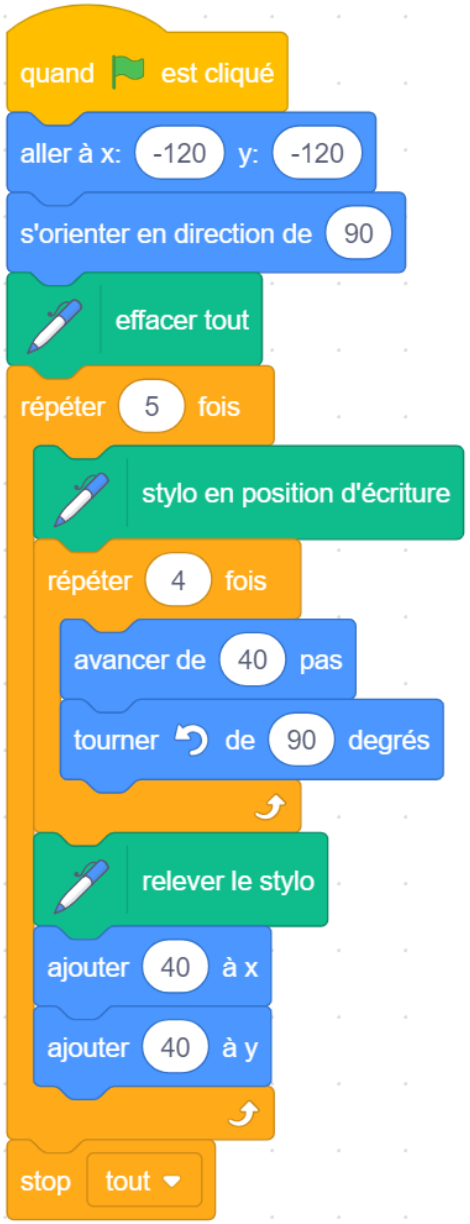


CC BY NC SA

Interpréter un script (figures géométriques)
Carte 12

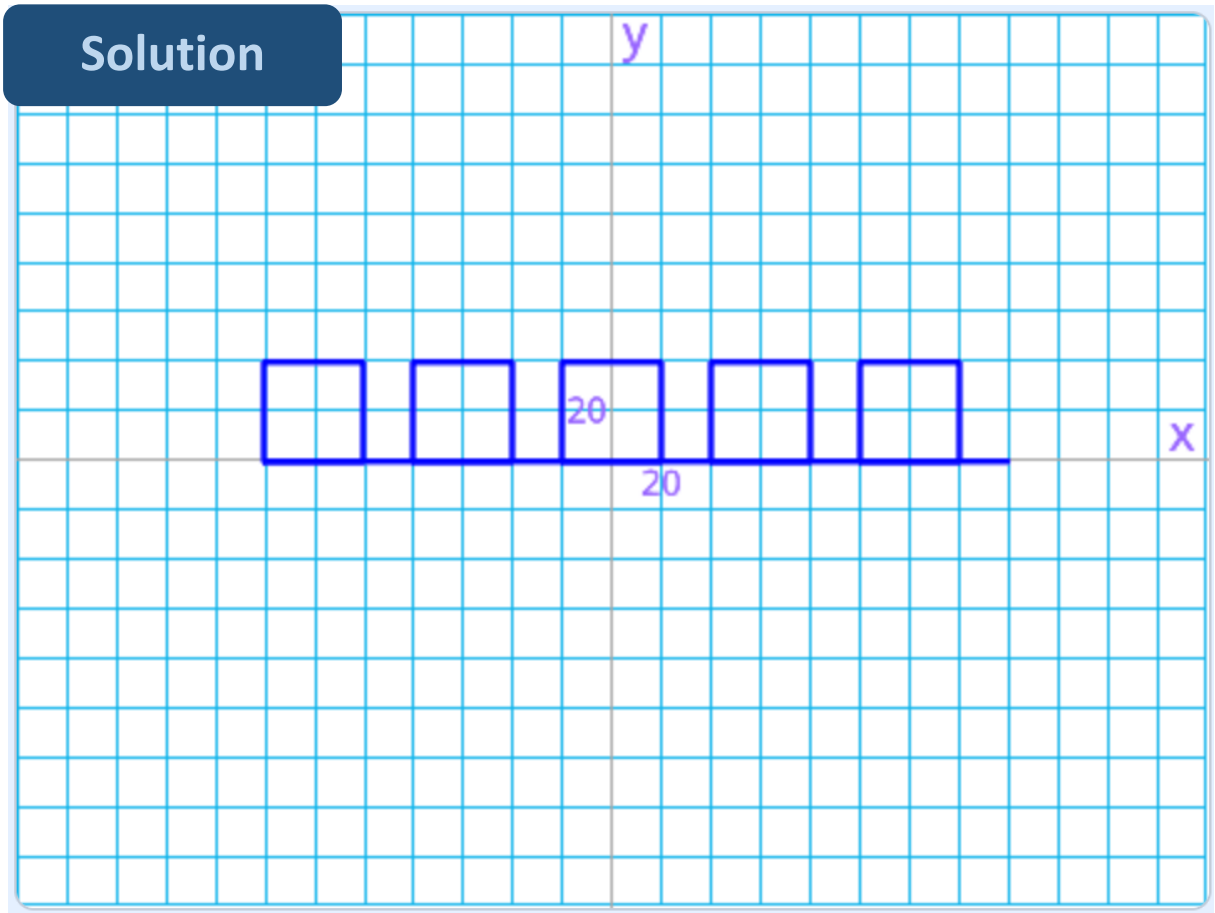
monclasseurdemaths.fr

Dessine sur une fiche réponse le dessin que va tracer le lutin.
Respecte bien les positions et dimensions.

