

Algorithmique débranchée

Les répétitions

Carte 1

Début du programme

Aller à la position M 2

S'orienter vers le nord

stylo en position d'écriture

répéter 4 fois

Avancer de 8 carreaux

Tourner à gauche

relever le stylo

Fin du programme

Algorithmique débranchée

Les répétitions

Carte 2

Début du programme

Aller à la position B 4

S'orienter vers l'est

stylo en position d'écriture

répéter 4 fois

Avancer de 8 carreaux

Tourner à droite

Avancer de 2 carreaux

Tourner à droite

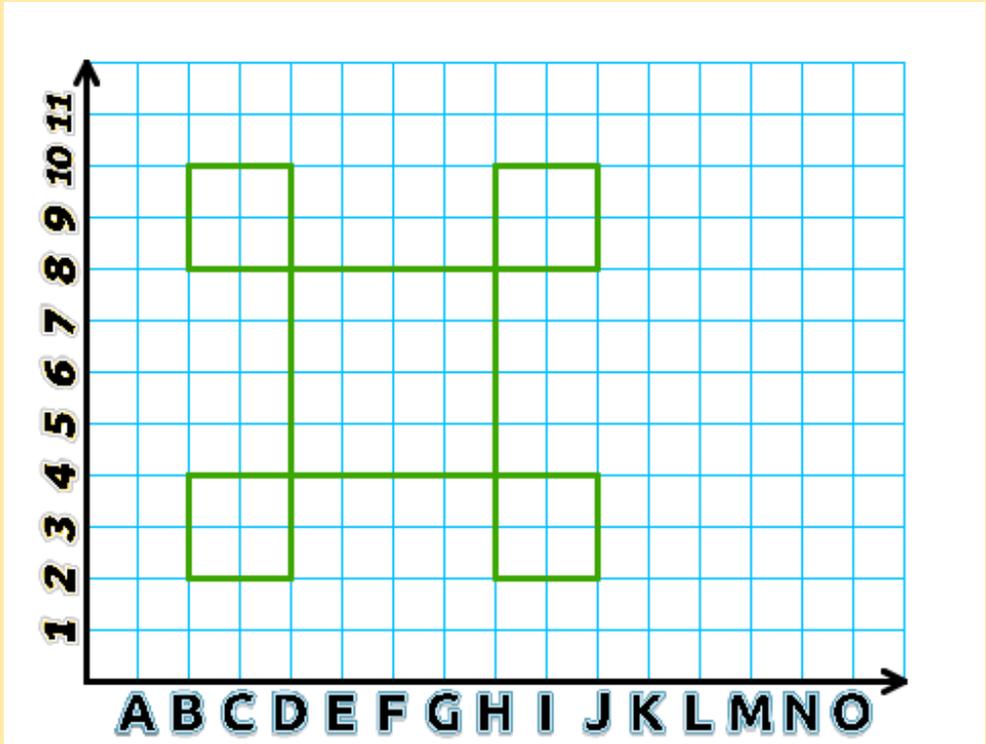
Avancer de 2 carreaux

Tourner à droite

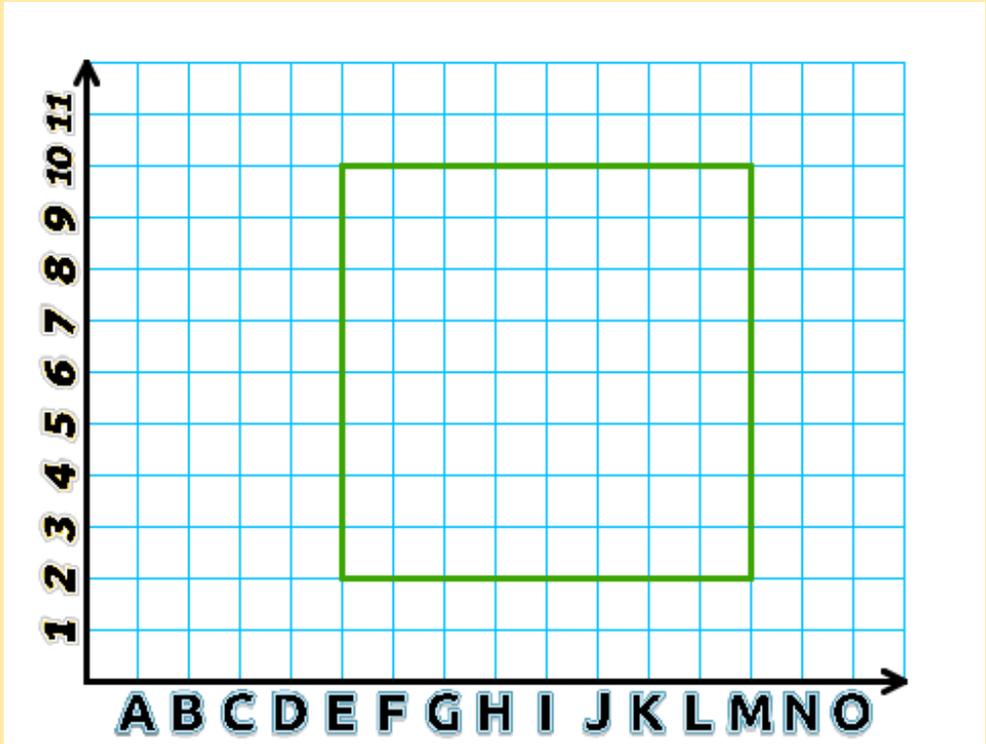
relever le stylo

Fin du programme

SOLUTION



SOLUTION



Algorithmique débranchée

Les répétitions

Carte 3

Début du programme

Aller à la position A 1

S'orienter vers le nord

stylo en position d'écriture

répéter 3 fois

Avancer de 3 carreaux

Tourner à droite

Avancer de 3 carreaux

Tourner à gauche

relever le stylo

Fin du programme

Algorithmique débranchée

Les répétitions

Carte 4

Début du programme

