

Algorithmique débranchée

Les déplacements relatifs

Carte 1



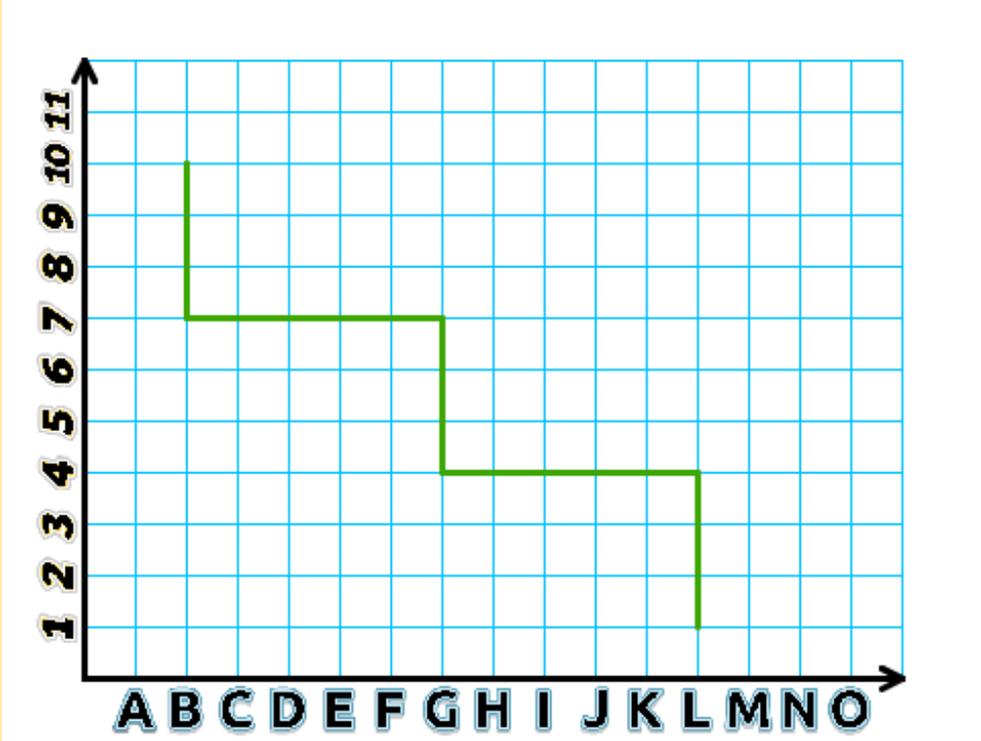
Algorithmique débranchée

Les déplacements relatifs

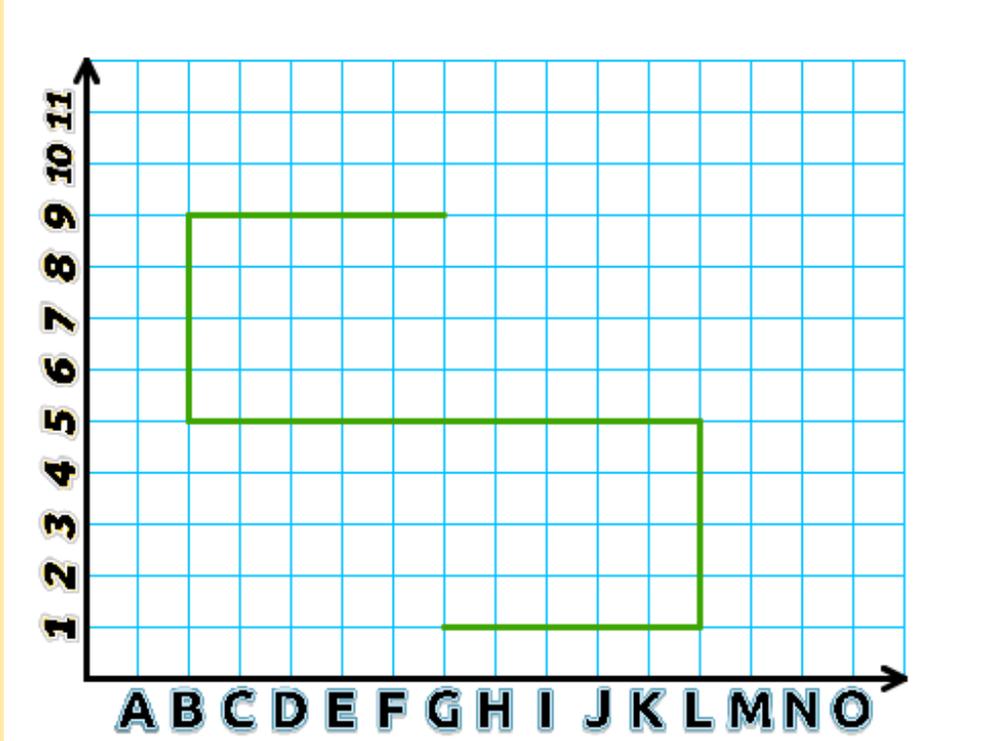
Carte 2



SOLUTION



SOLUTION



Algorithmique débranchée

Les déplacements relatifs

Carte 3

Début du programme

Aller à la position B 2

S'orienter vers le nord

stylo en position d'écriture

Avancer de 6 carreaux

Tourner à droite

Avancer de 8 carreaux

Tourner à gauche

Avancer de 2 carreaux

Tourner à gauche

Avancer de 3 carreaux

Tourner à gauche

Avancer de 8 carreaux

relever le stylo

Fin du programme

Algorithmique débranchée

Les déplacements relatifs

Carte 4

Début du programme

Aller à la position F 6

S'orienter vers l'ouest