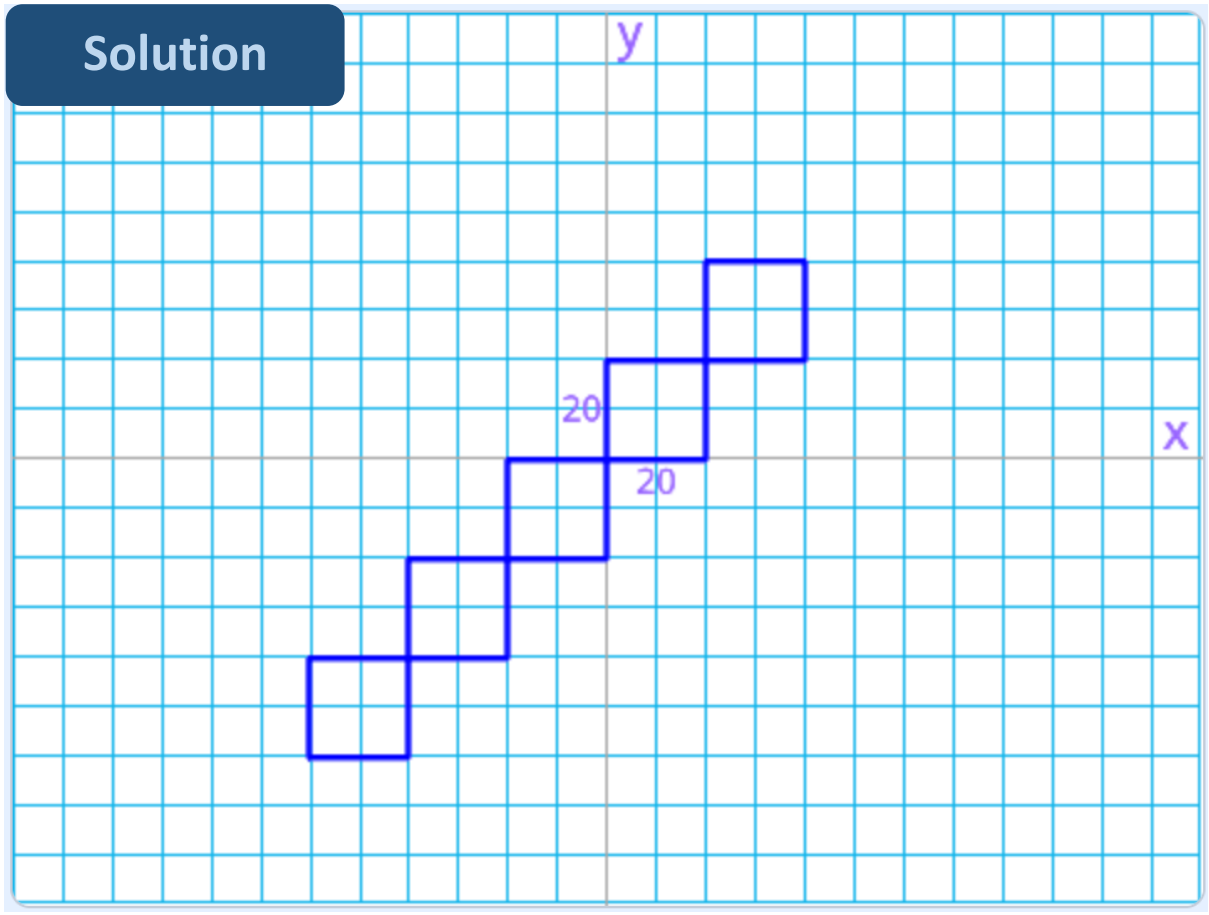


CC BY NC SA

Solution



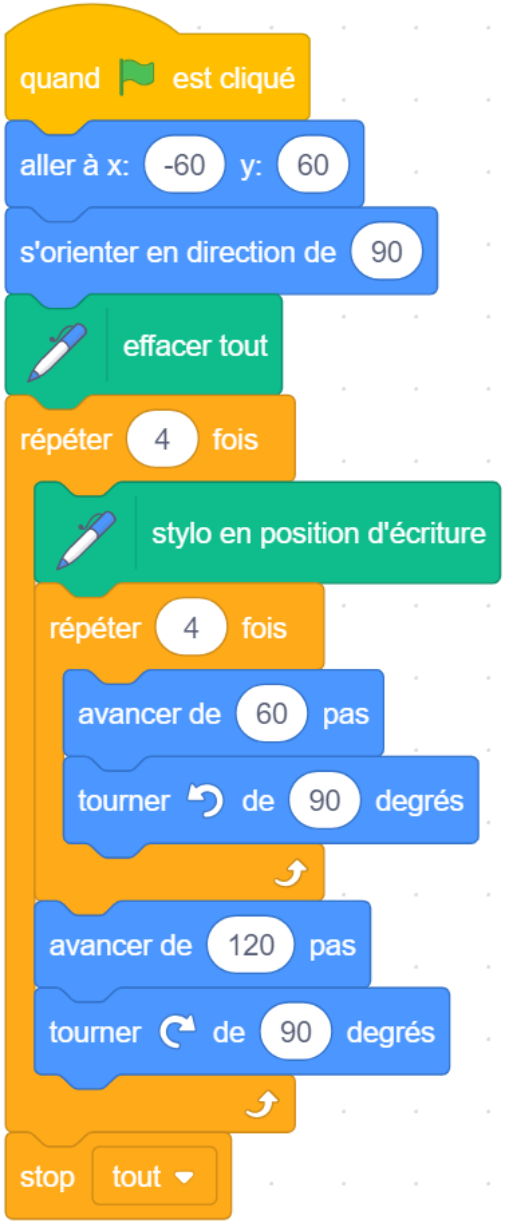
Solution



Interpréter un script (figures géométriques)
Carte 13

monclasseurdemaths.fr

Dessine sur une fiche réponse le dessin que va tracer le lutin.
Respecte bien les positions et dimensions.