Aller à la position A 5

S'orienter vers l'est

stylo en position d'écriture

répéter 3 fois

Avancer de 2 carreaux

Tourner à gauche

Avancer de 2 carreaux

Tourner à droite

Avancer de 2 carreaux

Tourner à droite

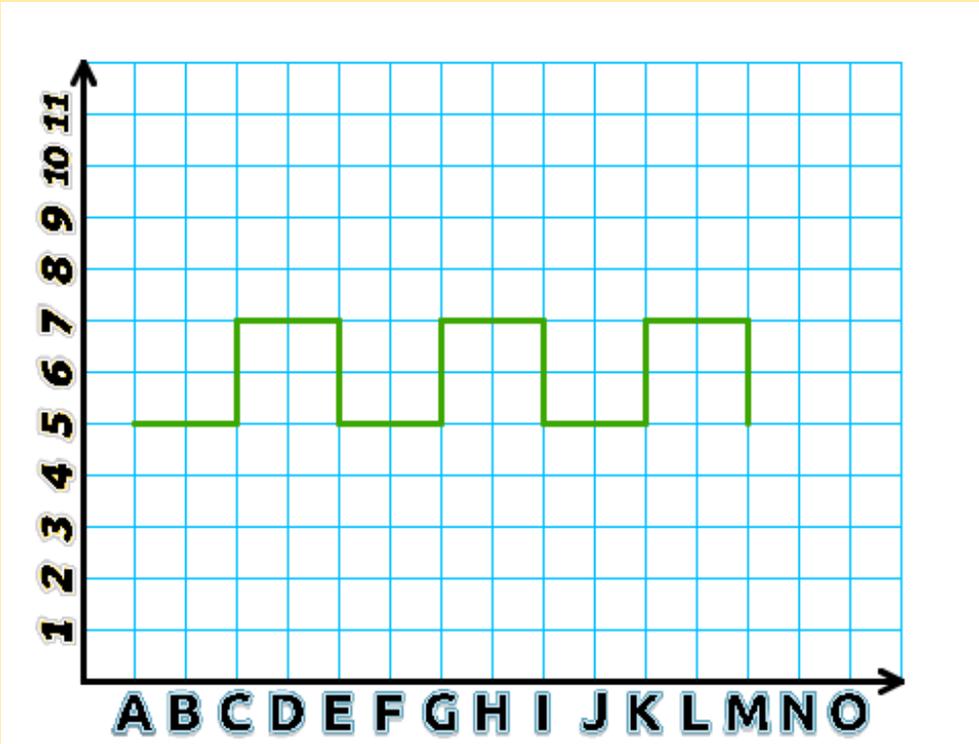
Avancer de 2 carreaux

Tourner à gauche

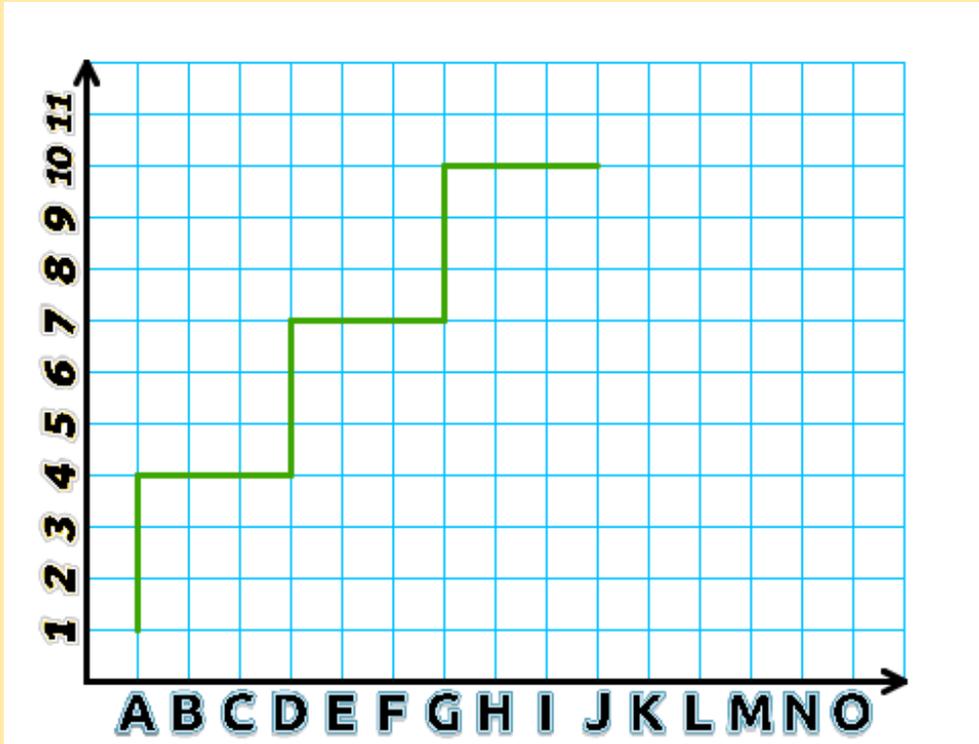
relever le stylo

Fin du programme

SOLUTION



SOLUTION



Algorithmique débranchée

Les répétitions

Carte 5

Début du programme

Aller à la position D 2

S'orienter vers l'est

stylo en position d'écriture

répéter 2 fois

Avancer de 8 carreaux

Tourner à gauche

Avancer de 4 carreaux

Tourner à gauche

relever le stylo

Fin du programme

Algorithmique débranchée

Les répétitions

Carte 6

Début du programme

Aller à la position B 1

S'orienter vers le nord

stylo en position d'écriture

répéter 5 fois

Avancer de 2 carreaux

Tourner à droite

Avancer de 3 carreaux

Tourner à droite

Avancer de 1 carreaux

Tourner à droite

Avancer de 1 carreaux

Tourner à droite

relever le stylo

Fin du programme

