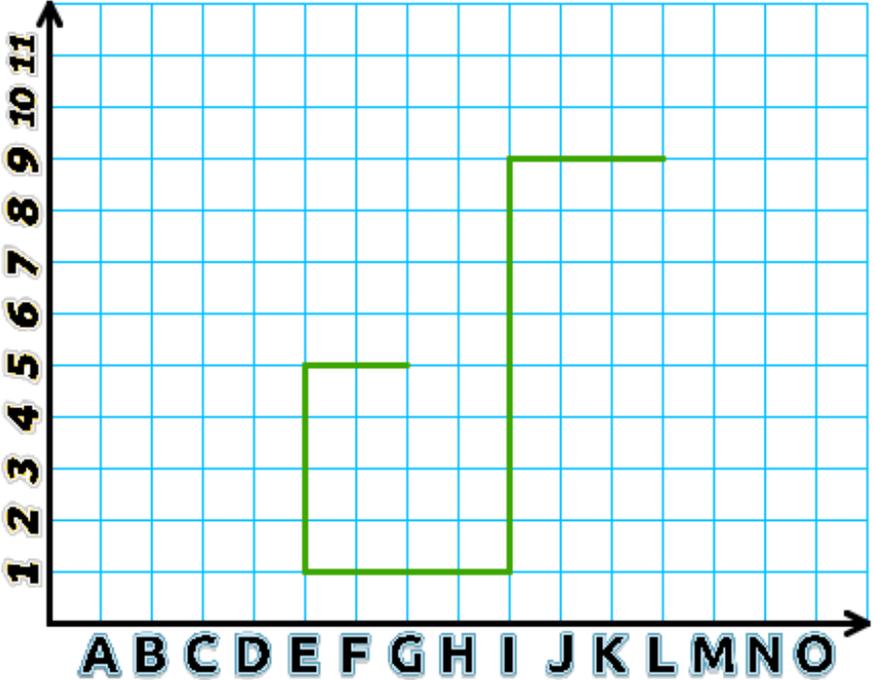


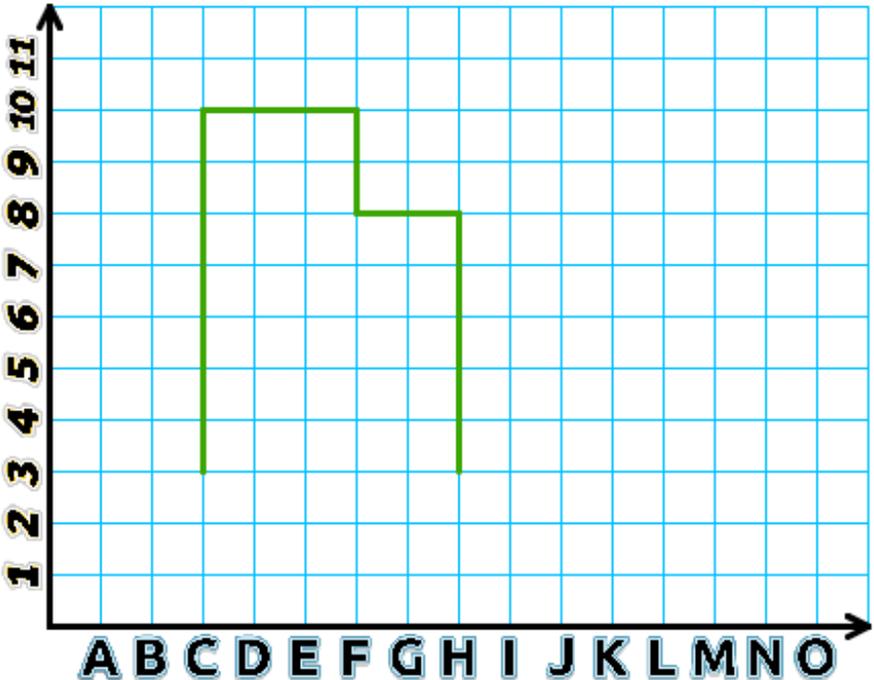
```
graph TD; A[Début du programme] --> B[Aller à la position C 3]; B --> C[S'orienter vers le nord]; C --> D[stylo en position d'écriture]; D --> E[Avancer de 7 carreaux]; E --> F[S'orienter vers l'est]; F --> G[Avancer de 3 carreaux]; G --> H[S'orienter vers le sud]; H --> I[Avancer de 2 carreaux]; I --> J[S'orienter vers l'est]; J --> K[Avancer de 2 carreaux]; K --> L[S'orienter vers le sud]; L --> M[Avancer de 5 carreaux]; M --> N[Relever le stylo]; N --> O[Fin du programme];
```

```
graph TD; A[Début du programme] --> B[Aller à la position L 9]; B --> C[S'orienter vers l'ouest]; C --> D[stylo en position d'écriture]; D --> E[Avancer de 3 carreaux]; E --> F[S'orienter vers le sud]; F --> G[Avancer de 8 carreaux]; G --> H[S'orienter vers l'ouest]; H --> I[Avancer de 4 carreaux]; I --> J[S'orienter vers le nord]; J --> K[Avancer de 4 carreaux]; K --> L[S'orienter vers l'est]; L --> M[Avancer de 2 carreaux]; M --> N[Relever le stylo]; N --> O[Fin du programme];
```