stylo en position d'écriture

Avancer de 3 carreaux

Tourner à droite

Avancer de 3 carreaux

Tourner à droite

Avancer de 6 carreaux

Tourner à droite

Avancer de 3 carreaux

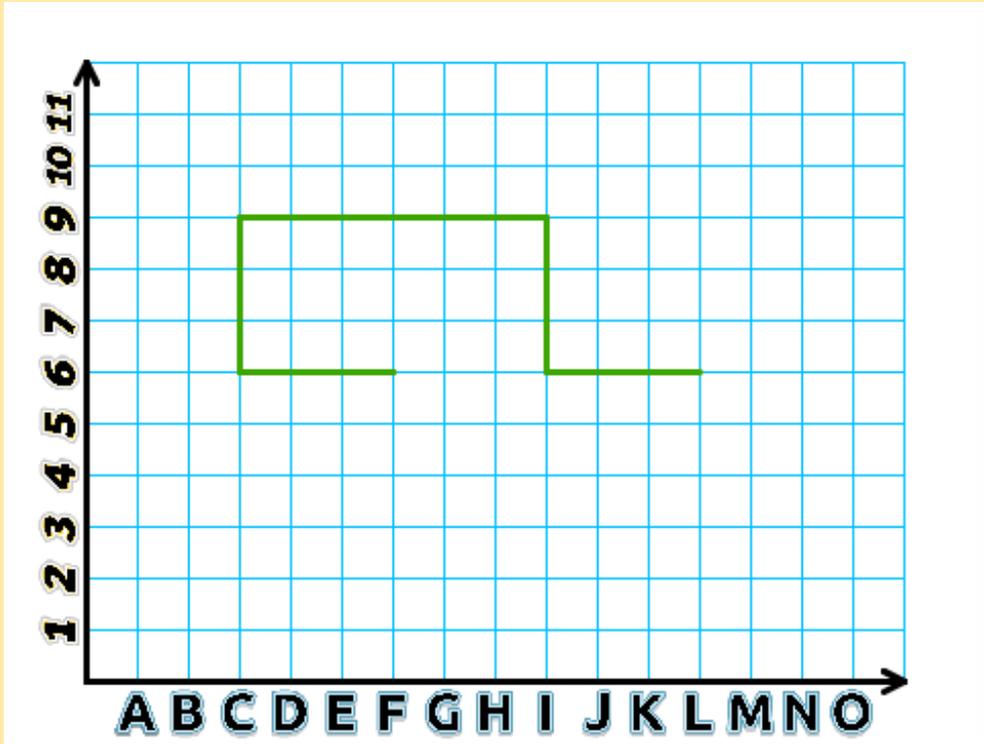
Tourner à gauche

Avancer de 3 carreaux

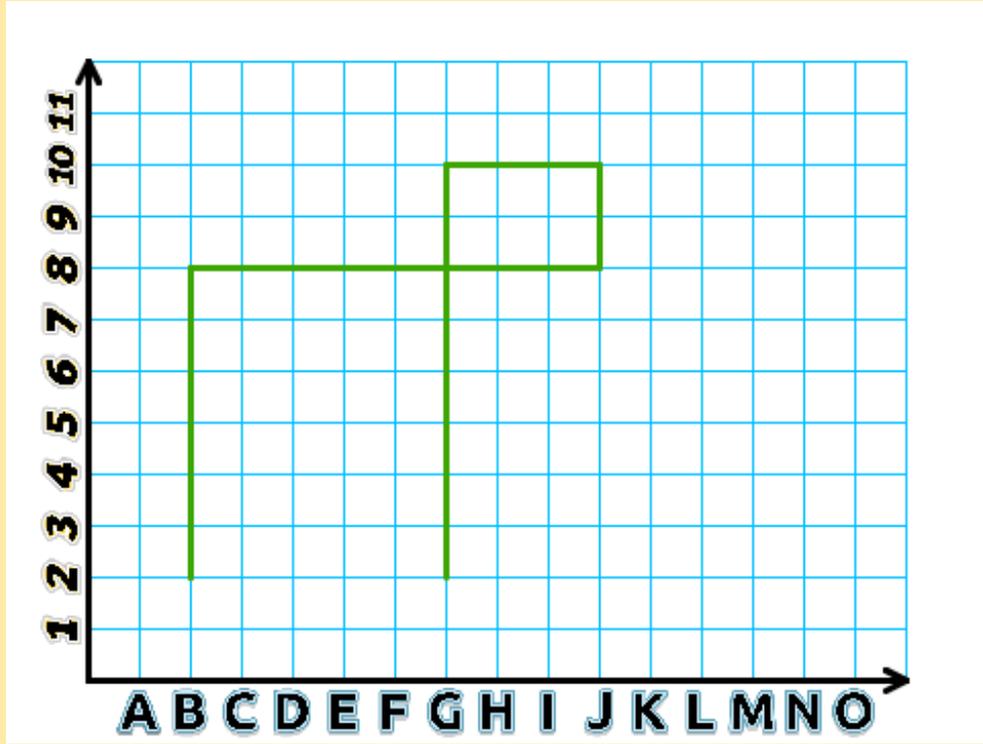
relever le stylo

Fin du programme

SOLUTION



SOLUTION



Algorithmique débranchée

Les déplacements relatifs

Carte 5

Début du programme

Aller à la position G 1

S'orienter vers le nord

stylo en position d'écriture

Avancer de 7 carreaux

Tourner à droite

Avancer de 2 carreaux

Tourner à droite

Avancer de 2 carreaux

Tourner à droite

Avancer de 3 carreaux

Tourner à droite

Avancer de 5 carreaux

relever le stylo