monclasseurdemaths.fr CC BY-NC-SA

monclasseurdemaths.fr

monclasseurdemaths.fr CC BY-NC-SA

monclasseurdemaths.fr

Algorithmique débranchée

Les répétitions

Carte 7

Début du programme

Aller à la position E 4

S'orienter vers le nord

stylo en position d'écriture

répéter 2 fois

Avancer de 4 carreaux

Tourner à droite

Avancer de 3 carreaux

Tourner à gauche

Avancer de 2 carreaux

Tourner à droite

Avancer de 2 carreaux

Tourner à droite

relever le stylo

Fin du programme

Algorithmique débranchée

Les répétitions

Carte 8

Début du programme

Aller à la position J 8

S'orienter vers l'ouest

stylo en position d'écriture

répéter 4 fois

Avancer de 3 carreaux

Tourner à gauche

Avancer de 2 carreaux

Tourner à droite

Avancer de 1 carreaux

Tourner à gauche

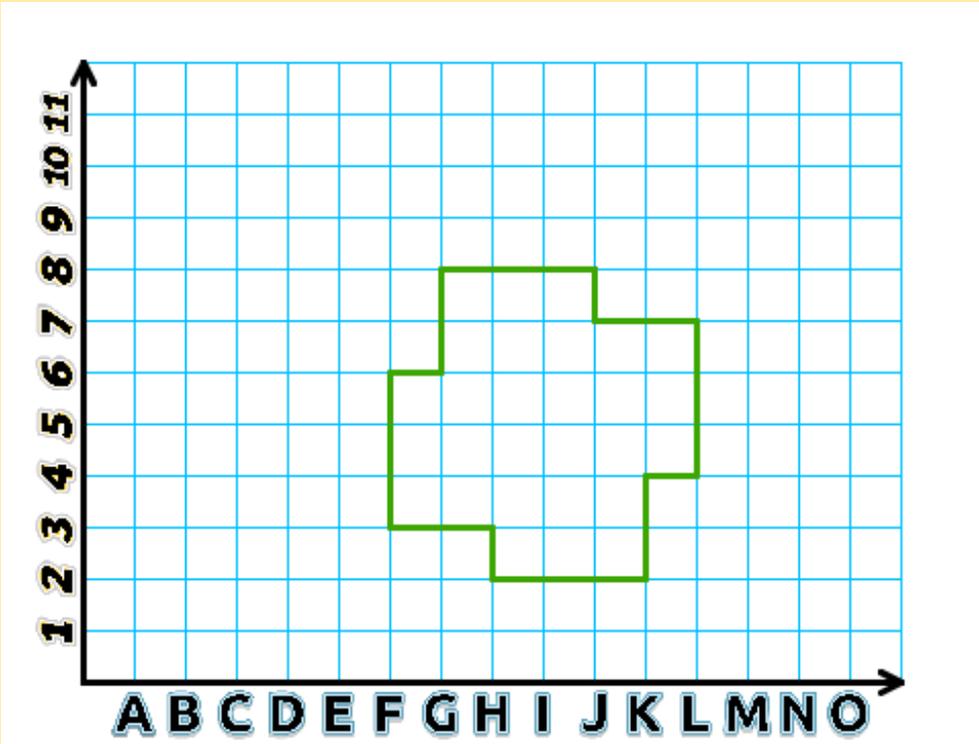
relever le stylo

Fin du programme

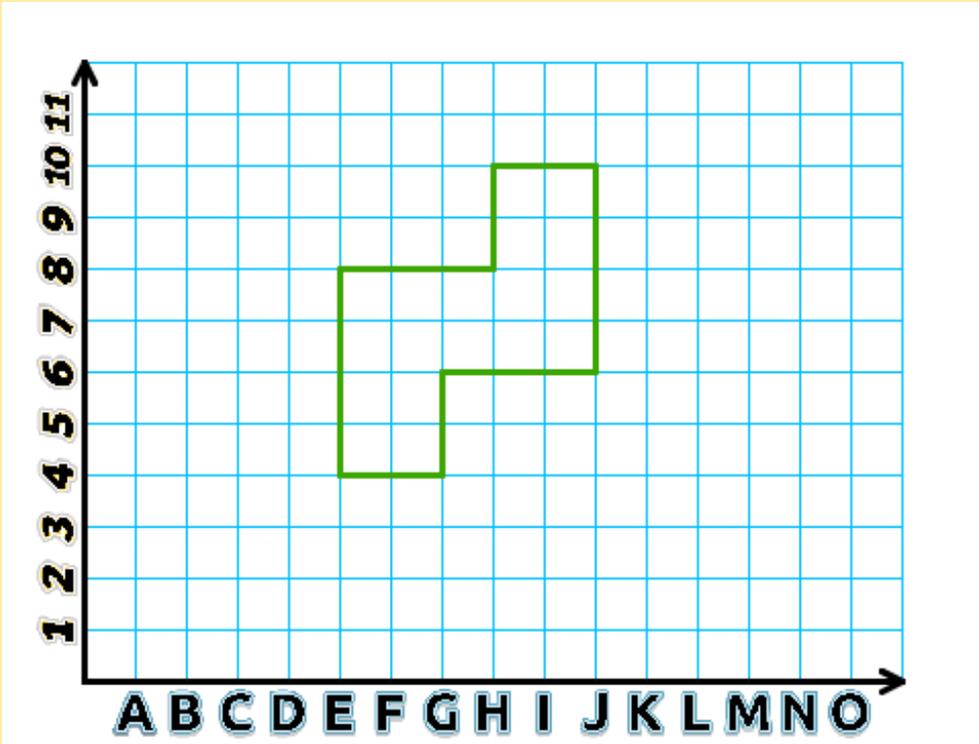
monclasseurdemaths.fr CC BY-NC-SA

monclasseurdemaths.fr CC BY-NC-SA

SOLUTION



SOLUTION



Algorithmique débranchée

Les répétitions

Carte 9

Début du programme