SOLUTION



SOLUTION



Algorithmique débranchée

Les déplacements absolus

Carte 3

Début du programme

Aller à la position E 1

S'orienter vers le nord

stylo en position d'écriture

Avancer de 3 carreaux

S'orienter vers l'est

Avancer de 3 carreaux

S'orienter vers le nord

Avancer de 3 carreaux

S'orienter vers l'est

Avancer de 3 carreaux

S'orienter vers le nord

Avancer de 3 carreaux

Relever le stylo

Fin du programme

monclasseurdemaths.fr CC BY-NC-SA

Algorithmique débranchée

Les déplacements absolus

Carte 4

Début du programme

Aller à la position N 8

S'orienter vers l'ouest

stylo en position d'écriture

Avancer de 5 carreaux

S'orienter vers le nord

Avancer de 3 carreaux

S'orienter vers l'ouest

Avancer de 2 carreaux

S'orienter vers le sud

Avancer de 8 carreaux

S'orienter vers l'ouest

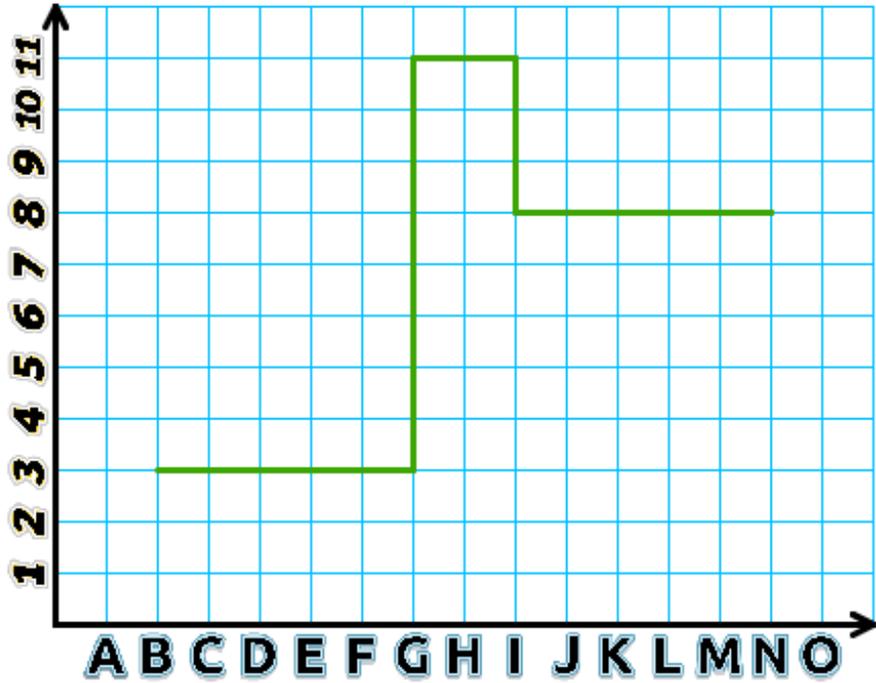
Avancer de 5 carreaux

Relever le stylo

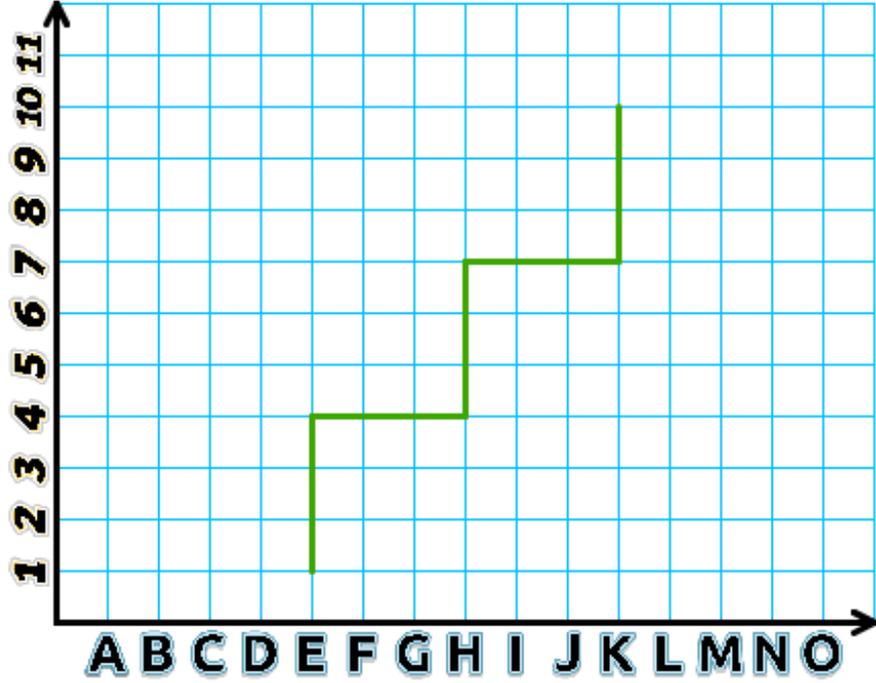
Fin du programme

monclasseurdemaths.fr CC BY-NC-SA

SOLUTION



SOLUTION



Algorithmique débranchée

Les déplacements absolus

Carte 5

Début du programme

Aller à la position H 4

S'orienter vers l'est

stylo en position d'écriture

Avancer de 3 carreaux

S'orienter vers le nord

Avancer de 4 carreaux

S'orienter vers l'ouest

Avancer de 5 carreaux

S'orienter vers le sud

Avancer de 6 carreaux

