

Algorithmique débranchée

Les déplacements relatifs

Carte 1

Début du programme

Aller à la position G 1

S'orienter vers l'est ▼

stylo en position d'écriture

Avancer de 5 carreaux

Tourner à gauche ↶

Avancer de 4 carreaux

Tourner à gauche ↶

Avancer de 10 carreaux

Tourner à droite ↷

Avancer de 4 carreaux

Tourner à droite ↷

Avancer de 5 carreaux

relever le stylo

Fin du programme

CC BY-NC-SA

monclasseurdemaths.fr

Algorithmique débranchée

Les déplacements relatifs

Carte 2

Début du programme

Aller à la position B 10

S'orienter vers le sud ▼

stylo en position d'écriture

Avancer de 3 carreaux

Tourner à gauche ↶

Avancer de 5 carreaux

Tourner à droite ↷

Avancer de 3 carreaux

Tourner à gauche ↶

Avancer de 5 carreaux

Tourner à droite ↷

Avancer de 3 carreaux

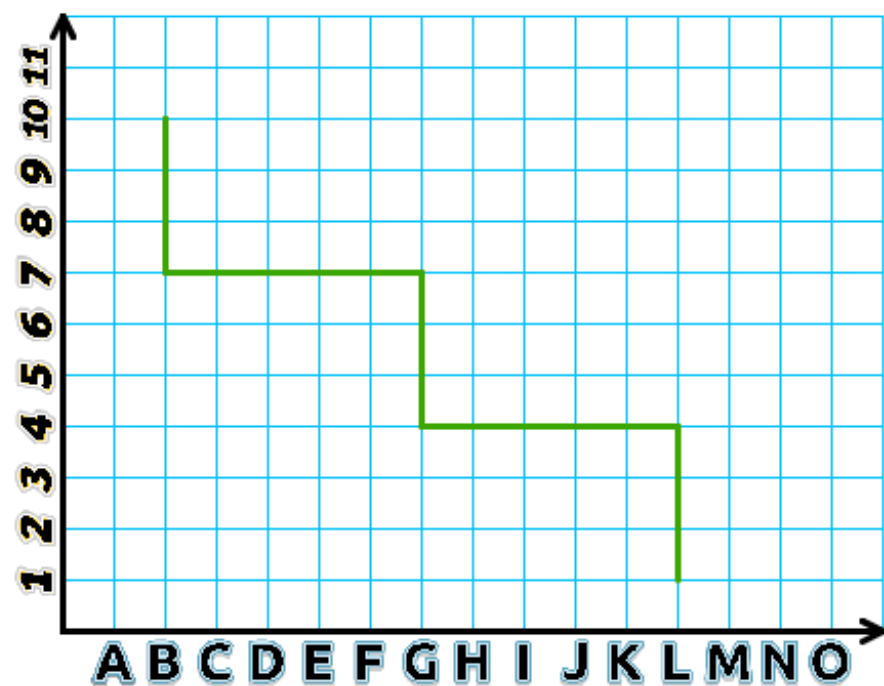
relever le stylo

Fin du programme

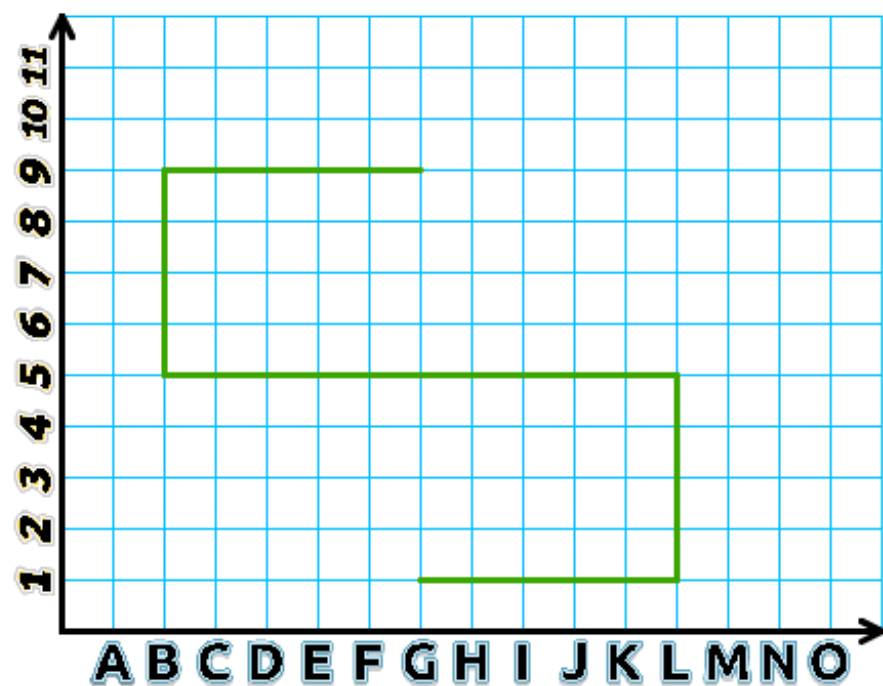