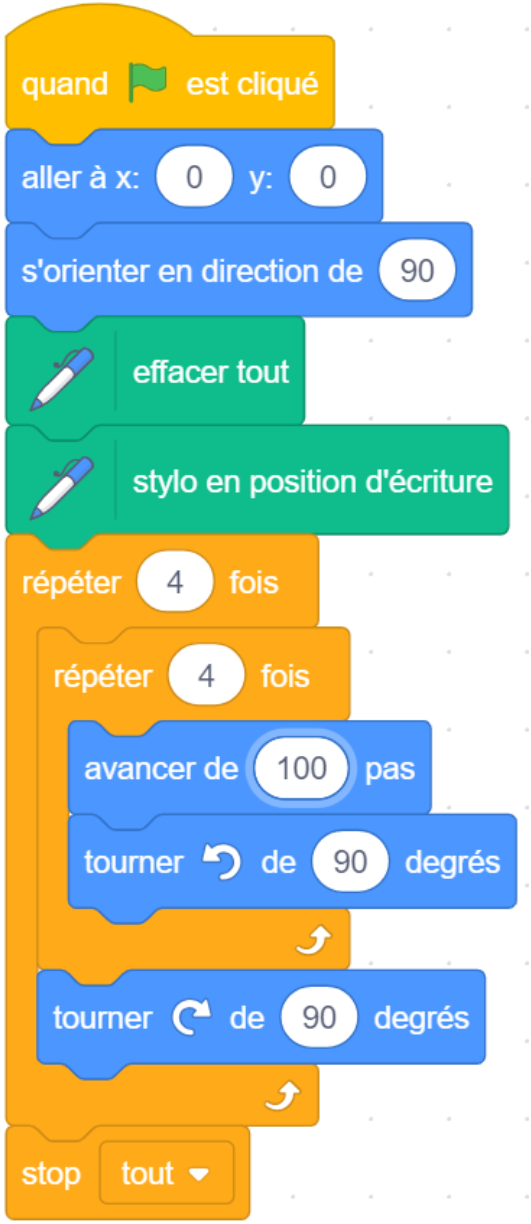


BY NC SA

Interpréter un script (figures géométriques)
Carte 14

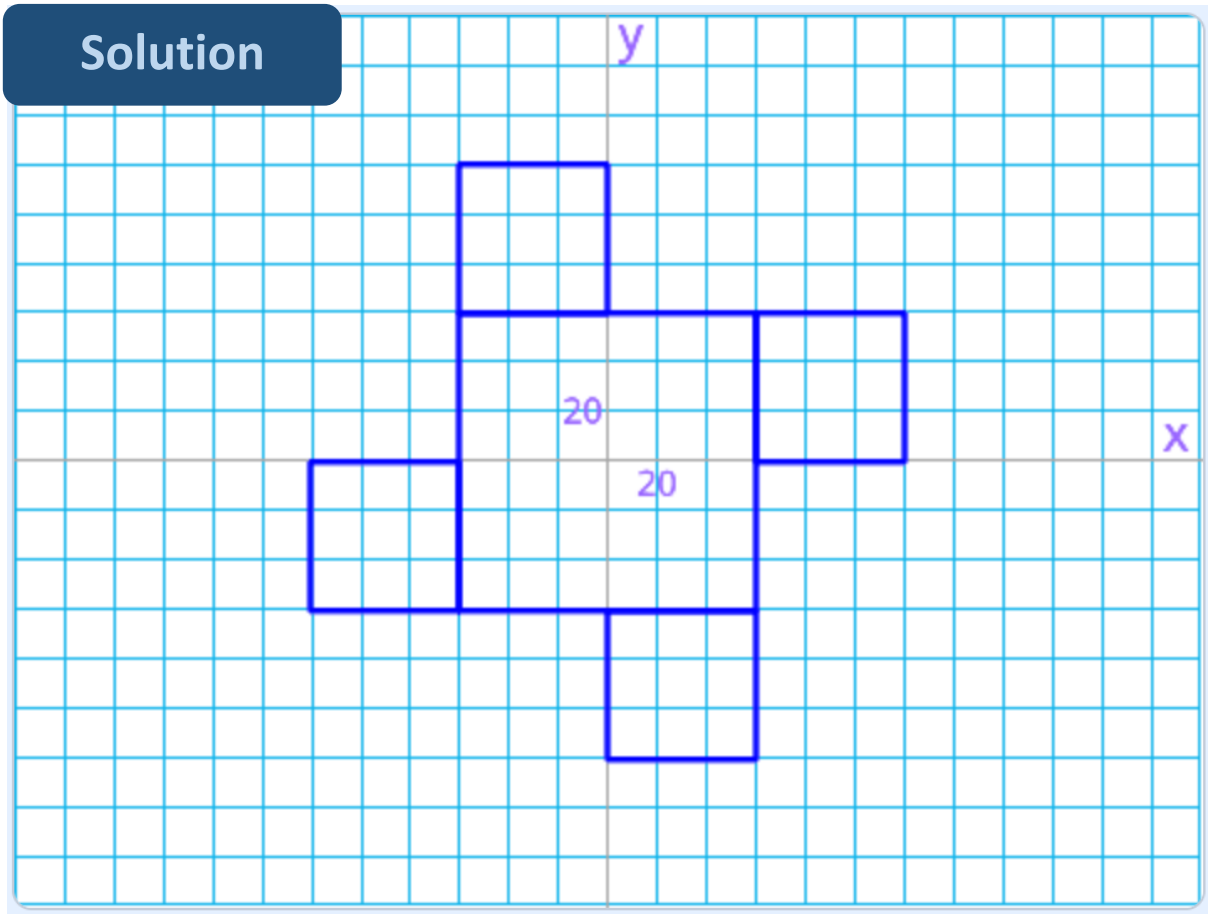
monclasseurdemaths.fr

Dessine sur une fiche réponse le dessin que va tracer le lutin.
Respecte bien les positions et dimensions.