S'orienter vers l'est

Avancer de 7 carreaux

Relever le stylo

Fin du programme

Algorithmique débranchée

Les déplacements absolus

Carte 6

Début du programme

Aller à la position D 8

S'orienter vers le sud

stylo en position d'écriture

Avancer de 4 carreaux

S'orienter vers l'est

Avancer de 4 carreaux

S'orienter vers le nord

Avancer de 4 carreaux

S'orienter vers l'est

Avancer de 4 carreaux

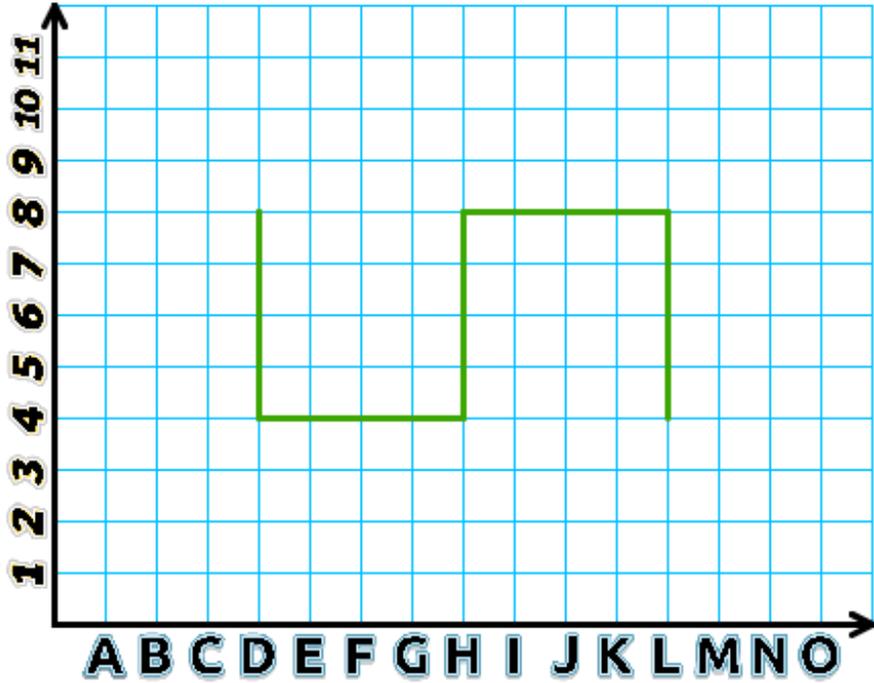
S'orienter vers le sud

Avancer de 4 carreaux

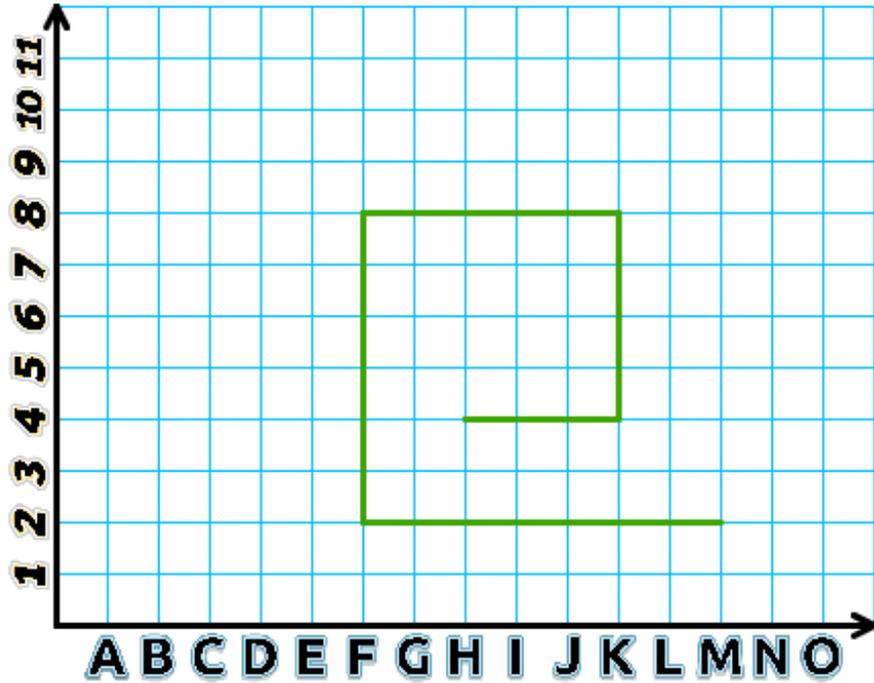
Relever le stylo

Fin du programme

SOLUTION



SOLUTION



Algorithmique débranchée

Les déplacements absolus

Carte 7

Début du programme

Aller à la position 0 4

S'orienter vers l'ouest

stylo en position d'écriture

Avancer de 9 carreaux

S'orienter vers le nord

Avancer de 2 carreaux

S'orienter vers l'est

Avancer de 4 carreaux

S'orienter vers le nord

Avancer de 2 carreaux

S'orienter vers l'ouest

Avancer de 9 carreaux

Relever le stylo

Fin du programme

monclasseurdemaths.fr CC BY-NC-SA

Algorithmique débranchée

Les déplacements absolus

Carte 8

Début du programme

Aller à la position D 8

S'orienter vers le sud

stylo en position d'écriture

Avancer de 6 carreaux

S'orienter vers l'ouest

Avancer de 3 carreaux

S'orienter vers le nord

Avancer de 3 carreaux

S'orienter vers l'est