CC BY-NC-SA

monclasseurdemaths.fr

SOLUTION



SOLUTION



Algorithmique débranchée

Les déplacements relatifs

Carte 3

Début du programme

Aller à la position B 2

S'orienter vers le nord

stylo en position d'écriture

Avancer de 6 carreaux

Tourner à droite

Avancer de 8 carreaux

Tourner à gauche

Avancer de 2 carreaux

Tourner à gauche

Avancer de 3 carreaux

Tourner à gauche

Avancer de 8 carreaux

relever le stylo

Fin du programme

monclasseurdemaths.fr CC BY-NC-SA

Algorithmique débranchée

Les déplacements relatifs

Carte 4

Début du programme

Aller à la position F 6

S'orienter vers l'ouest

stylo en position d'écriture

Avancer de 3 carreaux

Tourner à droite

Avancer de 3 carreaux

Tourner à droite

Avancer de 6 carreaux

Tourner à droite

Avancer de 3 carreaux

Tourner à gauche

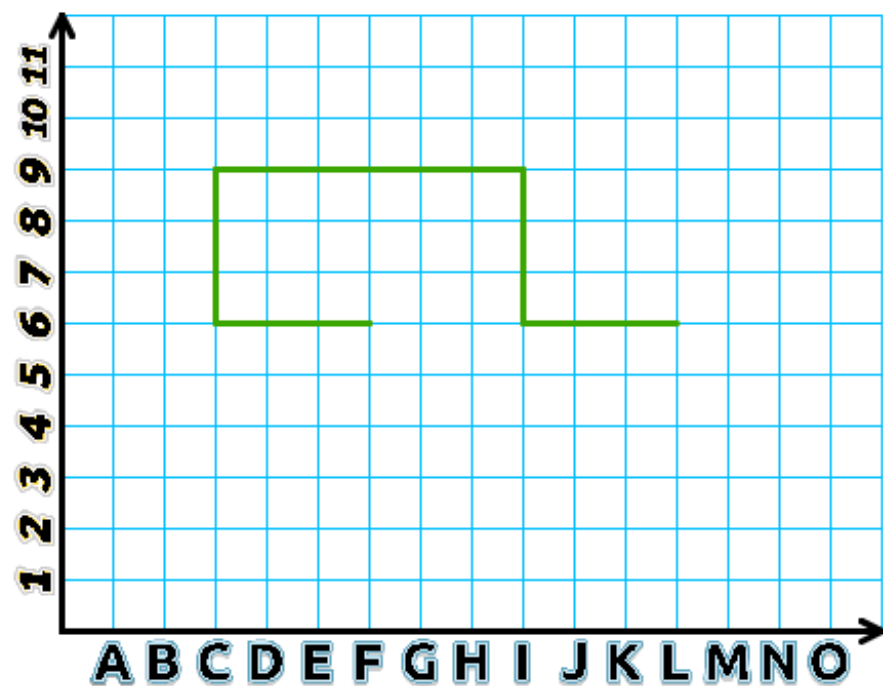
Avancer de 3 carreaux

relever le stylo

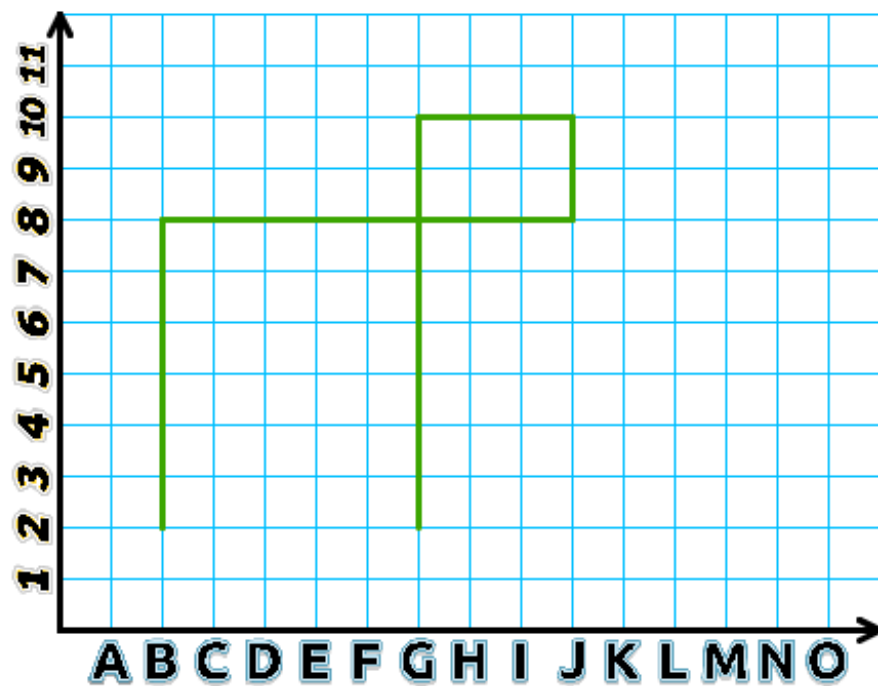