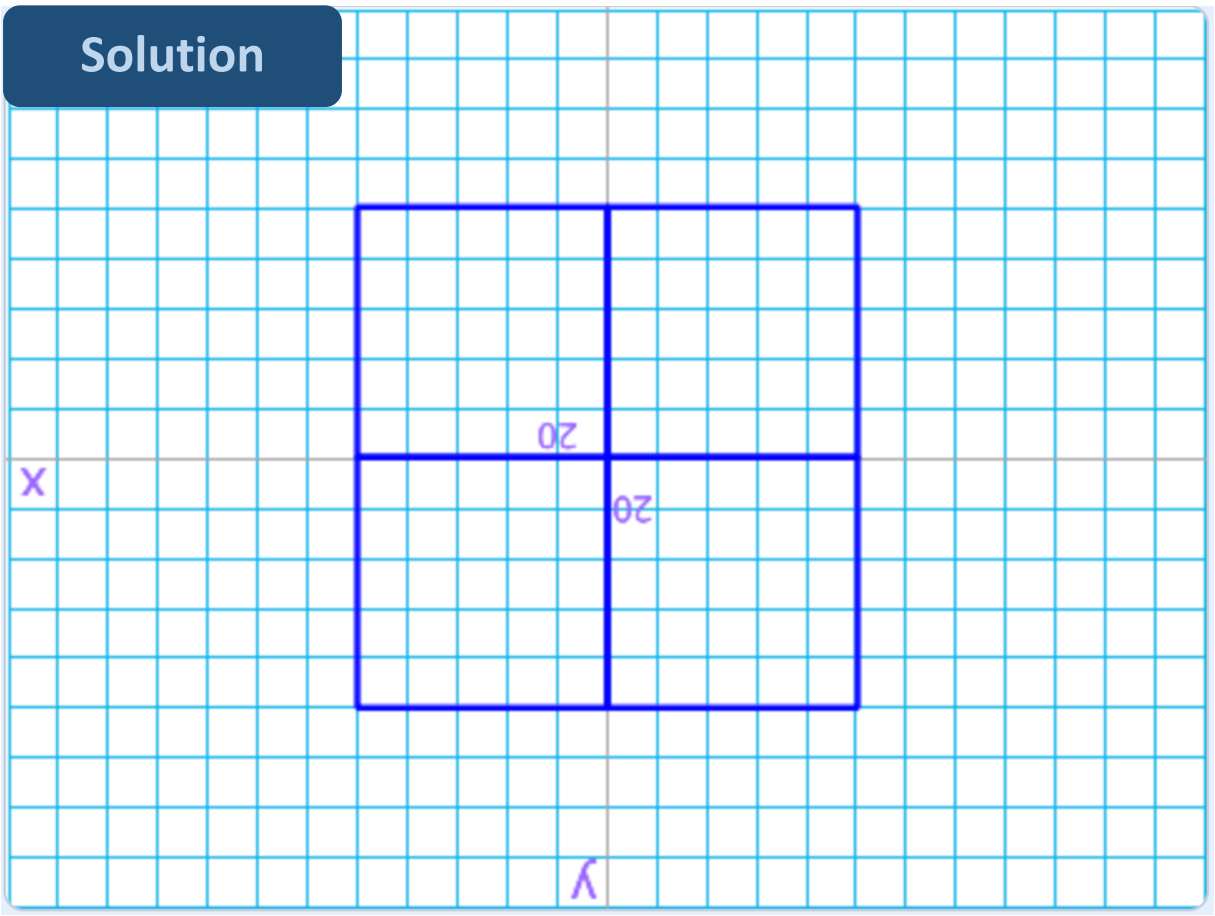


BY NC SA

Solution



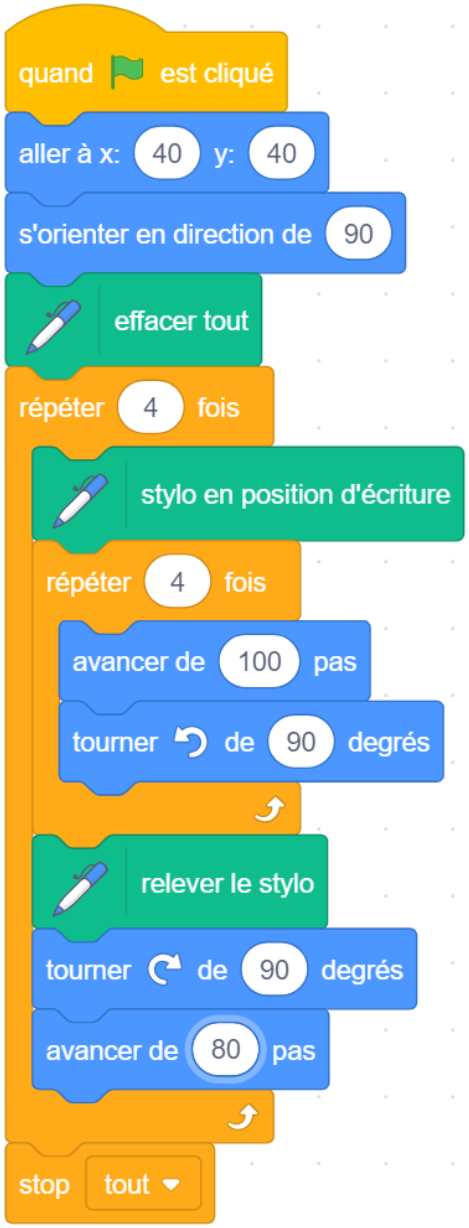
Solution



Interpréter un script (figures géométriques)
Carte 15

monclasseurdemaths.fr

Dessine sur une fiche réponse le dessin que va tracer le lutin.
Respecte bien les positions et dimensions.