Avancer de 8 carreaux

S'orienter vers le nord

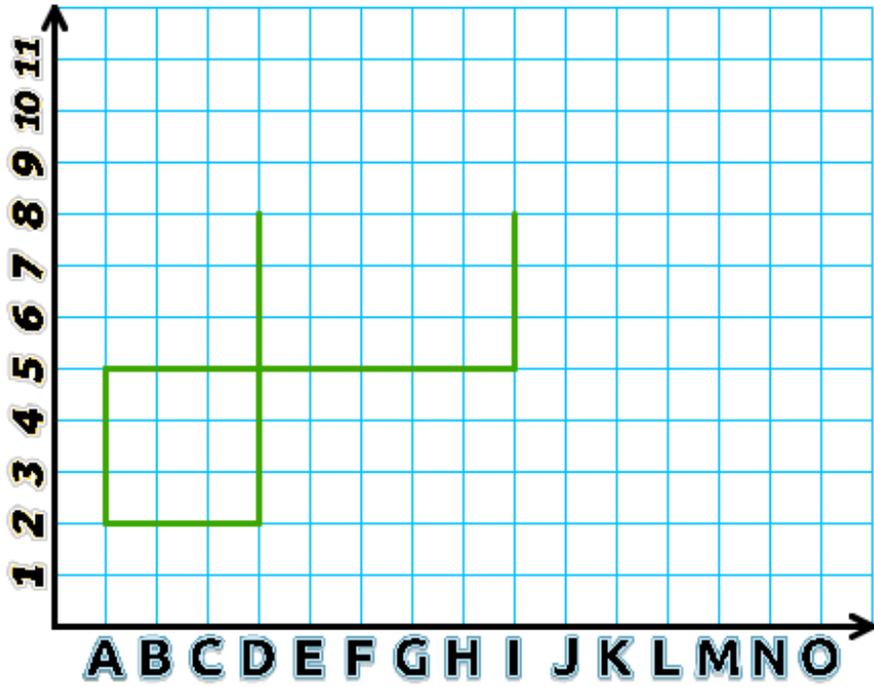
Avancer de 3 carreaux

Relever le stylo

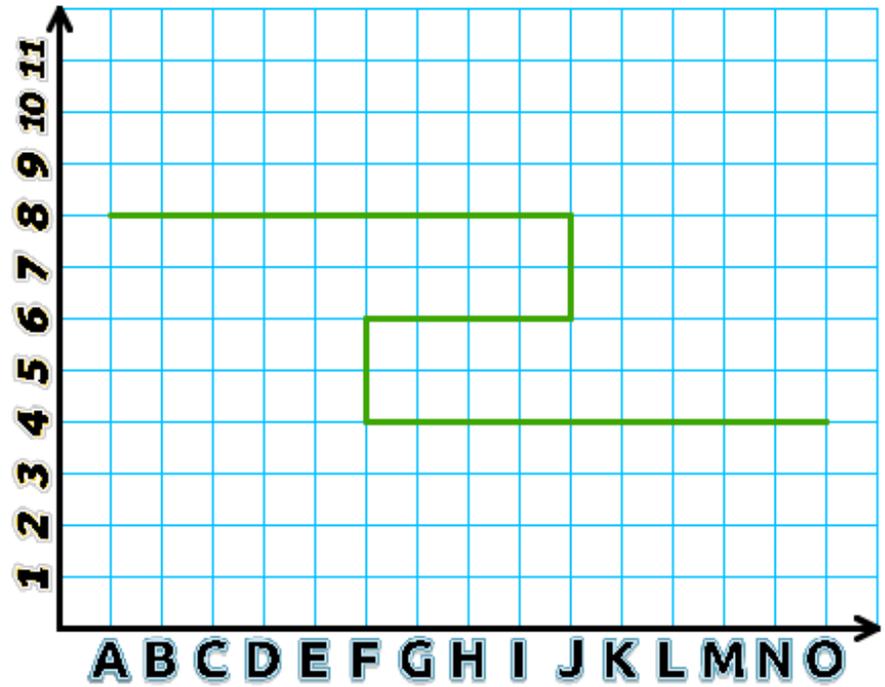
Fin du programme

monclasseurdemaths.fr CC BY-NC-SA

SOLUTION



SOLUTION



Algorithmique débranchée

Les déplacements absolus

Carte 9

Début du programme

Aller à la position A 10

S'orienter vers l'est

stylo en position d'écriture

Avancer de 5 carreaux

S'orienter vers le sud

Avancer de 3 carreaux

S'orienter vers l'est

Avancer de 3 carreaux

S'orienter vers le sud

Avancer de 3 carreaux

S'orienter vers l'est

Avancer de 5 carreaux

Relever le stylo

Fin du programme

monclasseurdemaths.fr CC BY-NC-SA

Algorithmique débranchée

Les déplacements absolus

Carte 10

Début du programme

Aller à la position K 4

S'orienter vers le sud

stylo en position d'écriture

Avancer de 2 carreaux

S'orienter vers l'ouest

Avancer de 6 carreaux

S'orienter vers le nord

Avancer de 8 carreaux

S'orienter vers l'est

Avancer de 6 carreaux

S'orienter vers le sud

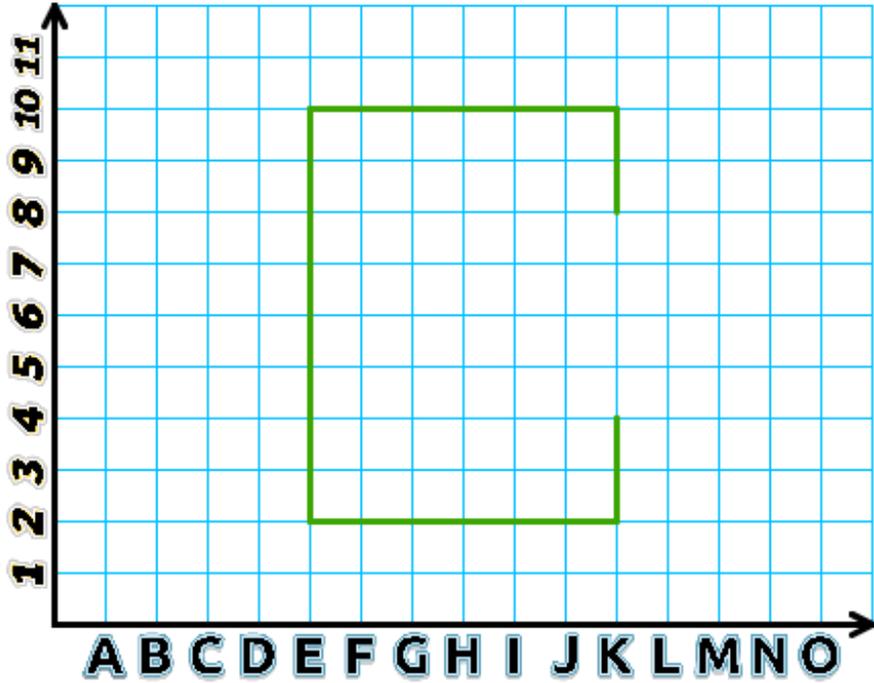
Avancer de 2 carreaux

Relever le stylo

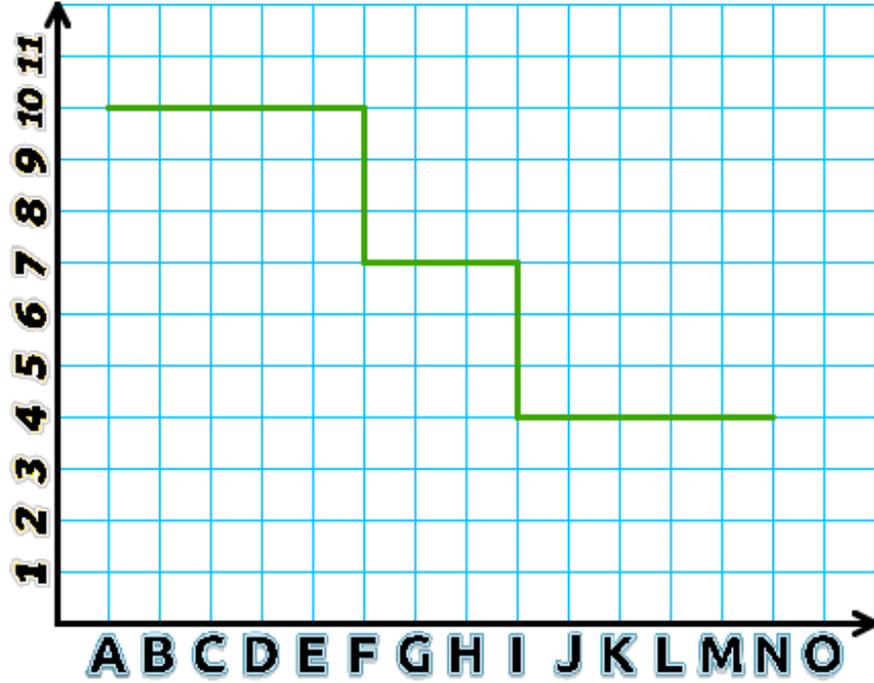
Fin du programme

monclasseurdemaths.fr CC BY-NC-SA

SOLUTION



SOLUTION



Début du programme

Aller à la position I 6

S'orienter vers l'ouest

stylo en position d'écriture