Fin du programme

monclasseurdemaths.fr CC BY-NC-SA

SOLUTION



SOLUTION



Algorithmique débranchée

Les déplacements relatifs

Carte 5

Début du programme

Aller à la position G 1

S'orienter vers le nord

stylo en position d'écriture

Avancer de 7 carreaux

Tourner à droite

Avancer de 2 carreaux

Tourner à droite

Avancer de 2 carreaux

Tourner à droite

Avancer de 3 carreaux

Tourner à droite

Avancer de 5 carreaux

relever le stylo

Fin du programme

monclasseurdemaths.fr CC BY-NC-SA

Algorithmique débranchée

Les déplacements relatifs

Carte 6

Début du programme

Aller à la position B 7

S'orienter vers l'est

stylo en position d'écriture

Avancer de 5 carreaux

Tourner à gauche

Avancer de 2 carreaux

Tourner à droite

Avancer de 3 carreaux

Tourner à droite

Avancer de 6 carreaux

Tourner à droite

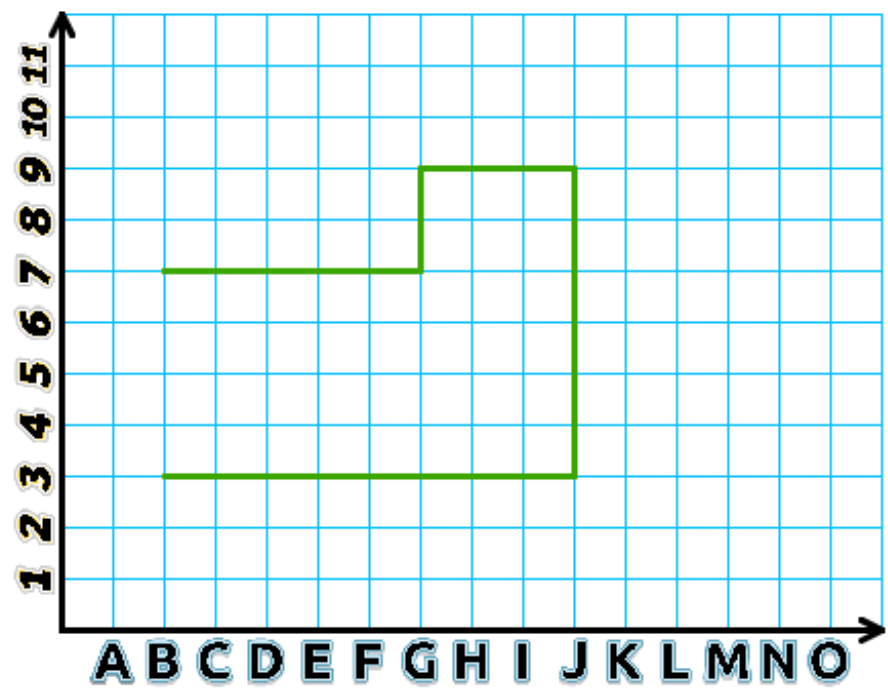
Avancer de 8 carreaux

relever le stylo