Fin du programme

Algorithmique débranchée

Les déplacements relatifs

Carte 6

Début du programme

Aller à la position B 7

S'orienter vers l'est

stylo en position d'écriture

Avancer de 5 carreaux

Tourner à gauche

Avancer de 2 carreaux

Tourner à droite

Avancer de 3 carreaux

Tourner à droite

Avancer de 6 carreaux

Tourner à droite

Avancer de 8 carreaux

relever le stylo

Fin du programme

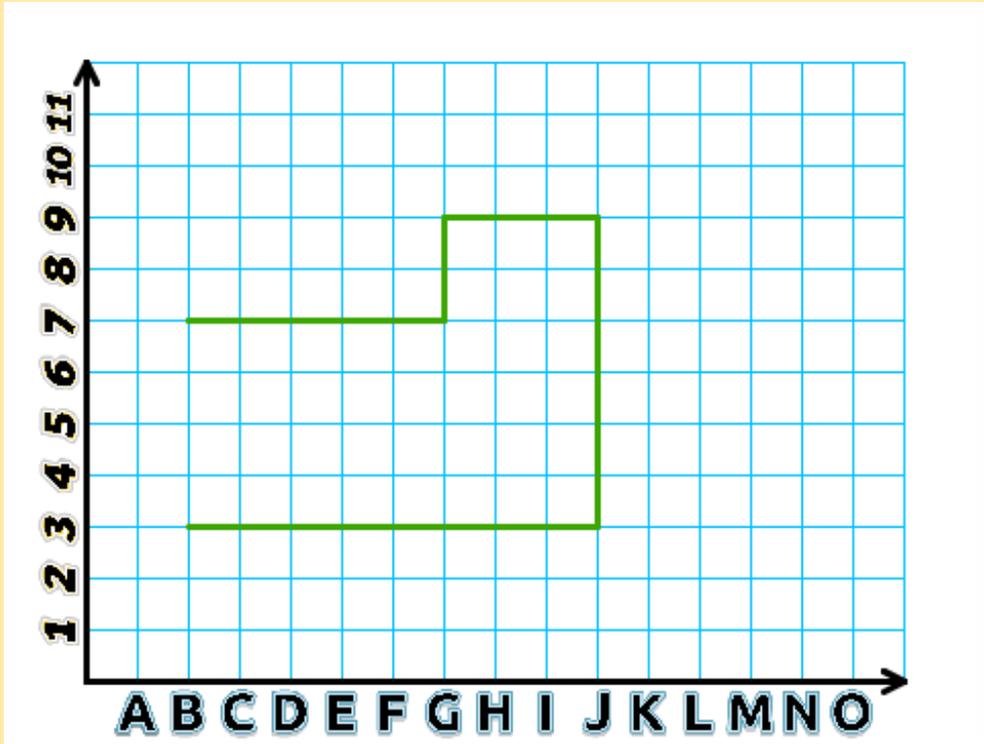
CC BY-NC-SA

monclasseurdemaths.fr

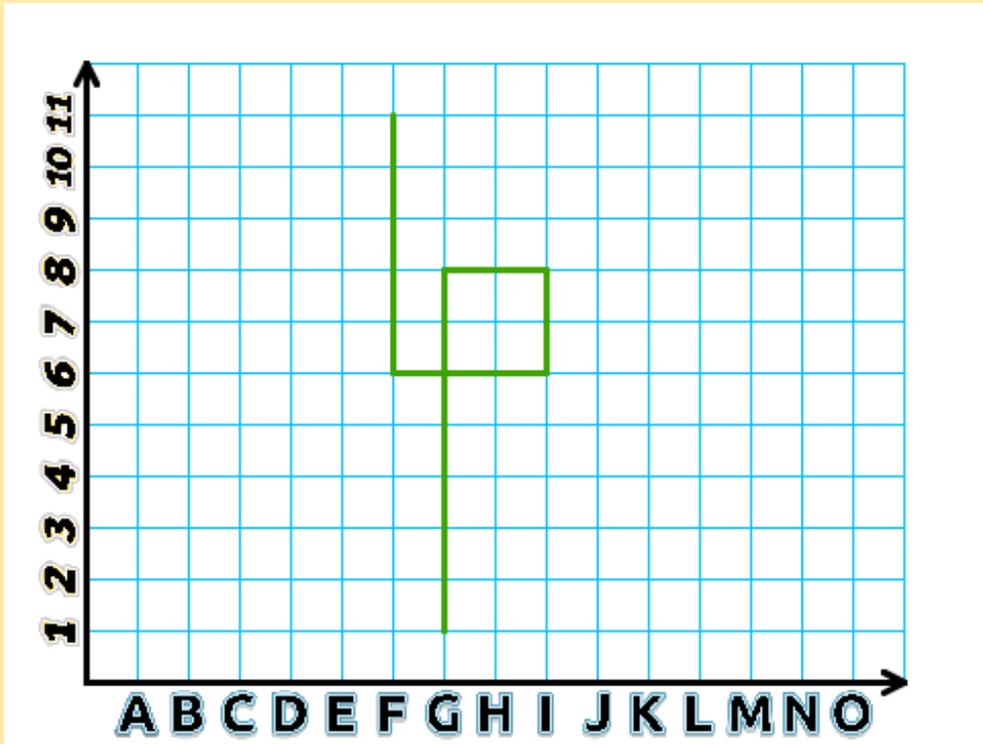
CC BY-NC-SA

monclasseurdemaths.fr

SOLUTION



SOLUTION



Algorithmique débranchée

Les déplacements relatifs

Carte 7

Début du programme

Aller à la position H 3

S'orienter vers l'ouest

stylo en position d'écriture