Avancer de 4 carreaux

S'orienter vers le nord

Avancer de 4 carreaux

S'orienter vers l'est

Avancer de 4 carreaux

S'orienter vers le sud

Avancer de 8 carreaux

S'orienter vers l'ouest

Avancer de 4 carreaux

Relever le stylo

Fin du programme

Début du programme

Aller à la position E 5

S'orienter vers l'est

stylo en position d'écriture

Avancer de 6 carreaux

S'orienter vers le nord

Avancer de 3 carreaux

S'orienter vers l'ouest

Avancer de 3 carreaux

S'orienter vers le sud

Avancer de 5 carreaux

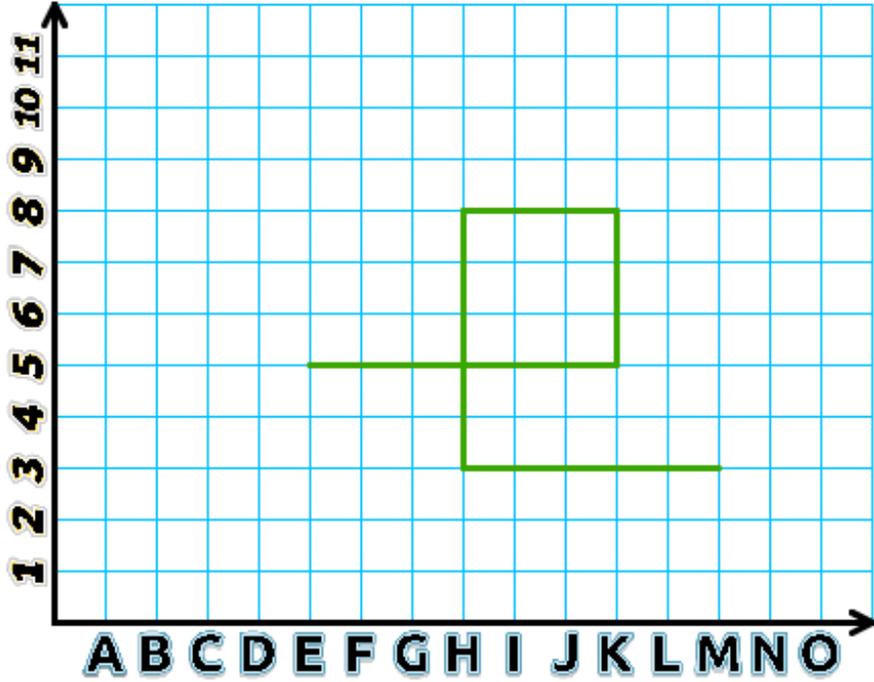
S'orienter vers l'est

Avancer de 5 carreaux

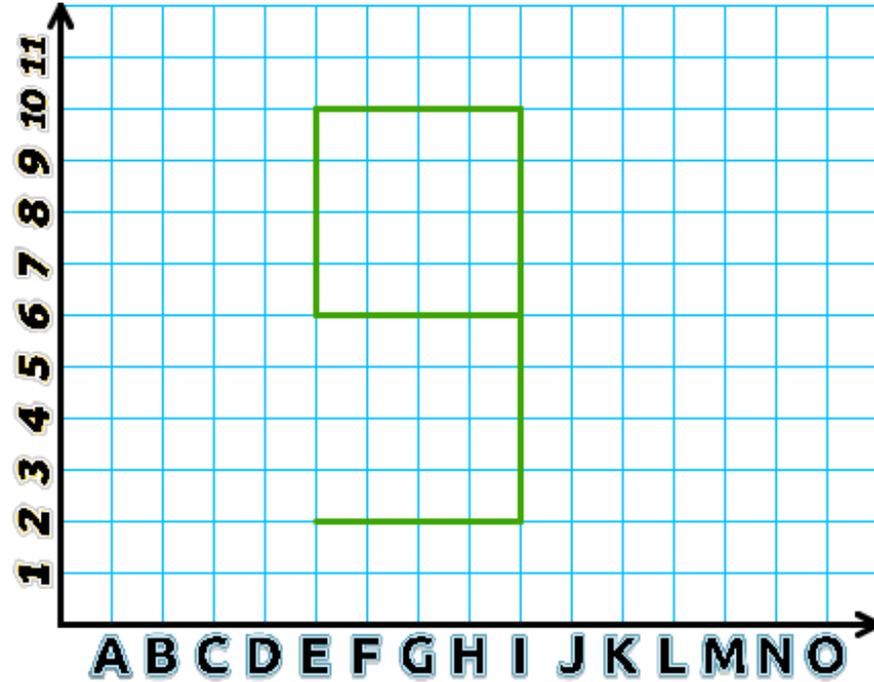
Relever le stylo

Fin du programme

SOLUTION



SOLUTION



Début du programme

Aller à la position F 11

S'orienter vers le sud

stylo en position d'écriture

Avancer de 7 carreaux

S'orienter vers l'est

Avancer de 4 carreaux

S'orienter vers le nord

Avancer de 4 carreaux

S'orienter vers l'ouest

Avancer de 4 carreaux

S'orienter vers le sud

Avancer de 7 carreaux

Relever le stylo

Fin du programme

Début du programme

Aller à la position N 3

S'orienter vers l'ouest

stylo en position d'écriture

Avancer de 5 carreaux

S'orienter vers le nord

Avancer de 3 carreaux

S'orienter vers l'ouest

Avancer de 3 carreaux

S'orienter vers le sud

Avancer de 3 carreaux