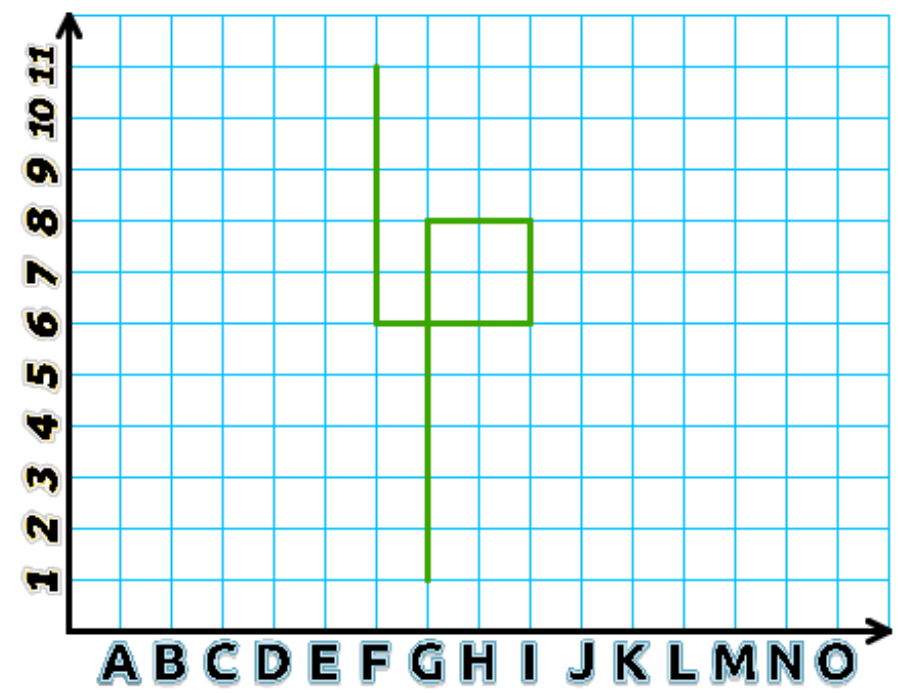
Fin du programme

monclasseurdemaths.fr CC BY-NC-SA

SOLUTION



SOLUTION



Algorithmique débranchée

Les déplacements relatifs

Carte 7

Début du programme

Aller à la position H 3

S'orienter vers l'ouest

stylo en position d'écriture

Avancer de 5 carreaux

Tourner à droite

Avancer de 6 carreaux

Tourner à droite

Avancer de 3 carreaux

Tourner à droite

Avancer de 7 carreaux

Tourner à gauche

Avancer de 9 carreaux

relever le stylo

Fin du programme

monclasseurdemaths.fr CC BY-NC-SA

Algorithmique débranchée

Les déplacements relatifs

Carte 8

Début du programme

Aller à la position G 8

S'orienter vers l'ouest

stylo en position d'écriture

Avancer de 2 carreaux

Tourner à gauche

Avancer de 6 carreaux

Tourner à gauche

Avancer de 6 carreaux

Tourner à gauche

Avancer de 6 carreaux

Tourner à gauche

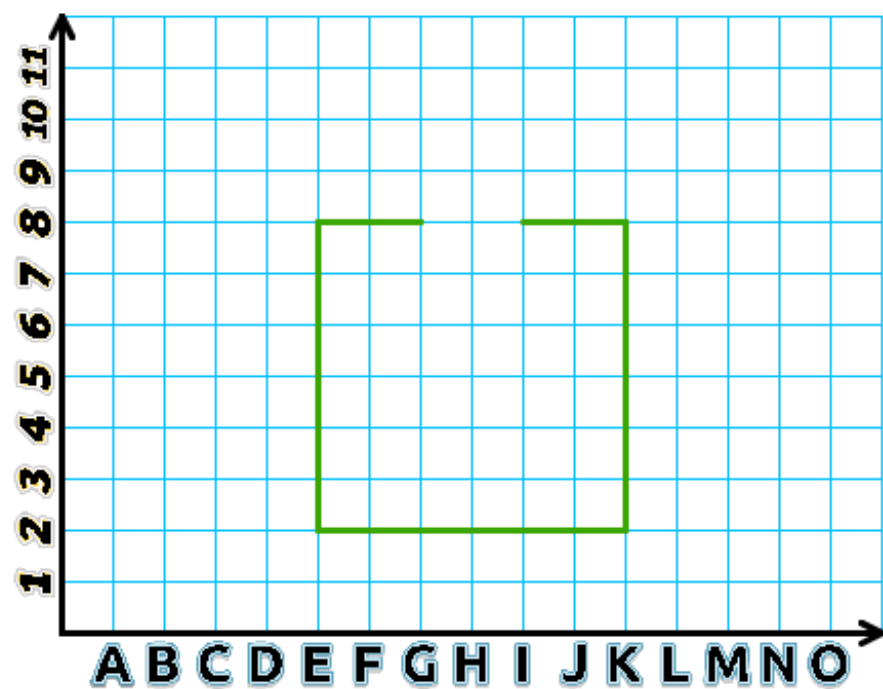
Avancer de 2 carreaux