Avancer de 5 carreaux

Tourner à droite

Avancer de 6 carreaux

Tourner à droite

Avancer de 3 carreaux

Tourner à droite

Avancer de 7 carreaux

Tourner à gauche

Avancer de 9 carreaux

relever le stylo

Fin du programme

Algorithmique débranchée

Les déplacements relatifs

Carte 8

Début du programme

Aller à la position G 8

S'orienter vers l'ouest

stylo en position d'écriture

Avancer de 2 carreaux

Tourner à gauche

Avancer de 6 carreaux

Tourner à gauche

Avancer de 6 carreaux

Tourner à gauche

Avancer de 6 carreaux

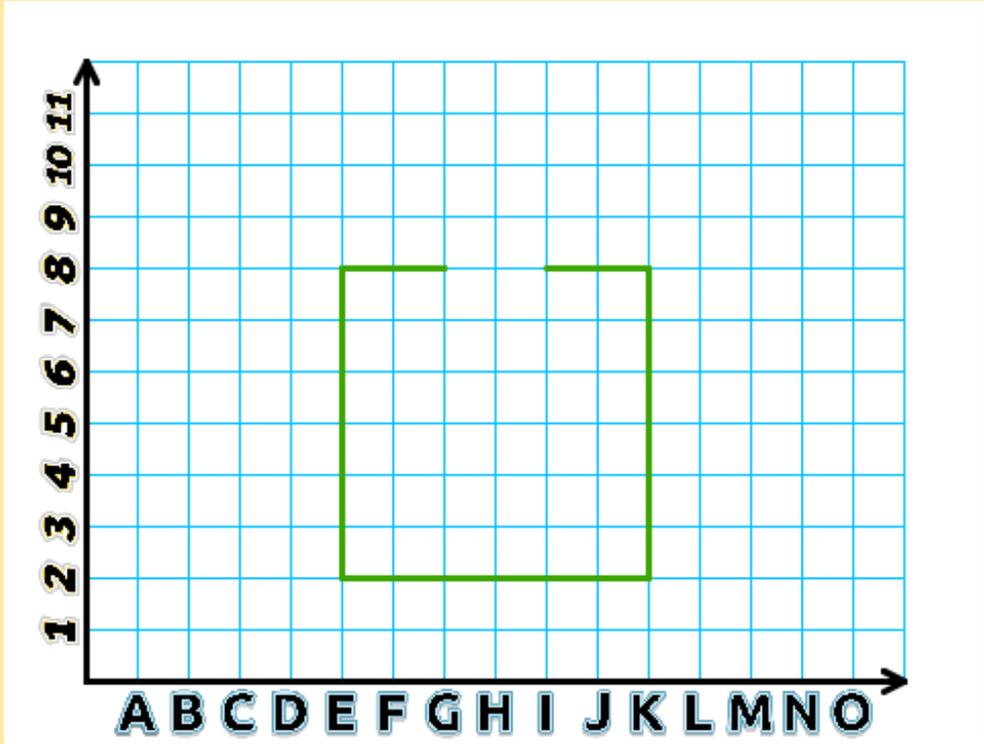
Tourner à gauche

Avancer de 2 carreaux

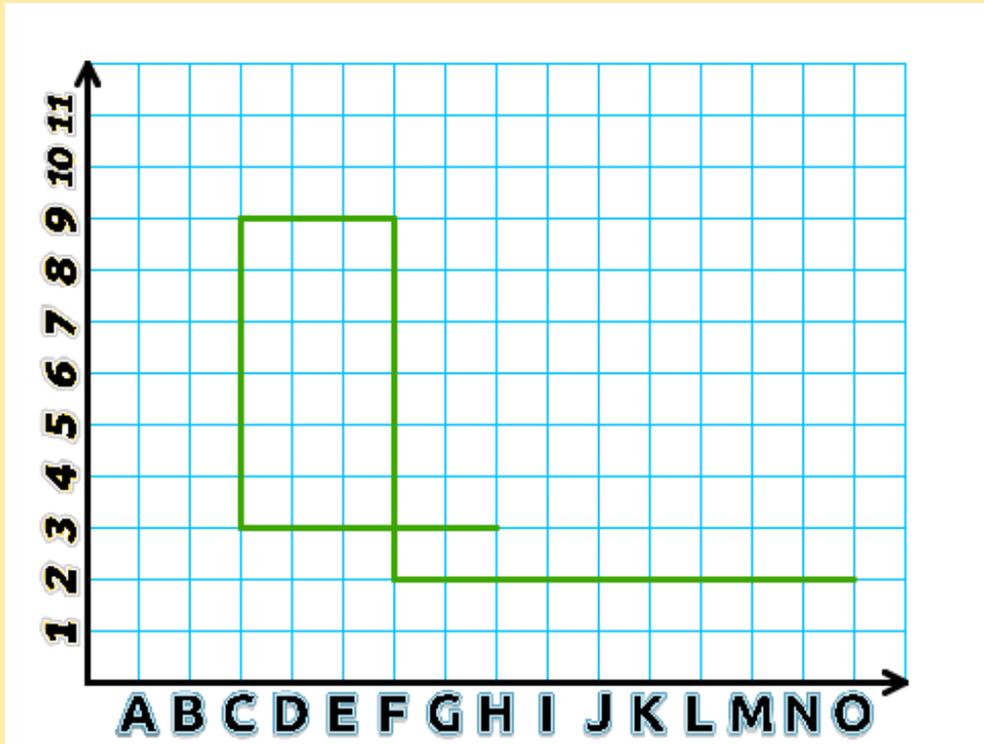
relever le stylo

Fin du programme

SOLUTION



SOLUTION



Algorithmique débranchée