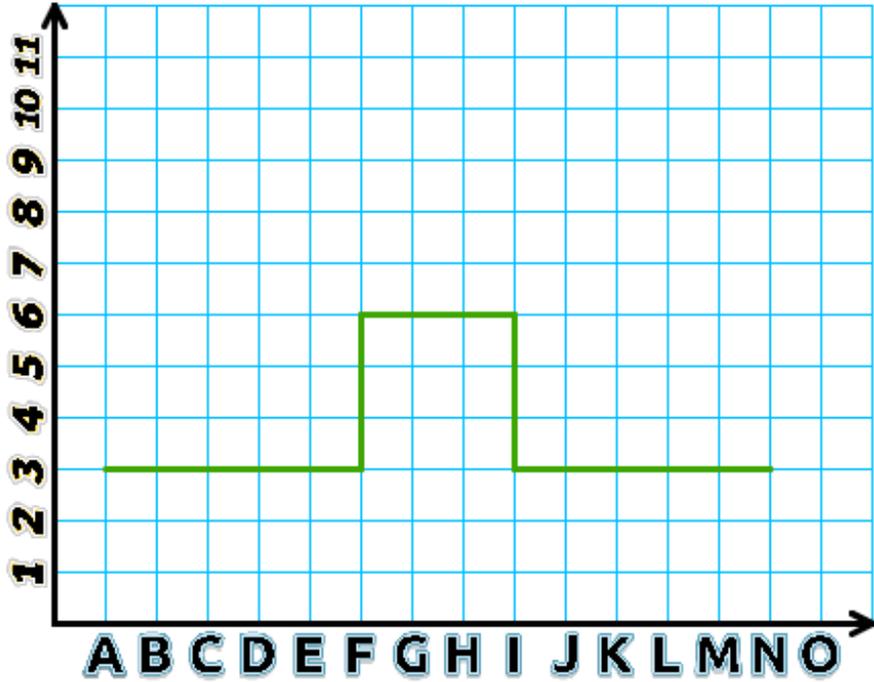
S'orienter vers l'ouest

Avancer de 5 carreaux

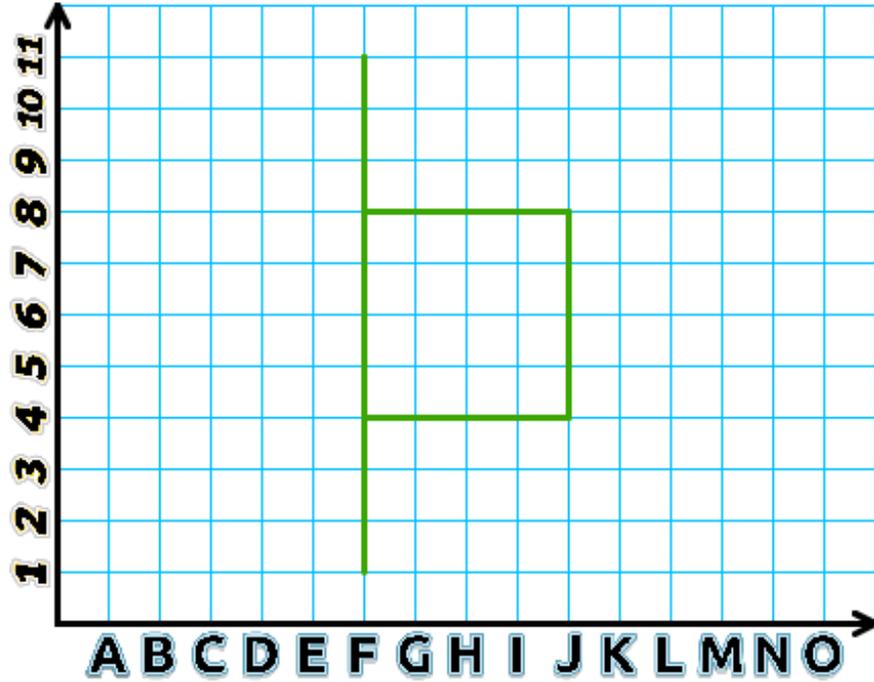
Relever le stylo

Fin du programme

SOLUTION



SOLUTION



Algorithmique débranchée

Les déplacements absolus

Carte 15

Début du programme

Aller à la position L 9

S'orienter vers l'ouest

stylo en position d'écriture

Avancer de 3 carreaux

S'orienter vers le sud

Avancer de 3 carreaux

S'orienter vers l'ouest

Avancer de 3 carreaux

S'orienter vers le sud

Avancer de 3 carreaux

S'orienter vers l'ouest

Avancer de 3 carreaux

Relever le stylo

Fin du programme

Algorithmique débranchée

Les déplacements absolus

Carte 16

Début du programme

Aller à la position E 1

S'orienter vers le nord

stylo en position d'écriture

Avancer de 8 carreaux

S'orienter vers l'est

Avancer de 5 carreaux

S'orienter vers le sud

Avancer de 8 carreaux

S'orienter vers le nord

Avancer de 4 carreaux

S'orienter vers l'ouest

Avancer de 5 carreaux

Relever le stylo

Fin du programme

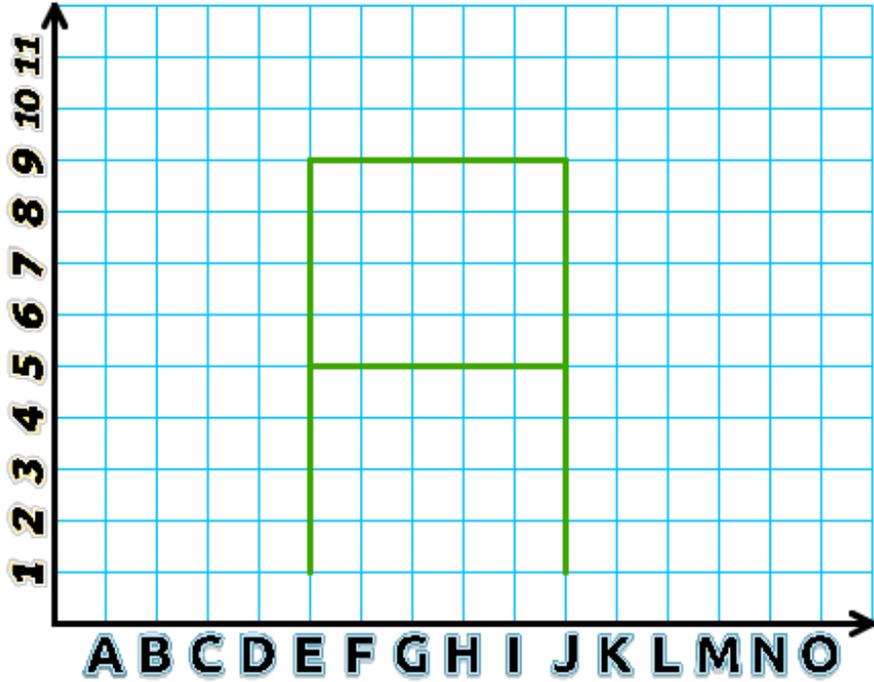
CC BY-NC-SA

monclasseurdemaths.fr

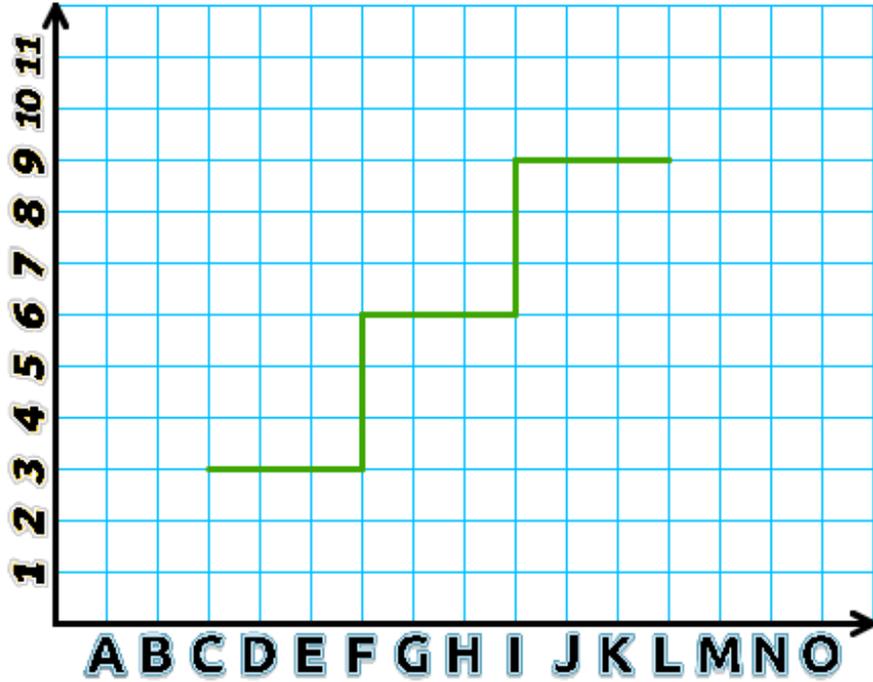
CC BY-NC-SA

monclasseurdemaths.fr

SOLUTION



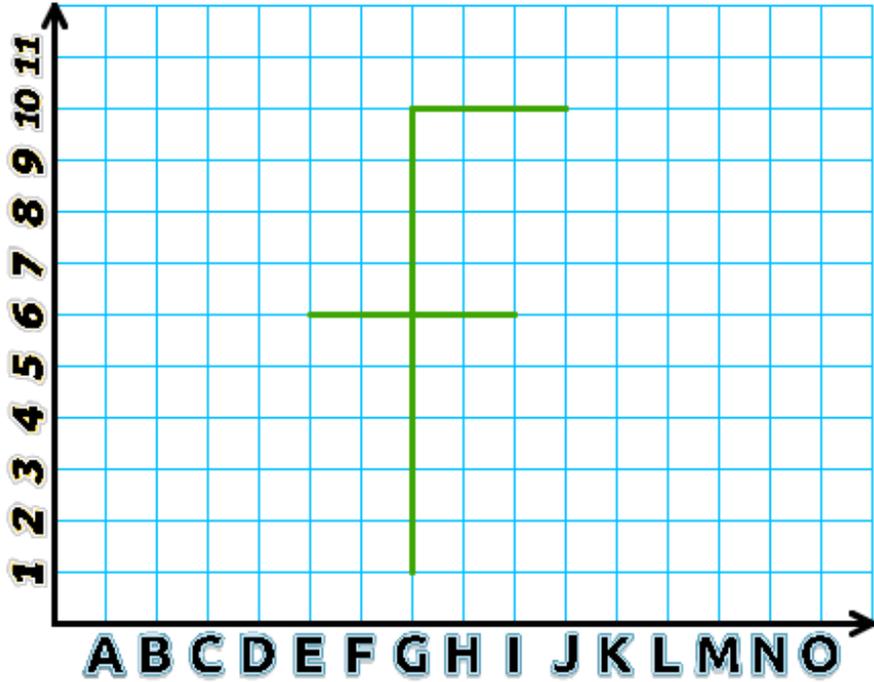
SOLUTION



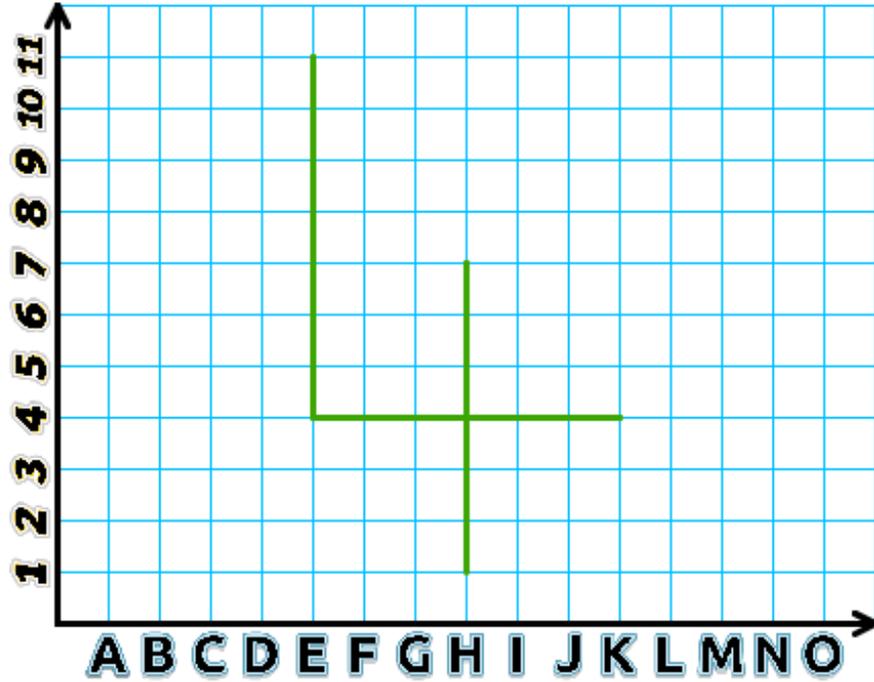
```
graph TD
    Start[Début du programme] --> Go[E 11]
    Go --> OrientSud[S'orienter vers le sud]