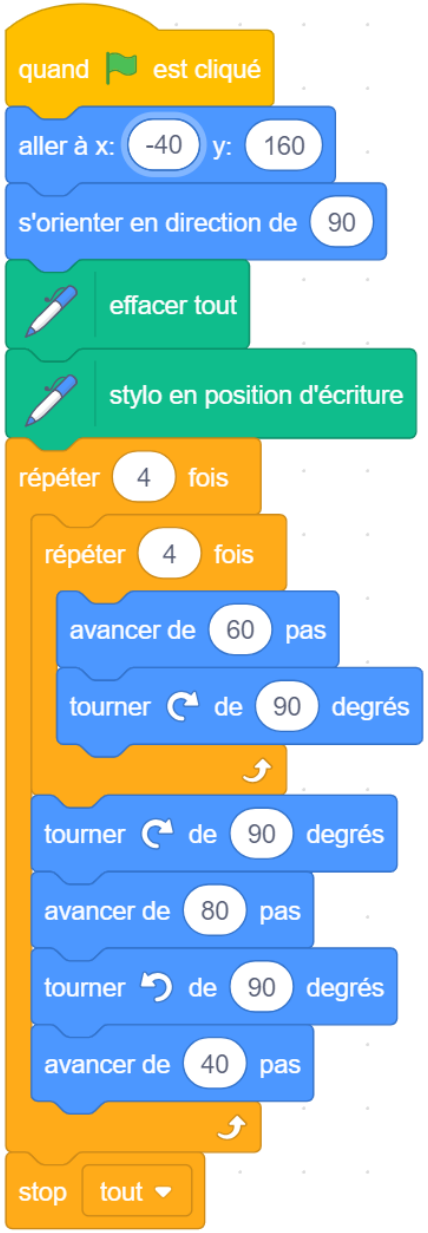


CC BY NC SA

Interpréter un script (figures géométriques)
Carte 16

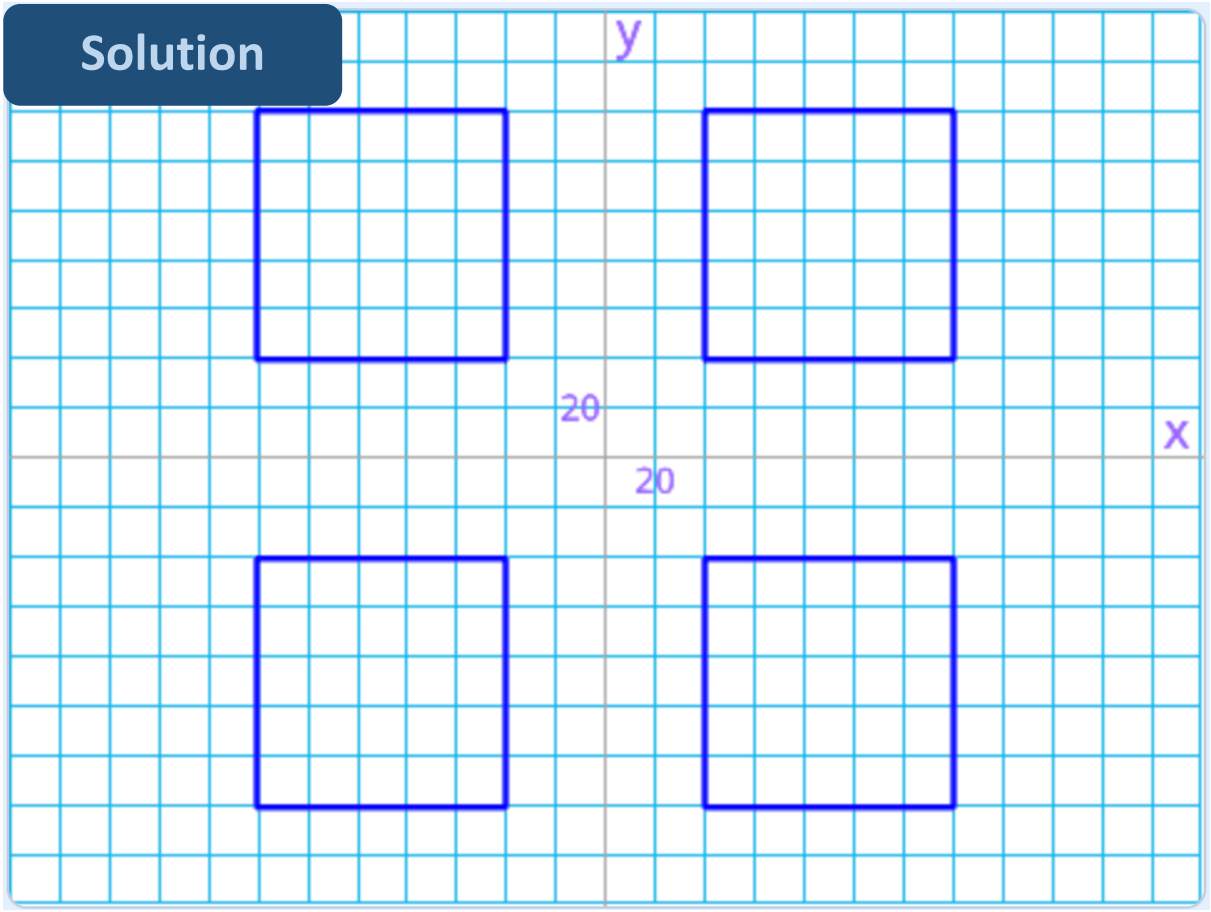
monclasseurdemaths.fr

Dessine sur une fiche réponse le dessin que va tracer le lutin.
Respecte bien les positions et dimensions.

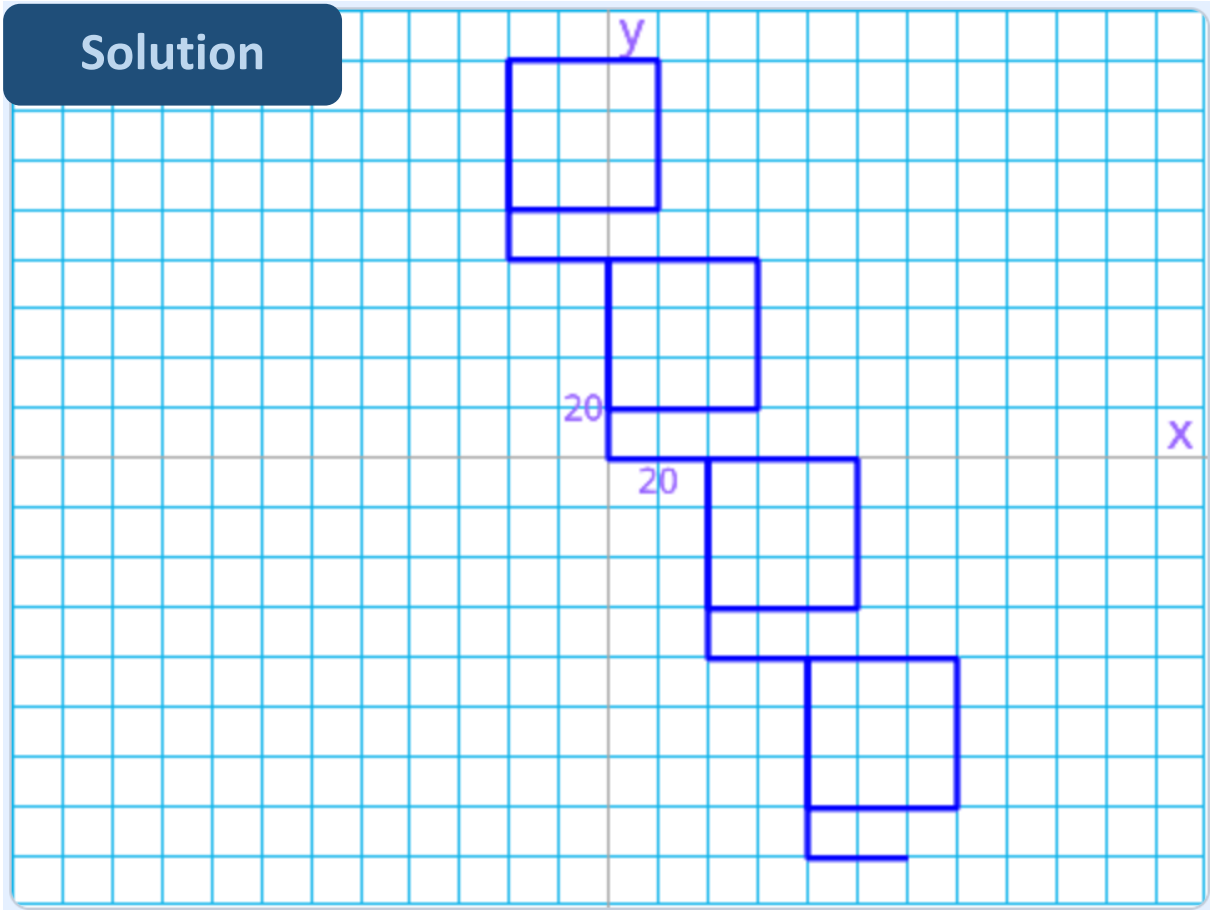


CC BY NC SA

Solution



Solution



Interpréter un script (figures géométriques)
Carte 17

monclasseurdemaths.fr

Dessine sur une fiche réponse le dessin que va tracer le lutin.
Respecte bien les positions et dimensions.

```
quand [drapeau] est cliqué
aller à x: -140 y: 80
s'orienter en direction de 90
effacer tout
répéter 3 fois
    stylo en position d'écriture
    Grand carré
    Petit carré
    relever le stylo
    avancer de 120 pas
stop tout
```

```
définir Petit carré
répéter 4 fois
    avancer de 40 pas
    tourner ↻ de 90 degrés
```

```
définir Grand carré
répéter 4 fois
    avancer de 80 pas
    tourner ↻ de 90 degrés
```