Les déplacements relatifs

Carte 9

Début du programme

Aller à la position 1 11

S'orienter vers le sud

stylo en position d'écriture

Avancer de 6 carreaux

Tourner à droite

Avancer de 6 carreaux

Tourner à droite

Avancer de 3 carreaux

Tourner à droite

Avancer de 6 carreaux

Tourner à droite

Avancer de 6 carreaux

relever le stylo

Fin du programme

Algorithmique débranchée

Les déplacements relatifs

Carte 10

Début du programme

Aller à la position E 10

S'orienter vers l'ouest

stylo en position d'écriture

Avancer de 3 carreaux

Tourner à gauche

Avancer de 4 carreaux

Tourner à gauche

Avancer de 6 carreaux

Tourner à droite

Avancer de 4 carreaux

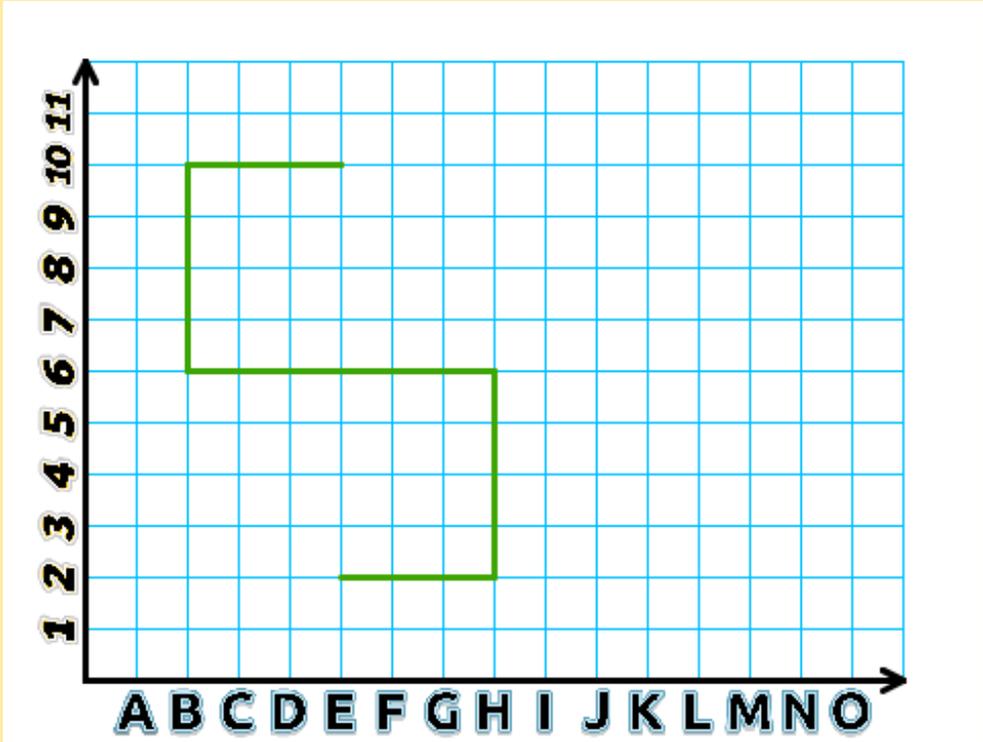
Tourner à droite

Avancer de 3 carreaux