    OrientSud --> Stylus[stylo en position d'écriture]
    Stylus --> Move7[Avancer de 7 carreaux]
    Move7 --> OrientEst[S'orienter vers l'est]
    OrientEst --> Move6[Avancer de 6 carreaux]
    Move6 --> OrientOuest[S'orienter vers l'ouest]
    OrientOuest --> Move3[Avancer de 3 carreaux]
    Move3 --> OrientNord[S'orienter vers le nord]
    OrientNord --> Move3[Avancer de 3 carreaux]
    Move3 --> OrientSud2[S'orienter vers le sud]
    OrientSud2 --> Move6[Avancer de 6 carreaux]
    Move6 --> StylusUp[Relever le stylo]
    StylusUp --> End[Fin du programme]
```

```
graph TD
    Start[Début du programme] --> Go[J 10]
    Go --> OrientOuest[S'orienter vers l'ouest]
    OrientOuest --> Stylus[stylo en position d'écriture]
    Stylus --> Move3[Avancer de 3 carreaux]
    Move3 --> OrientSud[S'orienter vers le sud]
    OrientSud --> Move9[Avancer de 9 carreaux]
    Move9 --> OrientNord[S'orienter vers le nord]
    OrientNord --> Move5[Avancer de 5 carreaux]
    Move5 --> OrientEst[S'orienter vers l'est]
    OrientEst --> Move2[Avancer de 2 carreaux]
    Move2 --> OrientOuest2[S'orienter vers l'ouest]
    OrientOuest2 --> Move4[Avancer de 4 carreaux]
    Move4 --> StylusUp[Relever le stylo]
    StylusUp --> End[Fin du programme]
```

SOLUTION



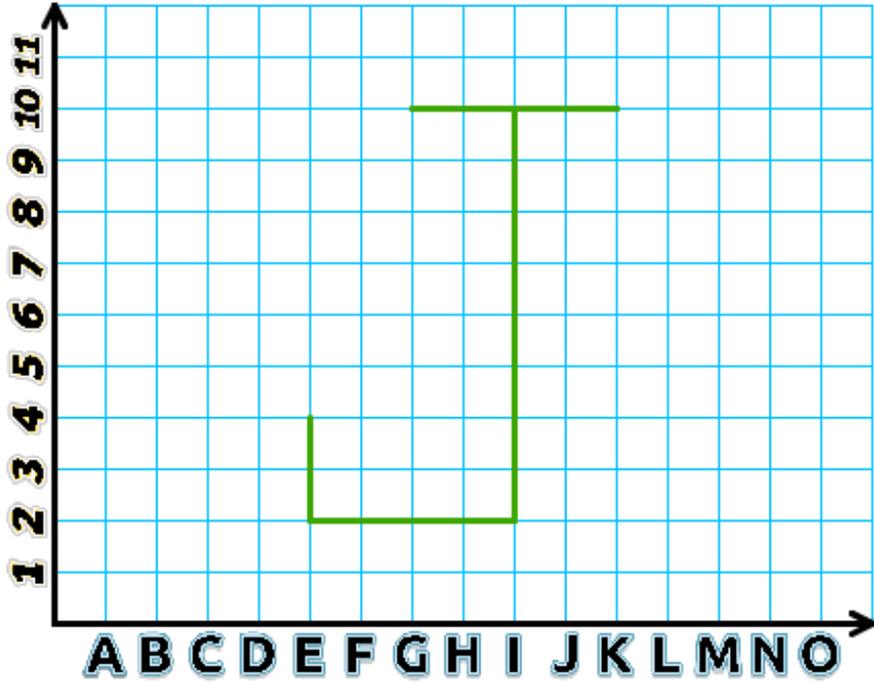
SOLUTION