Aller à la position E 1

S'orienter vers le nord

stylo en position d'écriture

répéter 5 fois

Avancer de 1 carreaux

Tourner à gauche

Avancer de 2 carreaux

Tourner à droite

Avancer de 1 carreaux

Tourner à droite

Avancer de 4 carreaux

Tourner à gauche

relever le stylo

Fin du programme

Algorithmique débranchée

Les répétitions

Carte 10

Début du programme

Aller à la position D 5

S'orienter vers l'est

stylo en position d'écriture

répéter 4 fois

Avancer de 4 carreaux

Tourner à droite

Avancer de 3 carreaux

Tourner à gauche

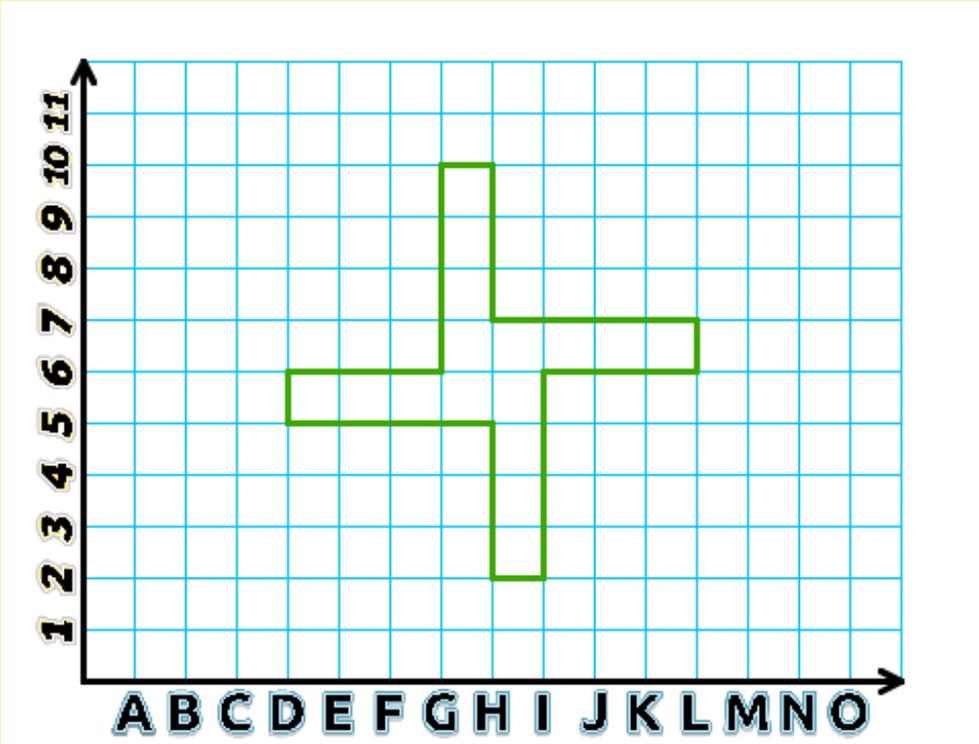
Avancer de 1 carreaux

Tourner à gauche

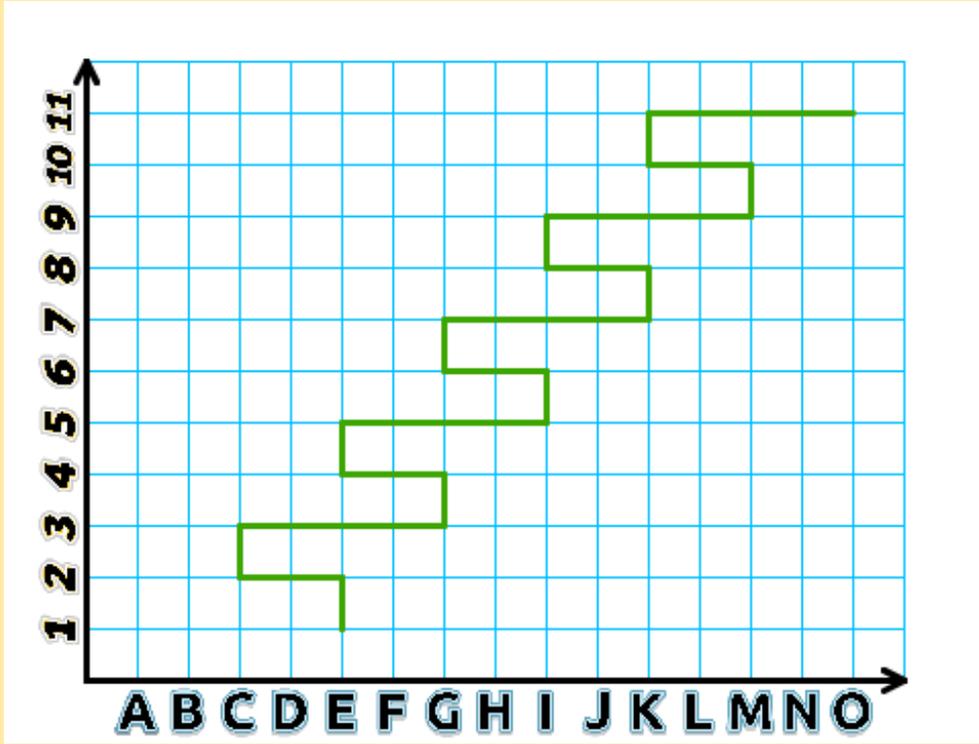
relever le stylo

Fin du programme

SOLUTION



SOLUTION



Algorithmique débranchée

Les répétitions

Carte 11

Début du programme

Aller à la position H 3

S'orienter vers l'ouest

stylo en position d'écriture

répéter 4 fois

Avancer de 5 carreaux

Tourner à droite

Avancer de 3 carreaux

Tourner à droite

Avancer de 2 carreaux

Tourner à gauche

relever le stylo