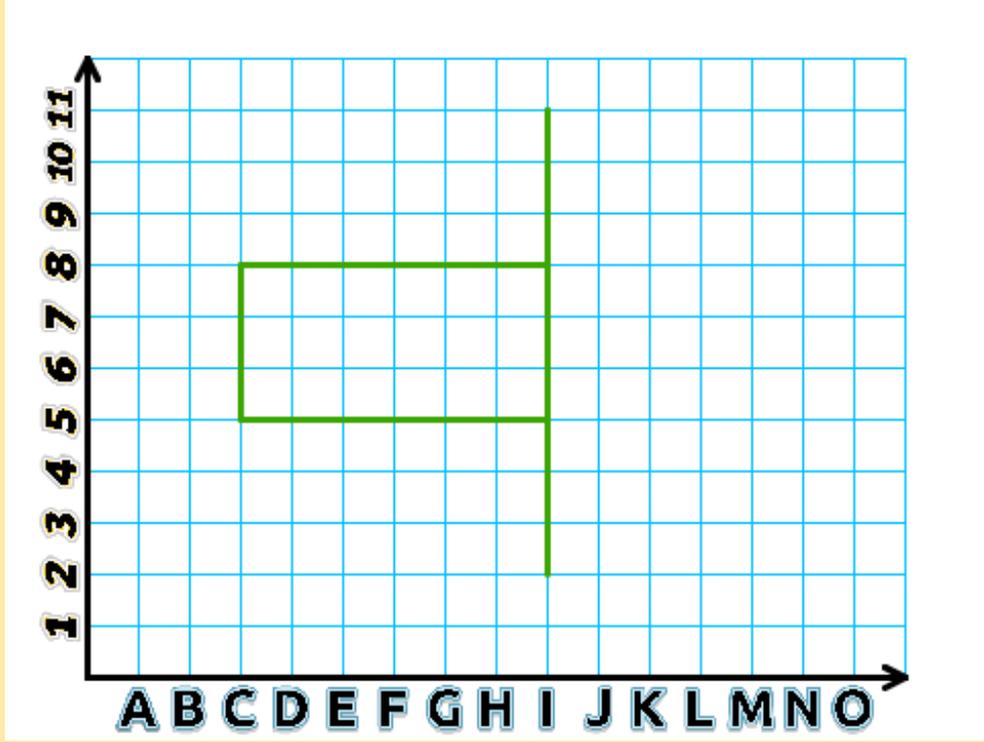
relever le stylo

Fin du programme

SOLUTION



SOLUTION



Algorithmique débranchée

Les déplacements relatifs

Carte 11

Début du programme

Aller à la position G 6

S'orienter vers l'est

stylo en position d'écriture

Avancer de 5 carreaux

Tourner à droite

Avancer de 5 carreaux

Tourner à droite

Avancer de 5 carreaux

Tourner à droite

Avancer de 5 carreaux

Tourner à gauche

Avancer de 5 carreaux

relever le stylo

Fin du programme

Algorithmique débranchée

Les déplacements relatifs

Carte 12

Début du programme

Aller à la position F 4

S'orienter vers l'est

stylo en position d'écriture

Avancer de 8 carreaux

Tourner à gauche

Avancer de 3 carreaux

Tourner à gauche