CC BY NC SA

Interpréter un script (figures géométriques)
Carte 18

monclasseurdemaths.fr

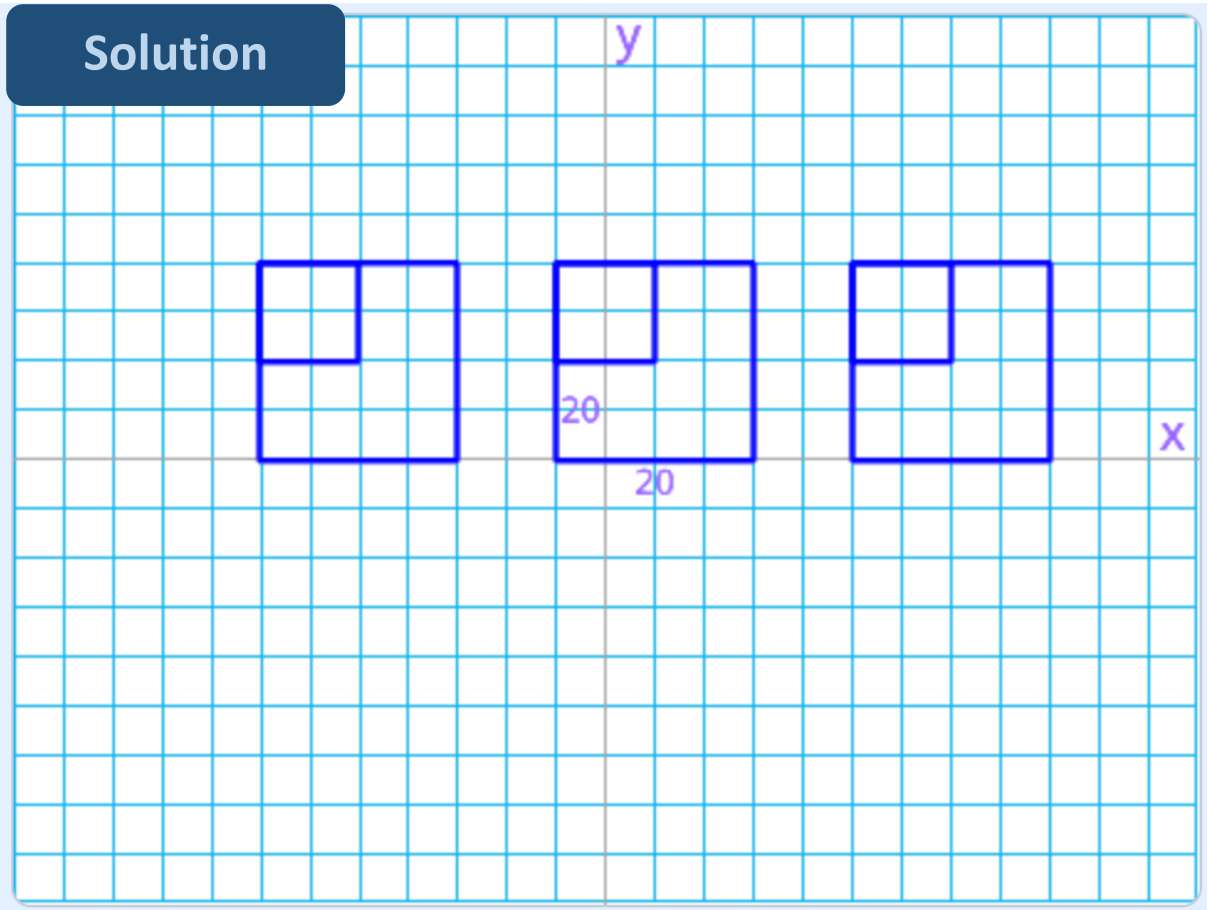
Dessine sur une fiche réponse le dessin que va tracer le lutin.
Respecte bien les positions et dimensions.

```
quand [drapeau] est cliqué
aller à x: -80 y: 80
s'orienter en direction de 90
effacer tout
stylo en position d'écriture
répéter 4 fois
    Petit carré
    avancer de 160 pas
    tourner ↻ de 90 degrés
stop tout
```

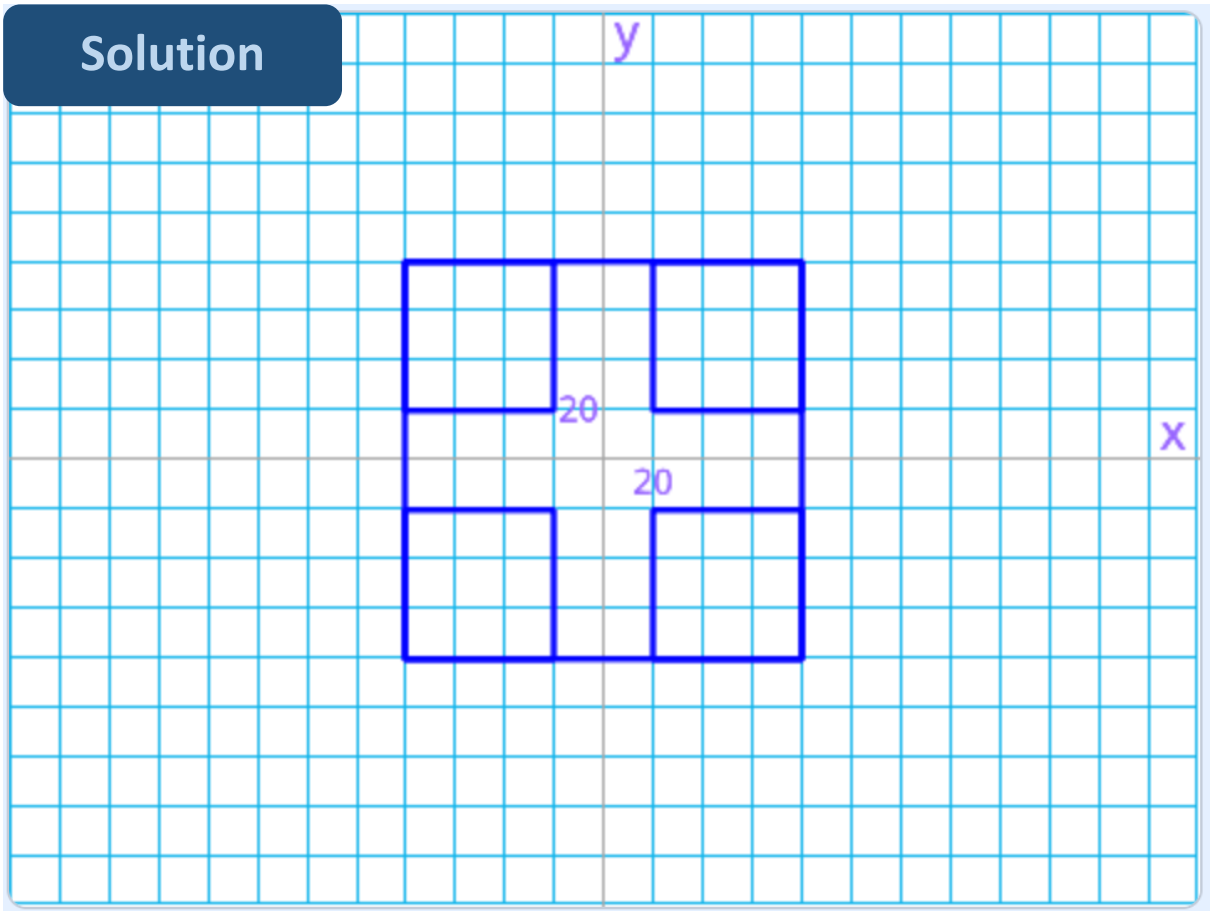
```
définir Petit carré
répéter 4 fois
    avancer de 60 pas
    tourner ↻ de 90 degrés
```