Fin du programme

Algorithmique débranchée

Les répétitions

Carte 12

Début du programme

Aller à la position K 7

S'orienter vers l'ouest

stylo en position d'écriture

répéter 4 fois

Avancer de 4 carreaux

Tourner à droite

Avancer de 4 carreaux

Tourner à gauche

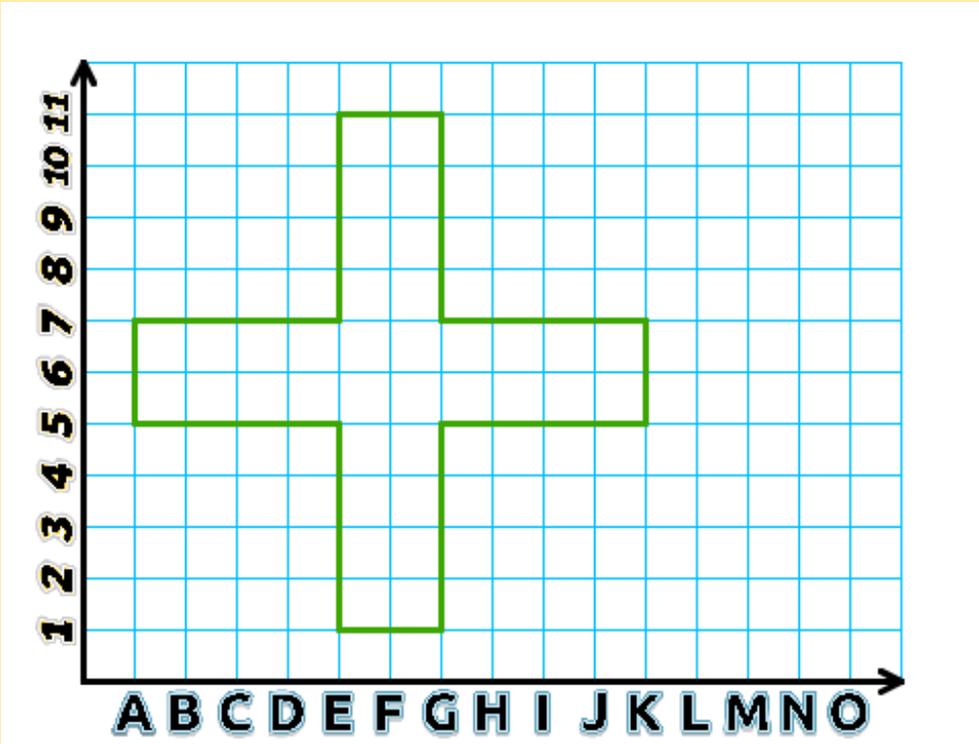
Avancer de 2 carreaux

Tourner à gauche

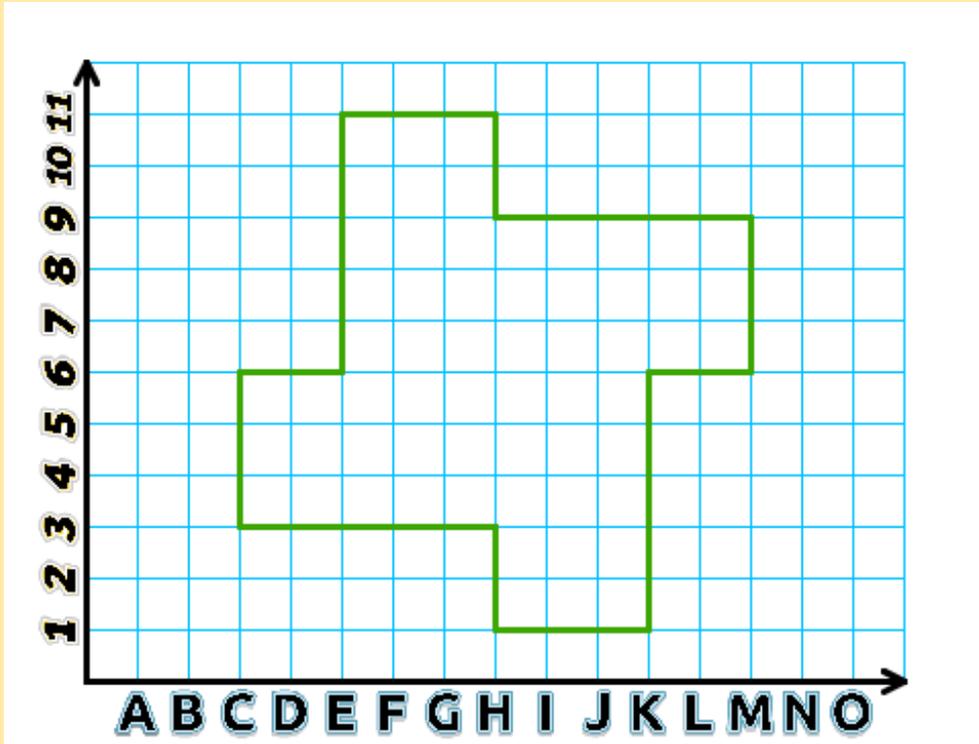
relever le stylo

Fin du programme

SOLUTION



SOLUTION



Algorithmique débranchée

Les répétitions

Carte 13

Début du programme

Aller à la position B 10

S'orienter vers l'est

stylo en position d'écriture

répéter 8 fois

Avancer de 1 carreaux

Tourner à droite

Avancer de 1 carreaux

Tourner à gauche

relever le stylo

Fin du programme

Algorithmique débranchée

Les répétitions

Carte 14

Début du programme

Aller à la position I 9

S'orienter vers le sud

stylo en position d'écriture

répéter 4 fois

Avancer de 5 carreaux

Tourner à droite

Avancer de 4 carreaux

Tourner à droite

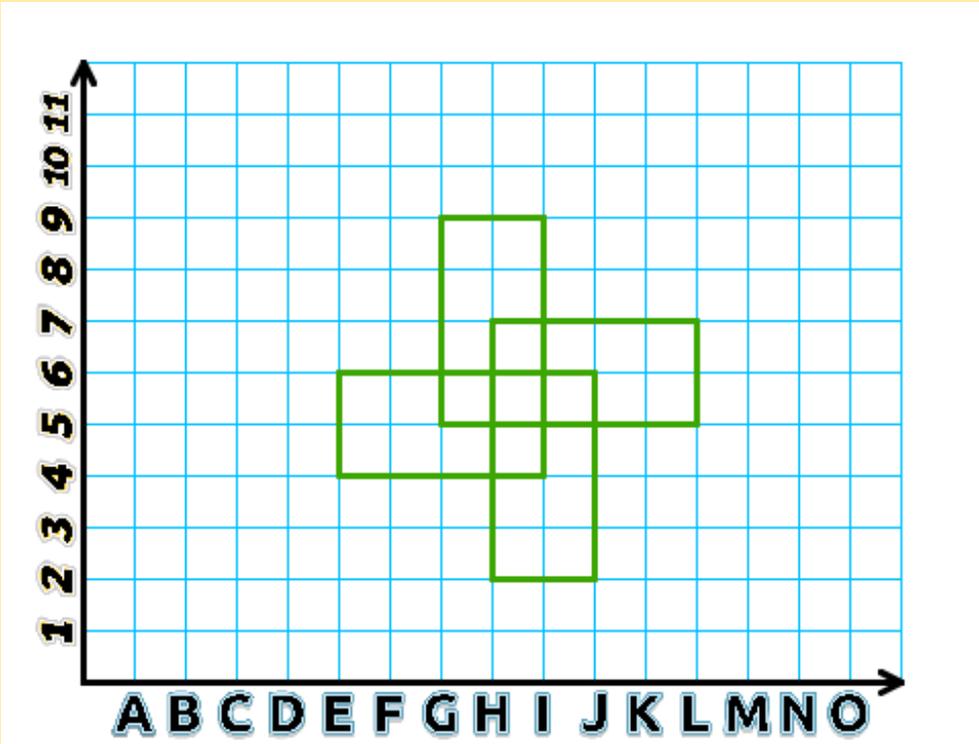
Avancer de 2 carreaux