Avancer de 8 carreaux

Tourner à gauche

Avancer de 5 carreaux

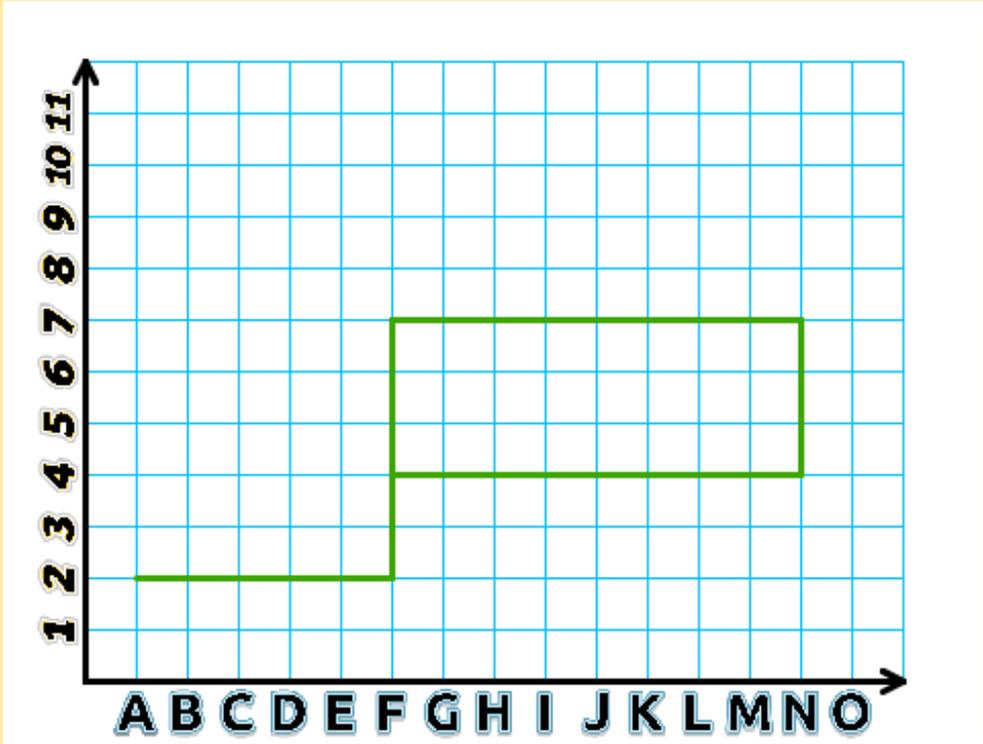
Tourner à droite

Avancer de 5 carreaux

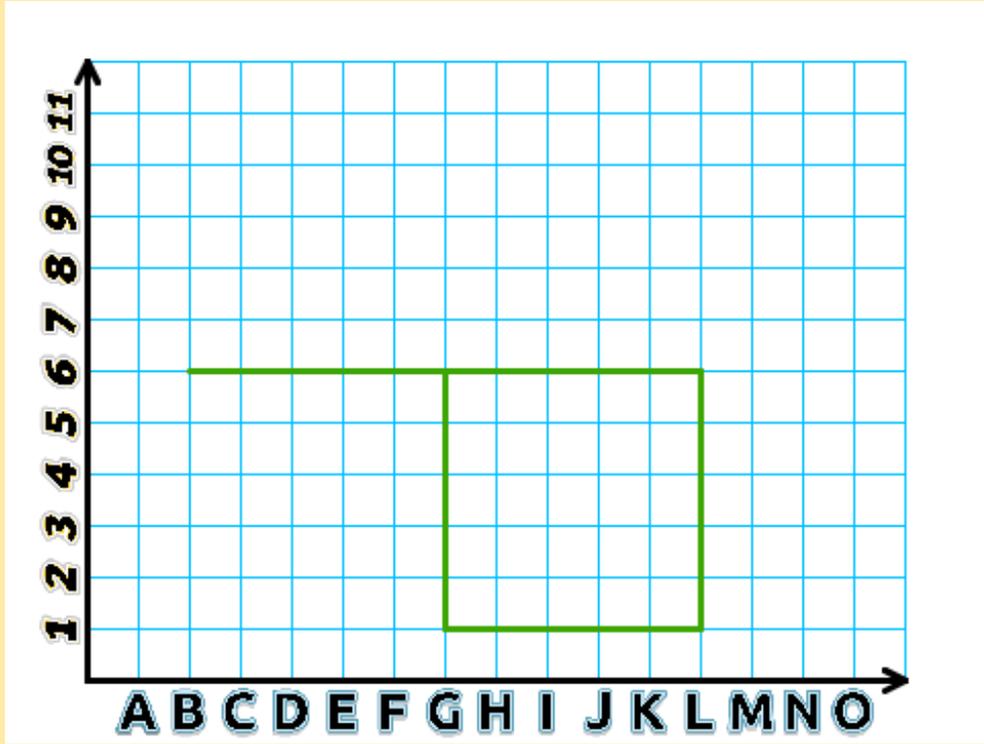
relever le stylo

Fin du programme

SOLUTION

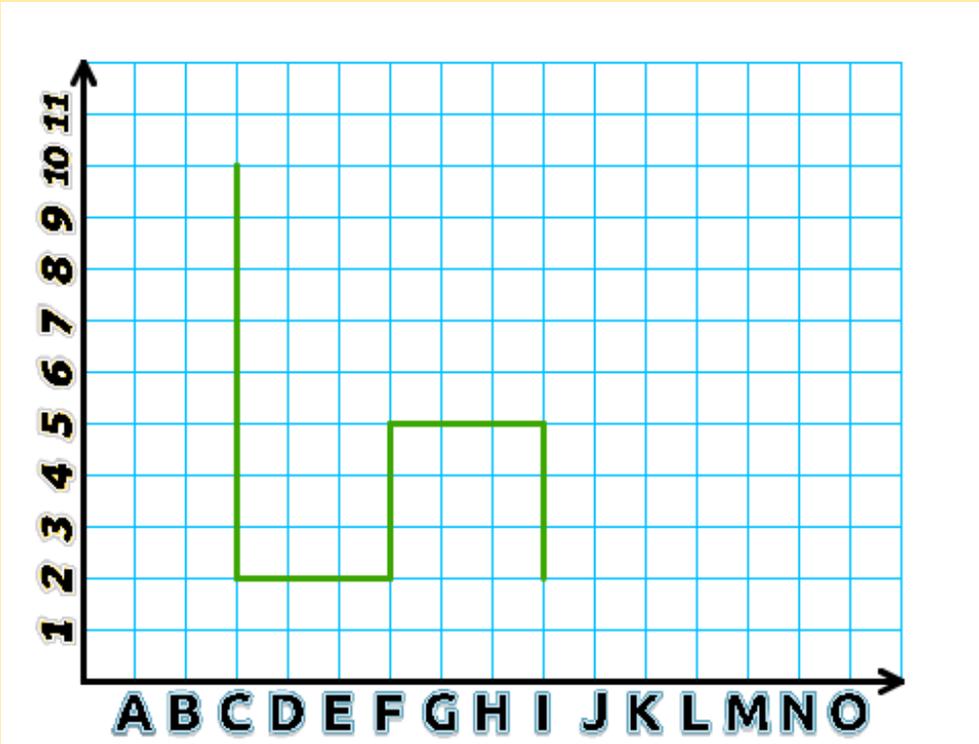


SOLUTION

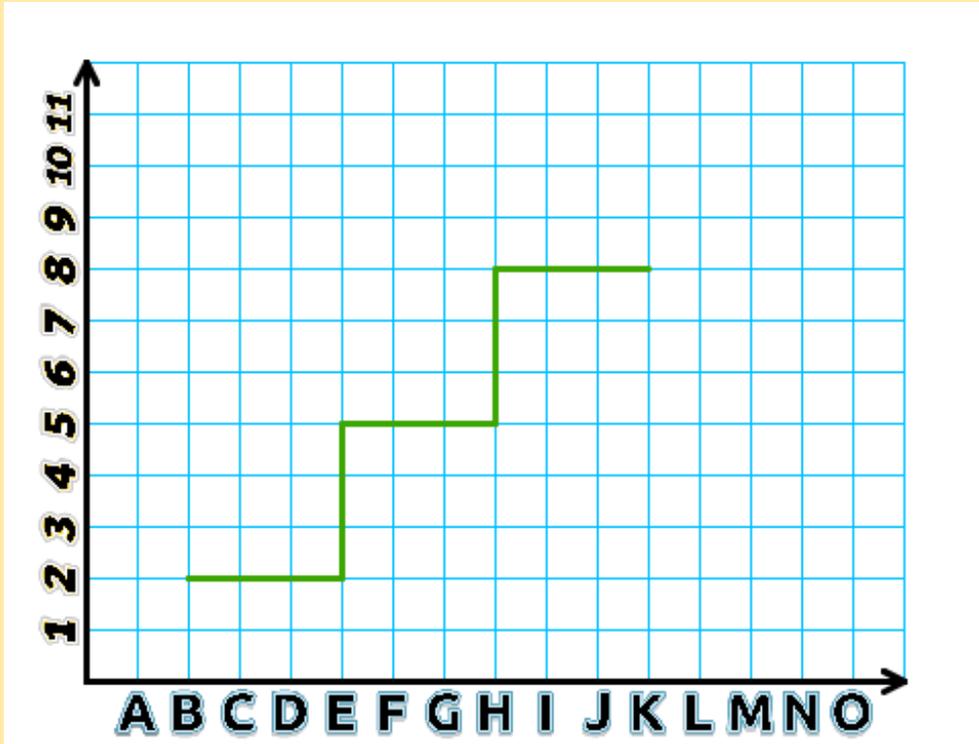


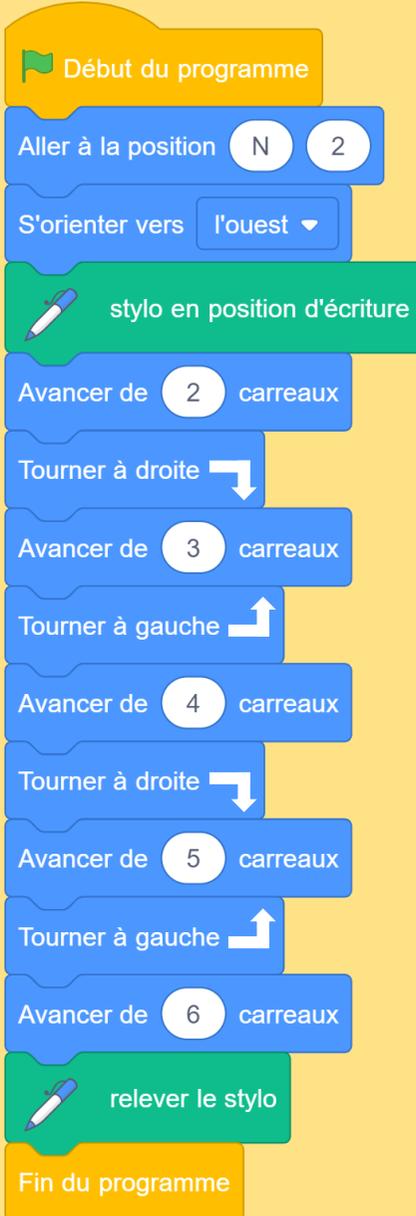


SOLUTION

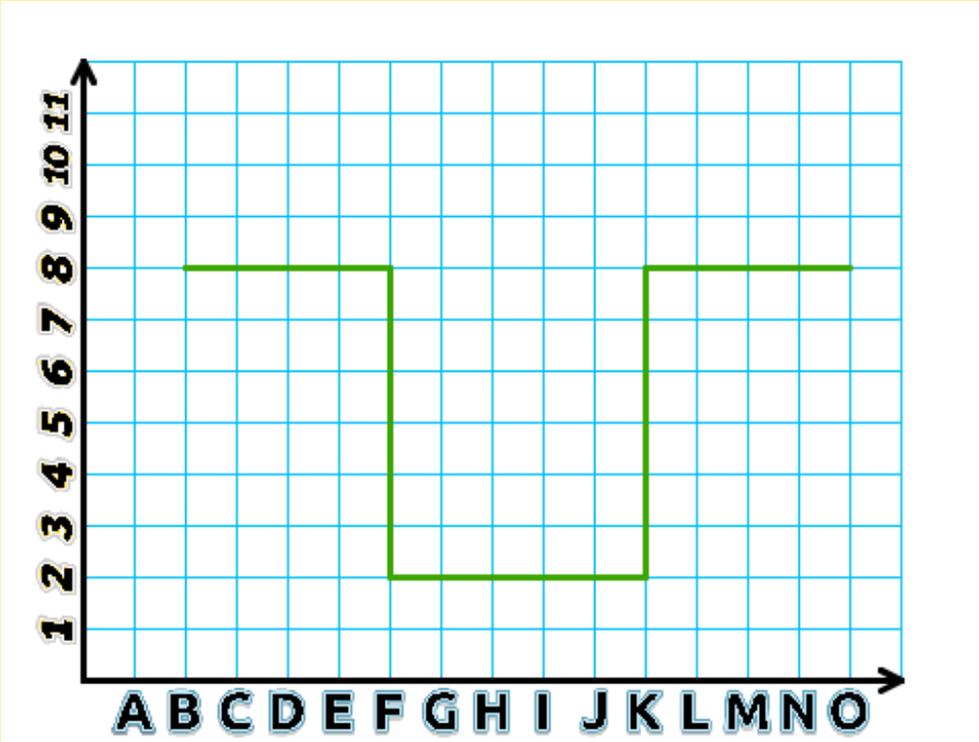


SOLUTION

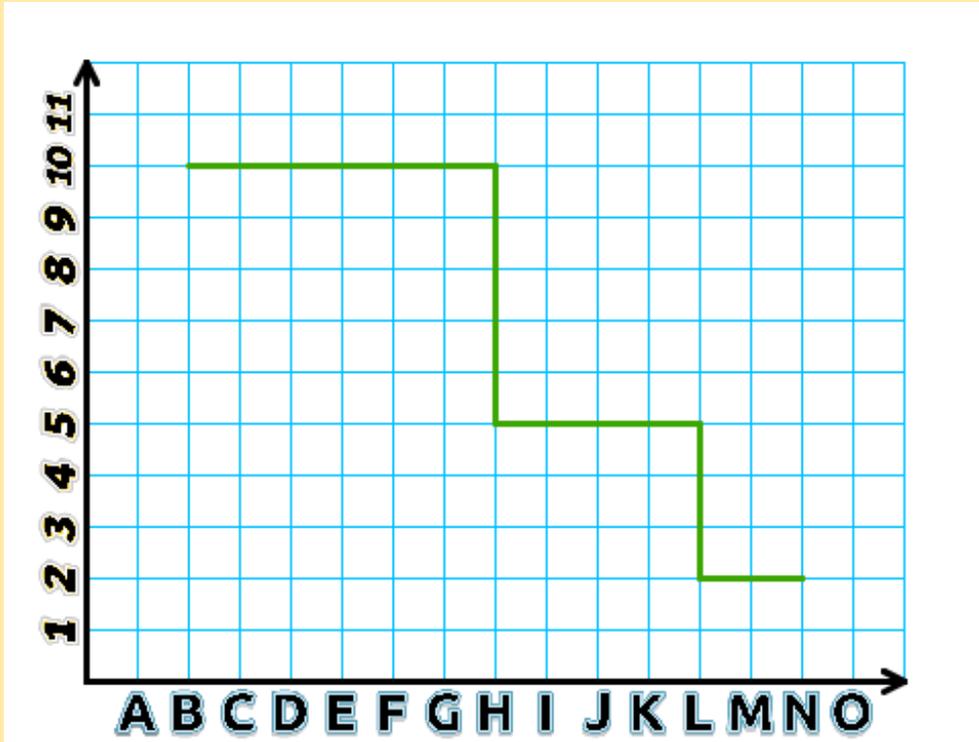


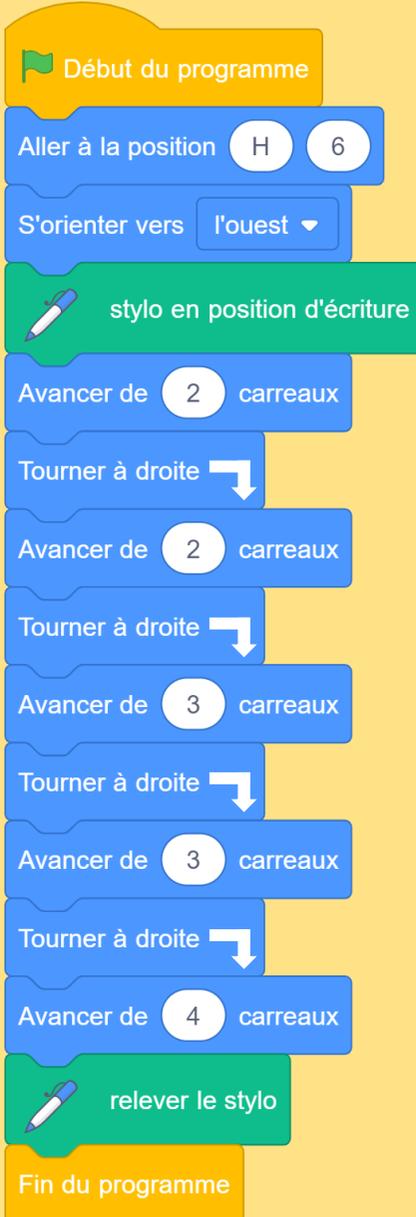


SOLUTION

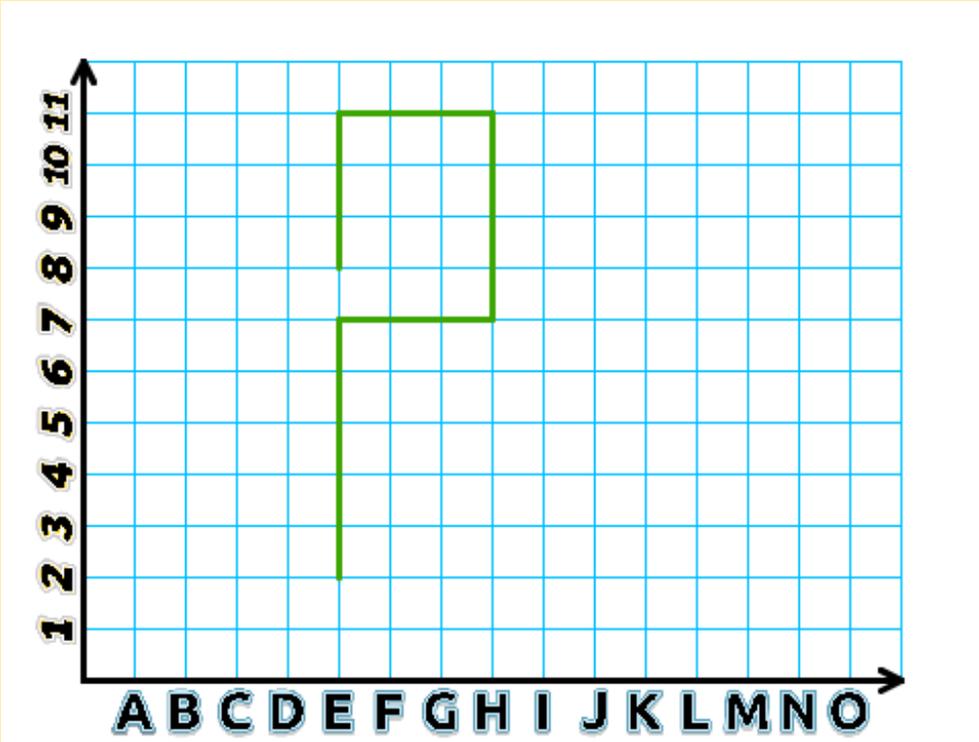


SOLUTION

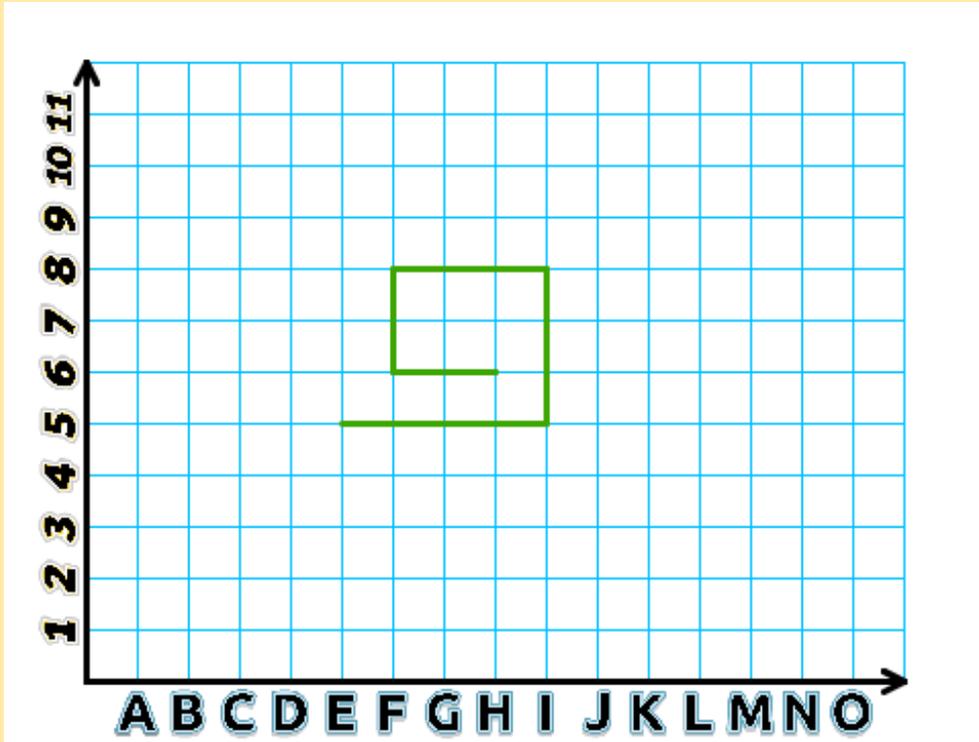




SOLUTION



SOLUTION



Algorithmique débranchée

Les déplacements relatifs

Carte 19

Début du programme

Aller à la position L 4