```
graph TD
  Start[Début du programme] --> GoE1[Aller à la position E 1]
  GoE1 --> OrientN[S'orienter vers le nord]
  OrientN --> StylWrite[stylo en position d'écriture]
  StylWrite --> Move3E[Avancer de 3 carreaux]
  Move3E --> OrientE[S'orienter vers l'est]
  OrientE --> Move3S[Avancer de 3 carreaux]
  Move3S --> OrientS[S'orienter vers le sud]
  OrientS --> Move3O[Avancer de 3 carreaux]
  Move3O --> OrientN2[S'orienter vers le nord]
  OrientN2 --> Move9E[Avancer de 9 carreaux]
  Move9E --> OrientE2[S'orienter vers l'est]
  OrientE2 --> Move2E[Avancer de 2 carreaux]
  Move2E --> StylUp[Relever le stylo]
  StylUp --> End[Fin du programme]
```

```
graph TD
  Start[Début du programme] --> GoG10[Aller à la position G 10]
  GoG10 --> OrientE[S'orienter vers l'est]
  OrientE --> StylWrite[stylo en position d'écriture]
  StylWrite --> Move4E[Avancer de 4 carreaux]
  Move4E --> OrientO[S'orienter vers l'ouest]
  OrientO --> Move2S[Avancer de 2 carreaux]
  Move2S --> OrientS[S'orienter vers le sud]
  OrientS --> Move8E[Avancer de 8 carreaux]
  Move8E --> OrientO2[S'orienter vers l'ouest]
  OrientO2 --> Move4E2[Avancer de 4 carreaux]
  Move4E2 --> OrientN[S'orienter vers le nord]
  OrientN --> Move2E[Avancer de 2 carreaux]
  Move2E --> StylUp[Relever le stylo]
  StylUp --> End[Fin du programme]
```

SOLUTION



SOLUTION