Tourner à droite

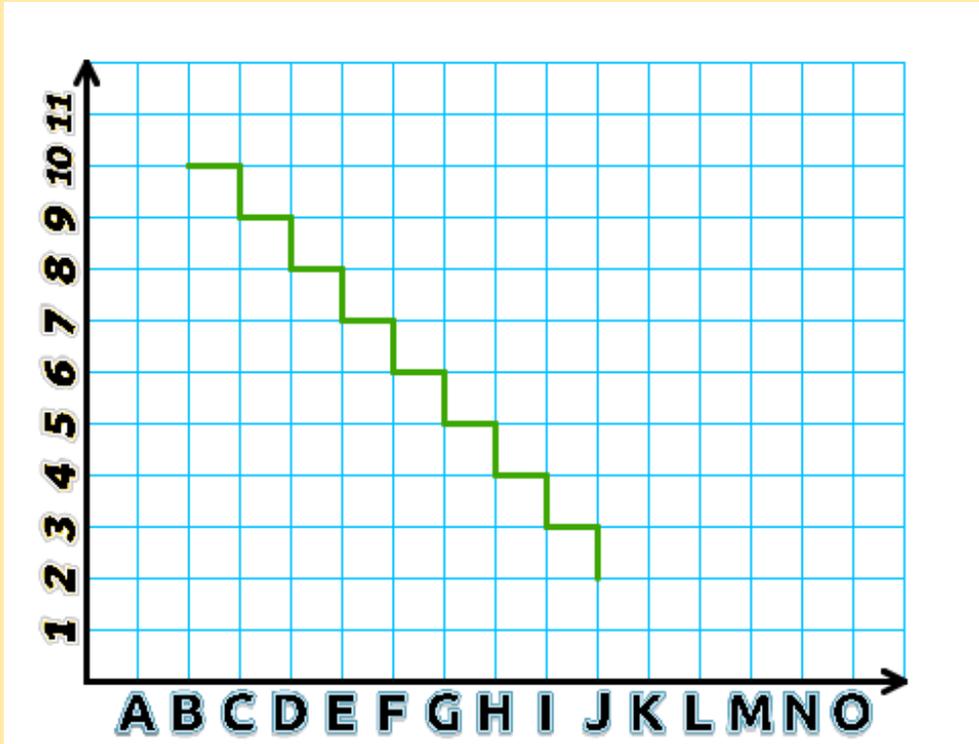
relever le stylo

Fin du programme

SOLUTION



SOLUTION



Algorithmique débranchée

Les répétitions

Carte 15

Début du programme

Aller à la position J 5

S'orienter vers l'ouest

stylo en position d'écriture

répéter 4 fois

Avancer de 6 carreaux

Tourner à gauche

Avancer de 1 carreaux

Tourner à gauche

Avancer de 4 carreaux

Tourner à gauche

relever le stylo

Fin du programme

Algorithmique débranchée

Les répétitions

Carte 16

Début du programme

Aller à la position H 2

S'orienter vers le nord

stylo en position d'écriture

répéter 4 fois

Avancer de 6 carreaux

Tourner à gauche

Avancer de 4 carreaux

Tourner à gauche

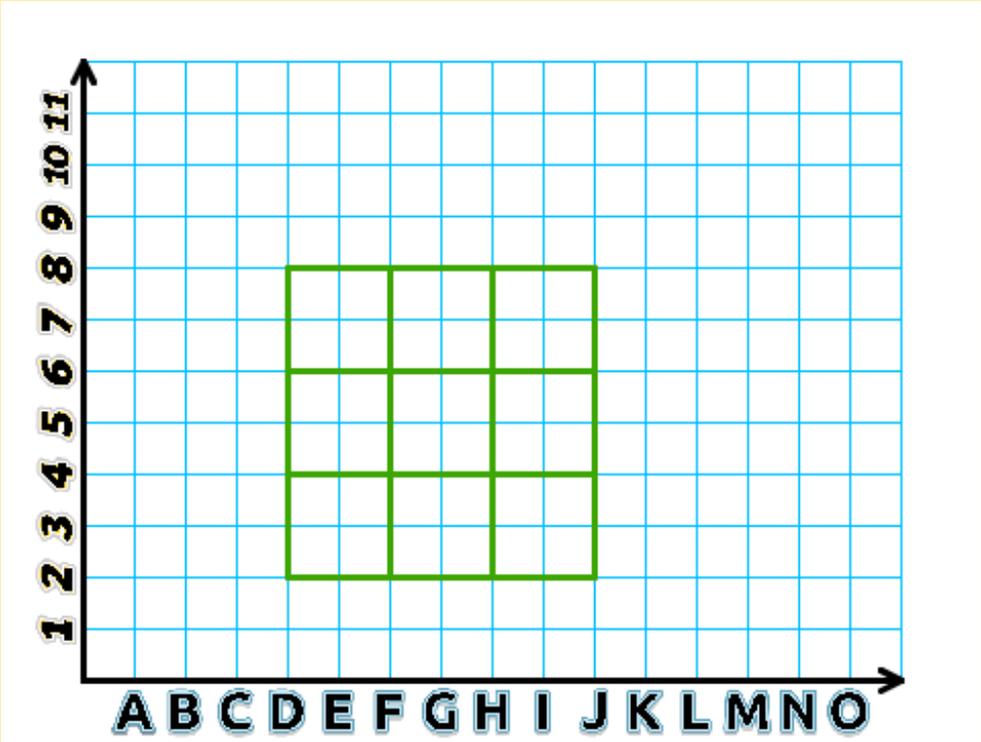
Avancer de 4 carreaux

Tourner à gauche

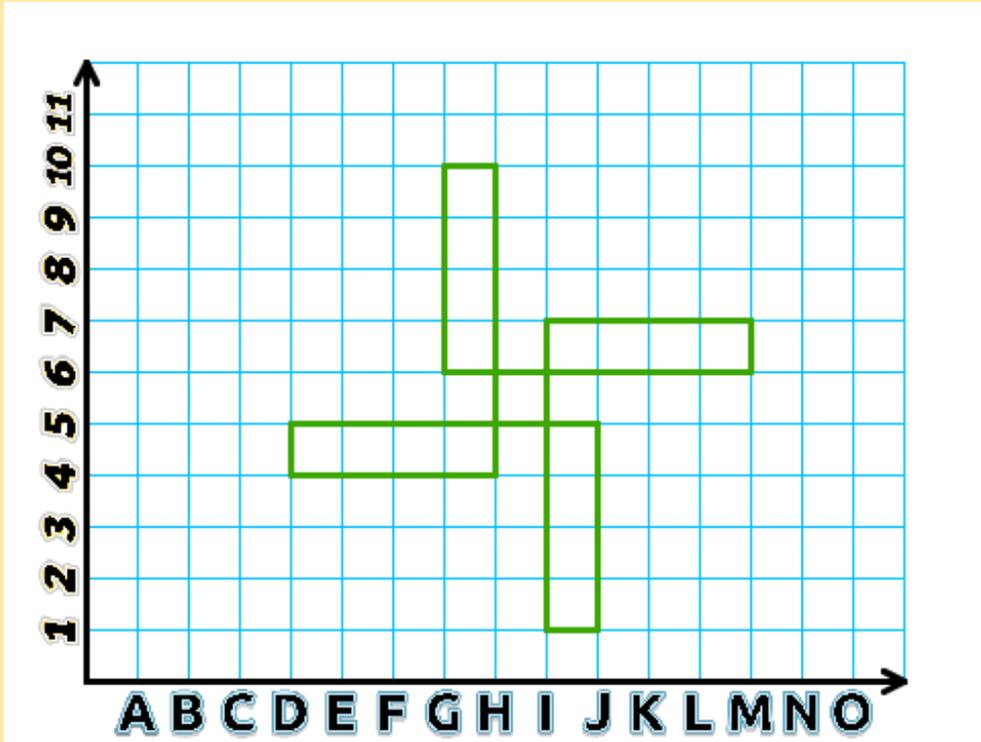
relever le stylo

Fin du programme

SOLUTION



SOLUTION



Début du programme

Aller à la position N 1

S'orienter vers le nord

stylo en position d'écriture

répéter 4 fois

Avancer de 4 carreaux

Tourner à gauche