CC BY NC SA

Solution



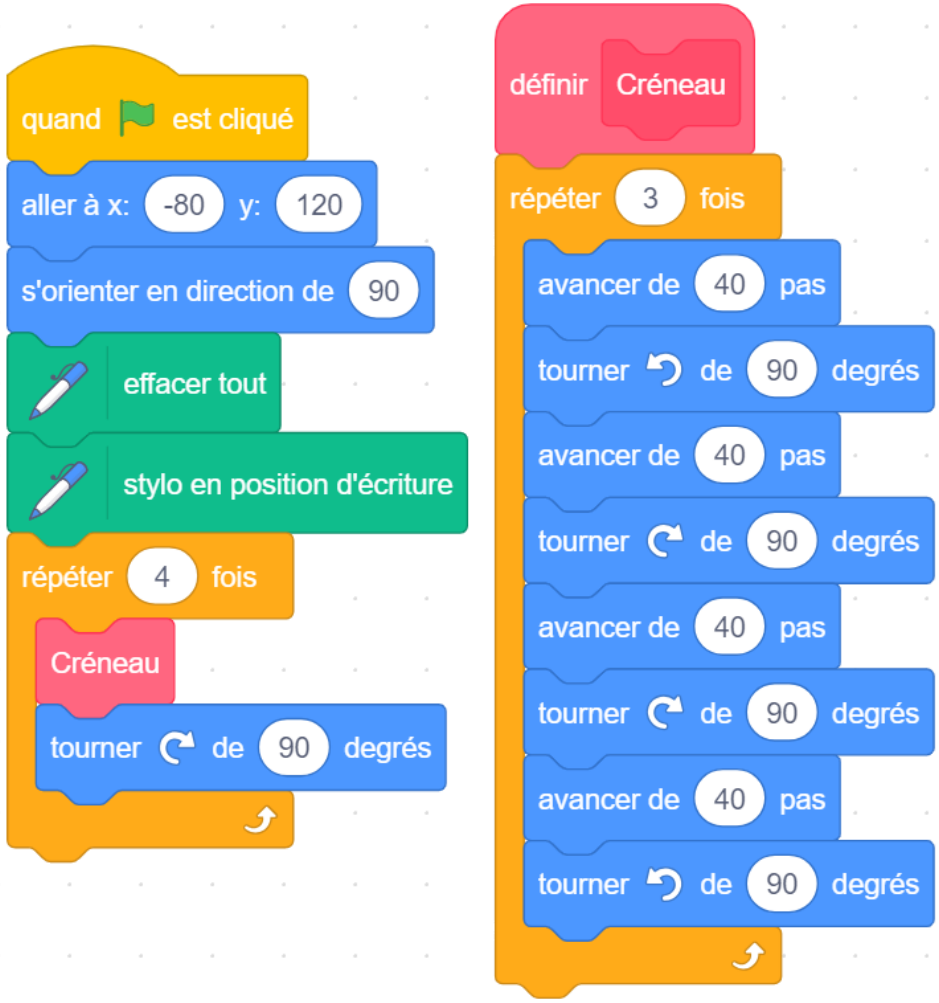
Solution



Interpréter un script (figures géométriques)
Carte 19

monclasseurdemaths.fr

Dessine sur une fiche réponse le dessin que va tracer le lutin.
Respecte bien les positions et dimensions.