S'orienter vers l'ouest

stylo en position d'écriture

Avancer de 7 carreaux

Tourner à droite

Avancer de 5 carreaux

Tourner à gauche

Avancer de 1 carreaux

Tourner à gauche

Avancer de 6 carreaux

Tourner à gauche

Avancer de 8 carreaux

relever le stylo

Fin du programme

Algorithmique débranchée

Les déplacements relatifs

Carte 20

Début du programme

Aller à la position N 7

S'orienter vers l'ouest

stylo en position d'écriture

Avancer de 12 carreaux

Tourner à gauche

Avancer de 6 carreaux

Tourner à gauche

Avancer de 10 carreaux

Tourner à gauche

Avancer de 5 carreaux

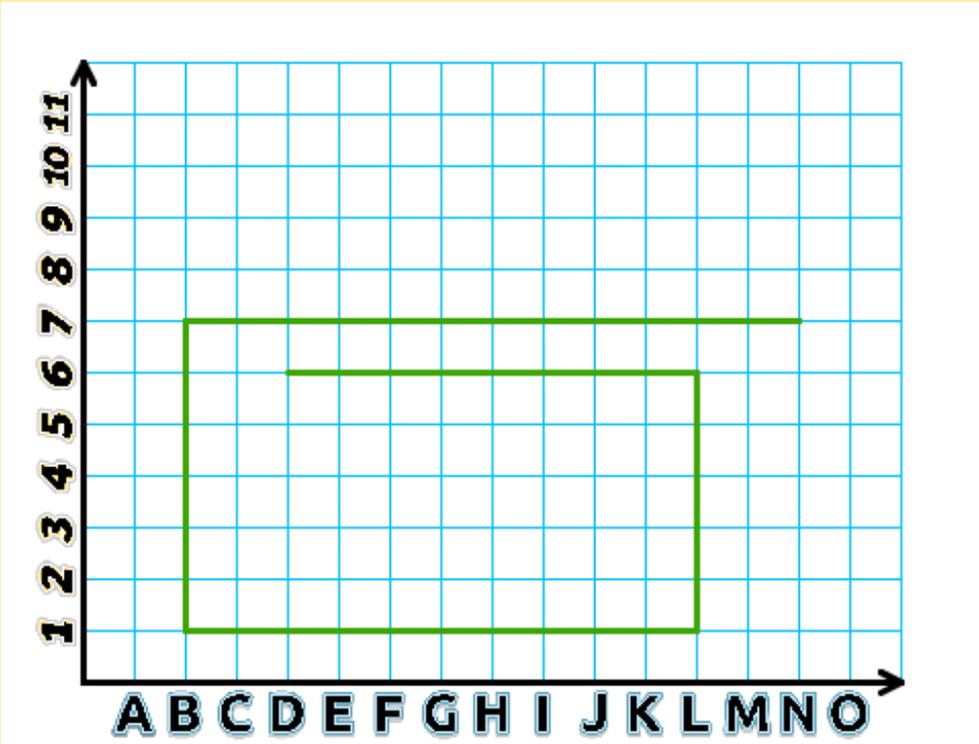
Tourner à gauche

Avancer de 8 carreaux

relever le stylo

Fin du programme

SOLUTION



SOLUTION