Avancer de 1 carreaux

Tourner à gauche

Avancer de 2 carreaux

Tourner à droite

Avancer de 2 carreaux

Tourner à droite

relever le stylo

Fin du programme

Début du programme

Aller à la position I 9

S'orienter vers l'ouest

stylo en position d'écriture

répéter 2 fois

Avancer de 8 carreaux

Tourner à gauche

Avancer de 3 carreaux

Tourner à gauche

Avancer de 5 carreaux

Tourner à droite

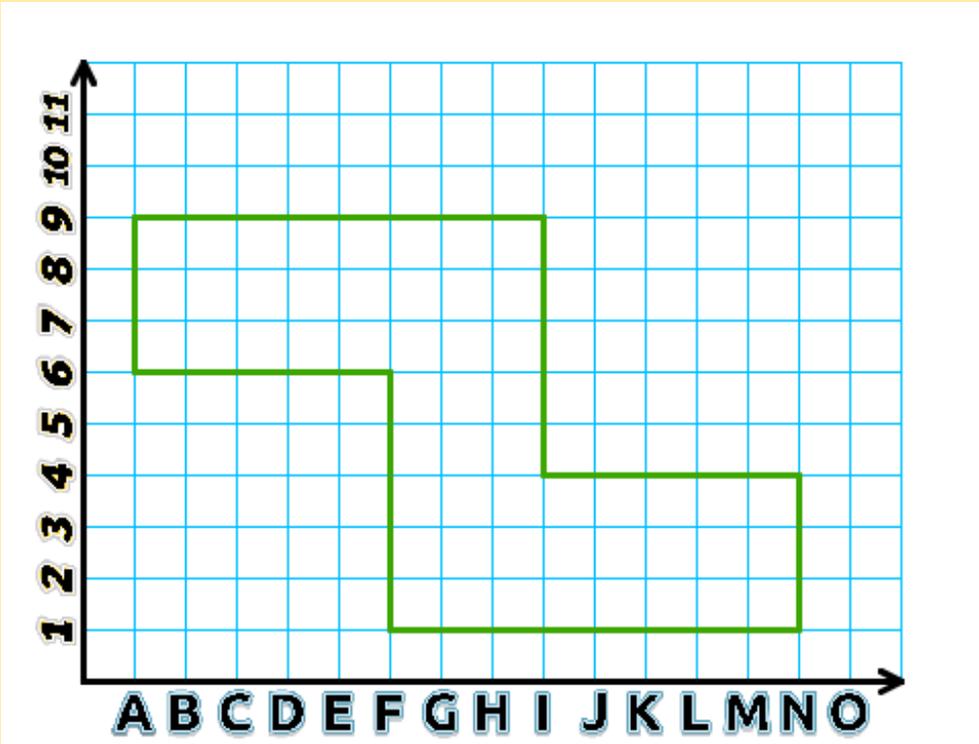
Avancer de 5 carreaux

Tourner à gauche

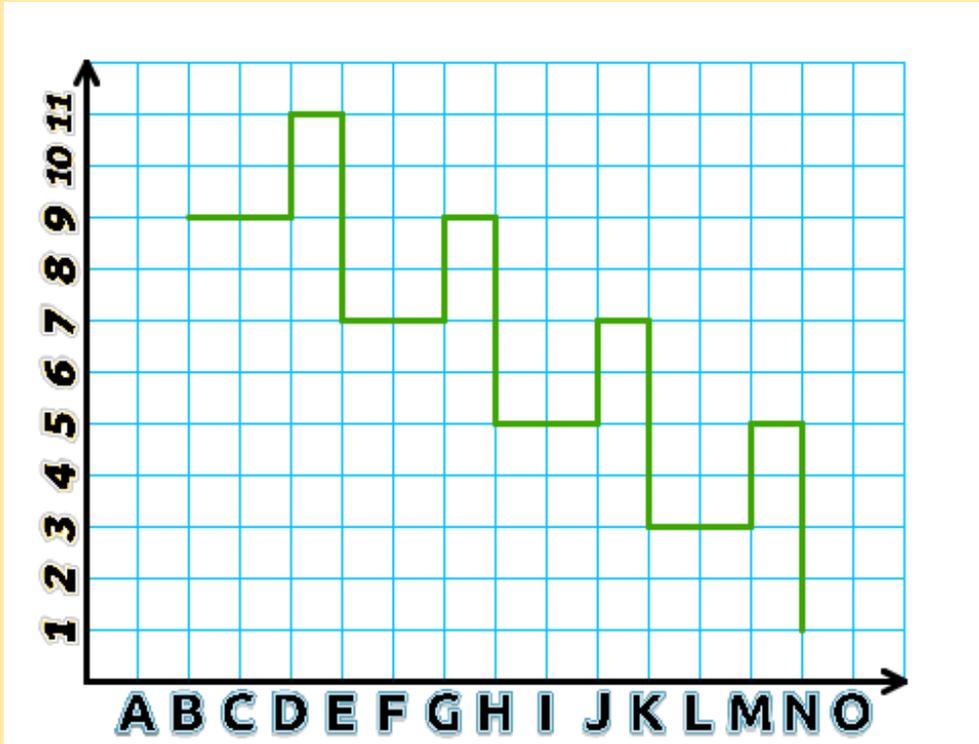
relever le stylo

Fin du programme

SOLUTION



SOLUTION



Algorithmique débranchée

Les répétitions

Carte 19

```
graph TD
    Start[Début du programme] --> GoTo[Aller à la position B 7]
    GoTo --> Orient[S'orienter vers l'est]
    Orient --> Stylus[stylo en position d'écriture]
    Stylus --> Forward3[Avancer de 3 carreaux]
    Forward3 --> Repeat3[répéter 3 fois]
    subgraph Loop3 [répéter 3 fois]
        Forward4[Avancer de 4 carreaux]
        TurnLeft[Tourner à gauche]
        Forward2[Avancer de 2 carreaux]