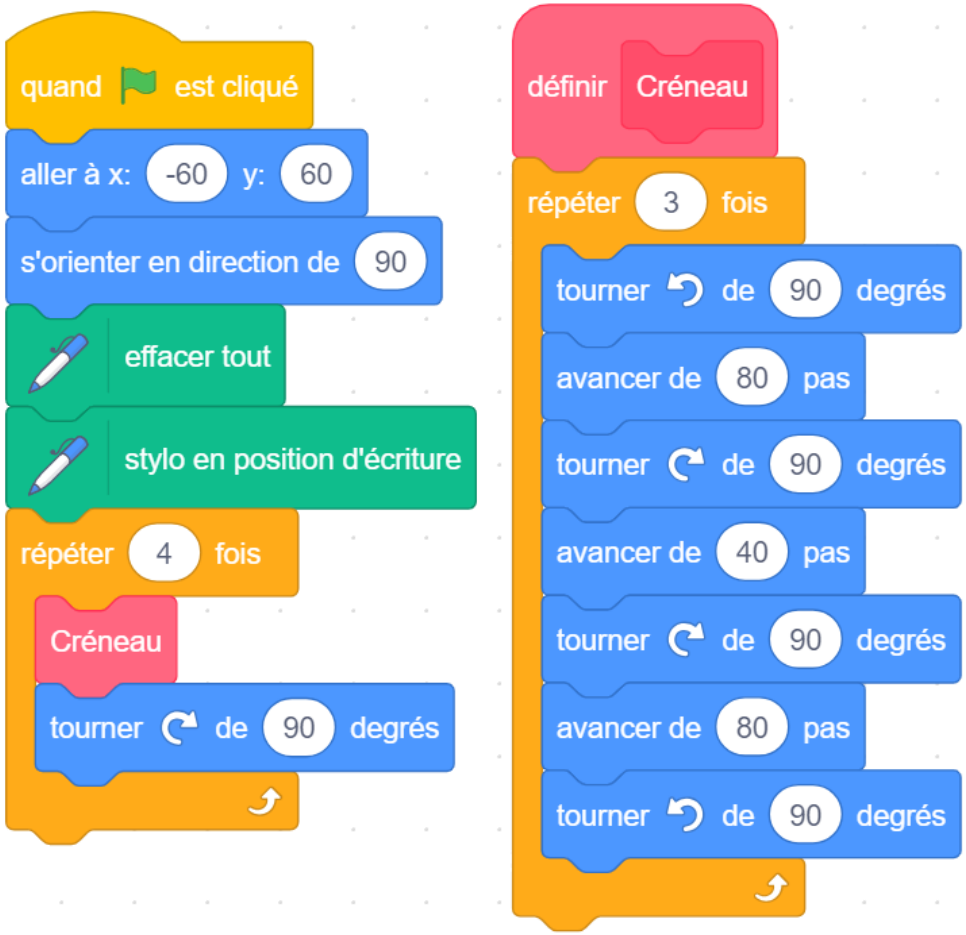


CC BY NC SA

Interpréter un script (figures géométriques)
Carte 20

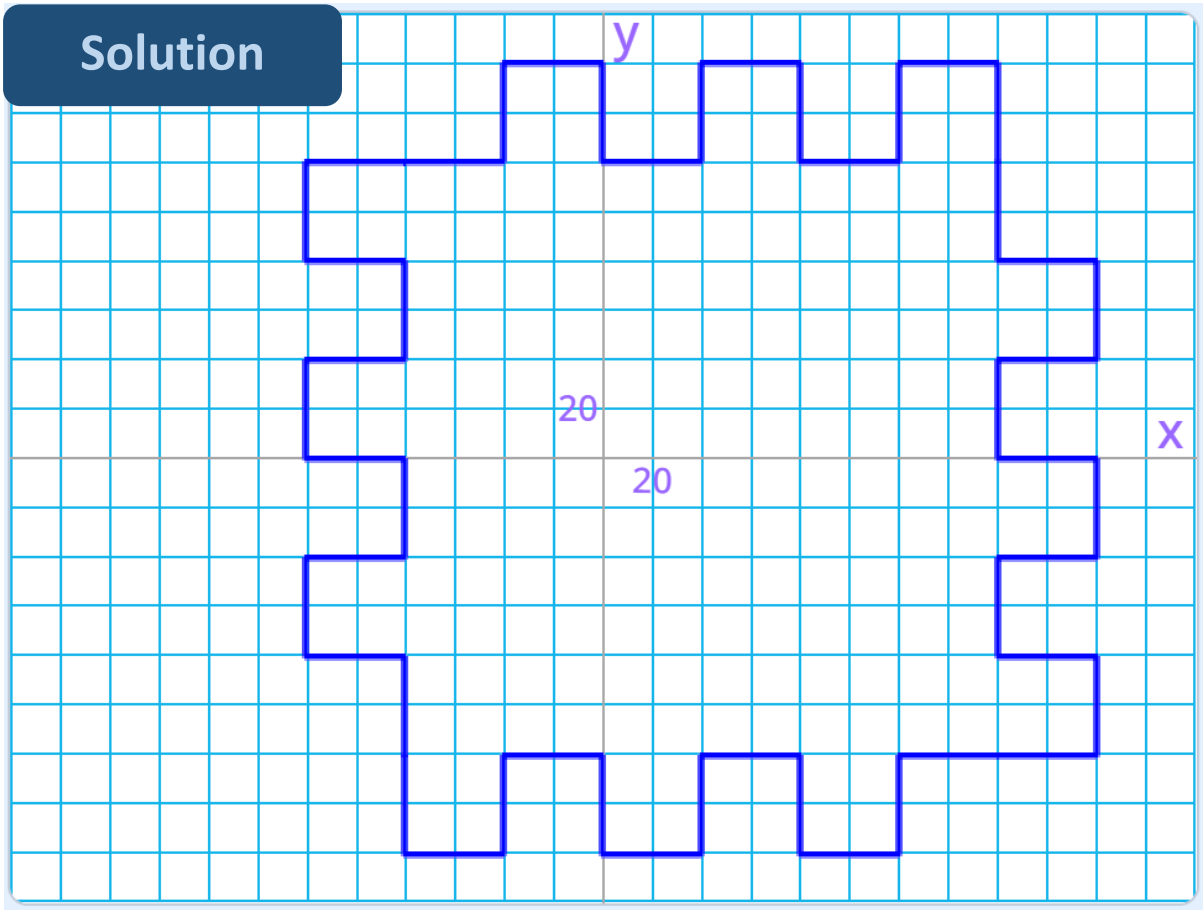
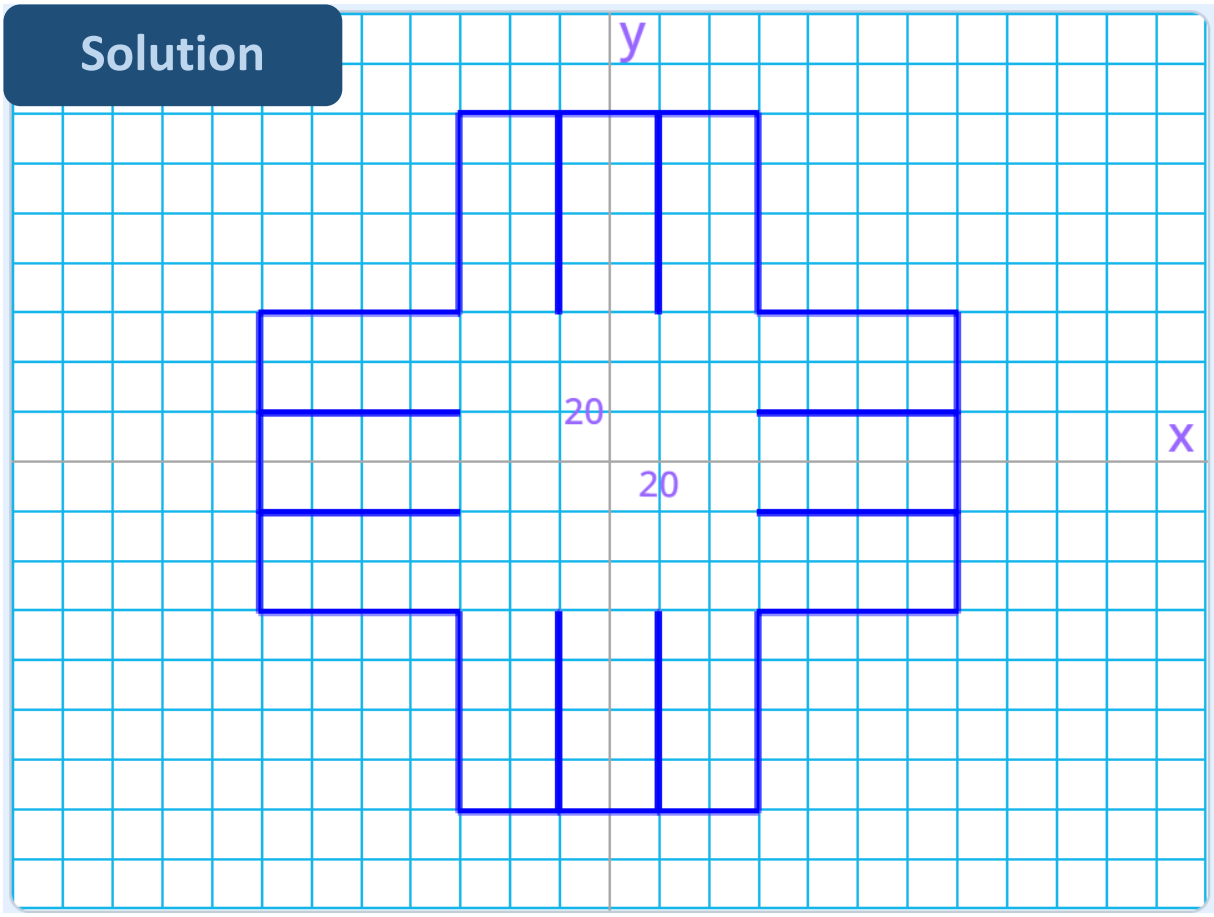
monclasseurdemaths.fr

Dessine sur une fiche réponse le dessin que va tracer le lutin.
Respecte bien les positions et dimensions.



CC BY NC SA

Solution



Solution