        TurnRight1[Tourner à droite]
        Forward1[Avancer de 1 carreaux]
        TurnRight2[Tourner à droite]
    end
    Repeat3 --> Forward9[Avancer de 9 carreaux]
    Forward9 --> StylusUp[relever le stylo]
    StylusUp --> End[Fin du programme]
```

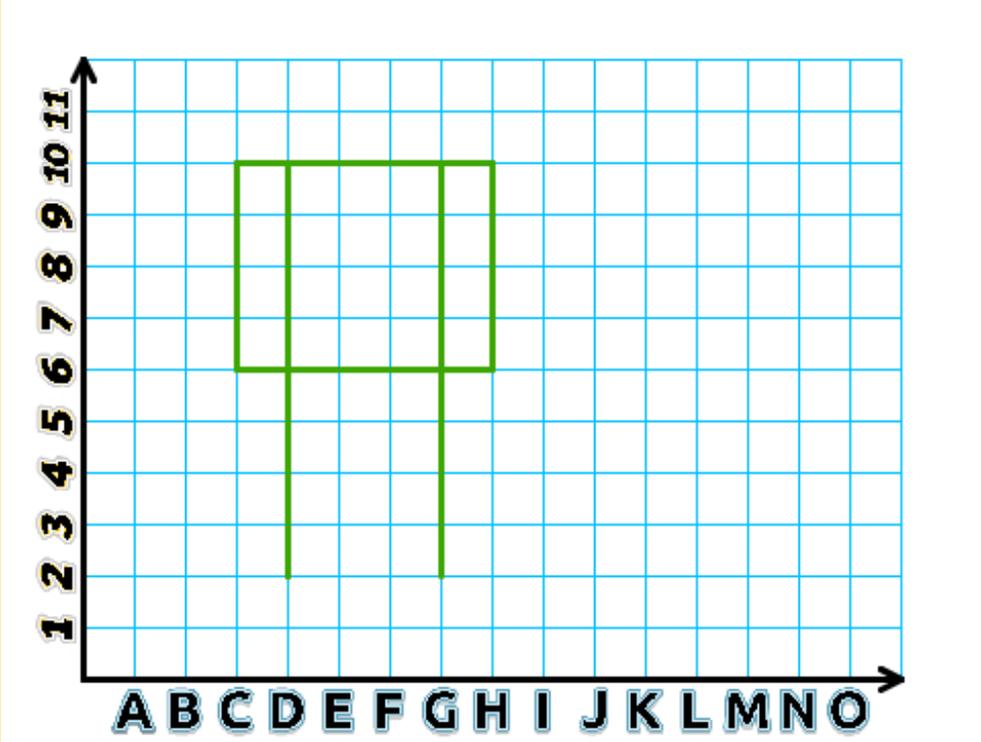
Algorithmique débranchée

Les répétitions

Carte 20

```
graph TD
    Start[Début du programme] --> GoTo[Aller à la position D 2]
    GoTo --> Orient[S'orienter vers le nord]
    Orient --> Stylus[stylo en position d'écriture]
    Stylus --> Forward3[Avancer de 3 carreaux]
    Forward3 --> Repeat2[répéter 2 fois]
    subgraph Loop2 [répéter 2 fois]
        Forward5[Avancer de 5 carreaux]
        TurnRight3[Tourner à droite]
        Forward4[Avancer de 4 carreaux]
        TurnRight4[Tourner à droite]
        Forward4[Avancer de 4 carreaux]
        TurnRight5[Tourner à droite]
    end
    Repeat2 --> Forward8[Avancer de 8 carreaux]
    Forward8 --> StylusUp[relever le stylo]
    StylusUp --> End[Fin du programme]
```

SOLUTION



SOLUTION