relever le stylo

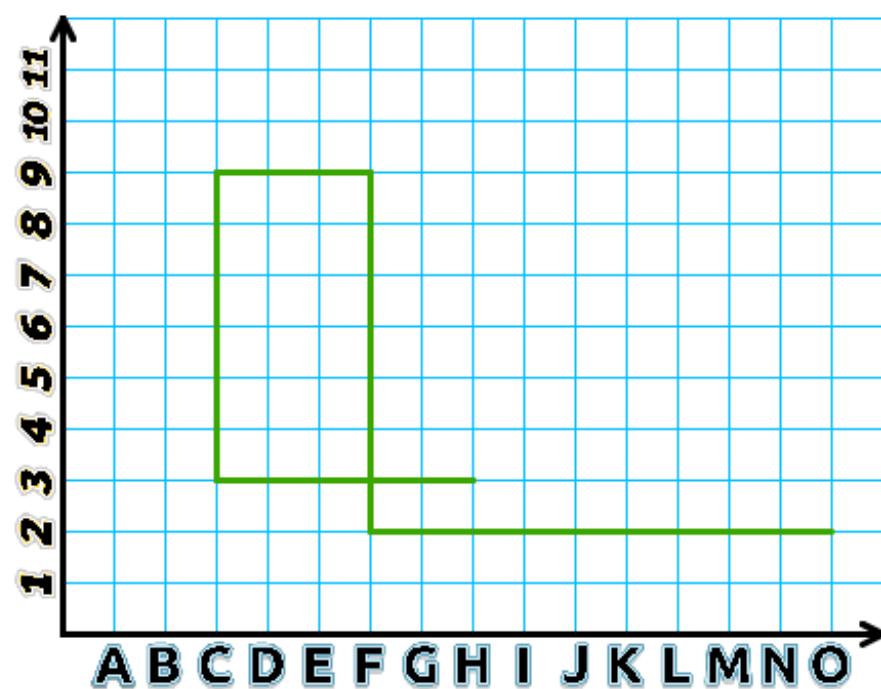
Fin du programme

monclasseurdemaths.fr CC BY-NC-SA

SOLUTION



SOLUTION



Algorithmique débranchée

Les déplacements relatifs

Carte 9

Début du programme

Aller à la position I 11

S'orienter vers le sud ▼

stylo en position d'écriture

Avancer de 6 carreaux

Tourner à droite ↘

Avancer de 6 carreaux

Tourner à droite ↘

Avancer de 3 carreaux

Tourner à droite ↘

Avancer de 6 carreaux

Tourner à droite ↘

Avancer de 6 carreaux

relever le stylo

Fin du programme

monclasseurdemaths.fr CC BY-NC-SA

Algorithmique débranchée

Les déplacements relatifs

Carte 10

Début du programme

Aller à la position E 10

S'orienter vers l'ouest ▼

stylo en position d'écriture

Avancer de 3 carreaux

Tourner à gauche ↖

Avancer de 4 carreaux

Tourner à gauche ↖

Avancer de 6 carreaux

Tourner à droite ↘

Avancer de 4 carreaux

Tourner à droite ↘

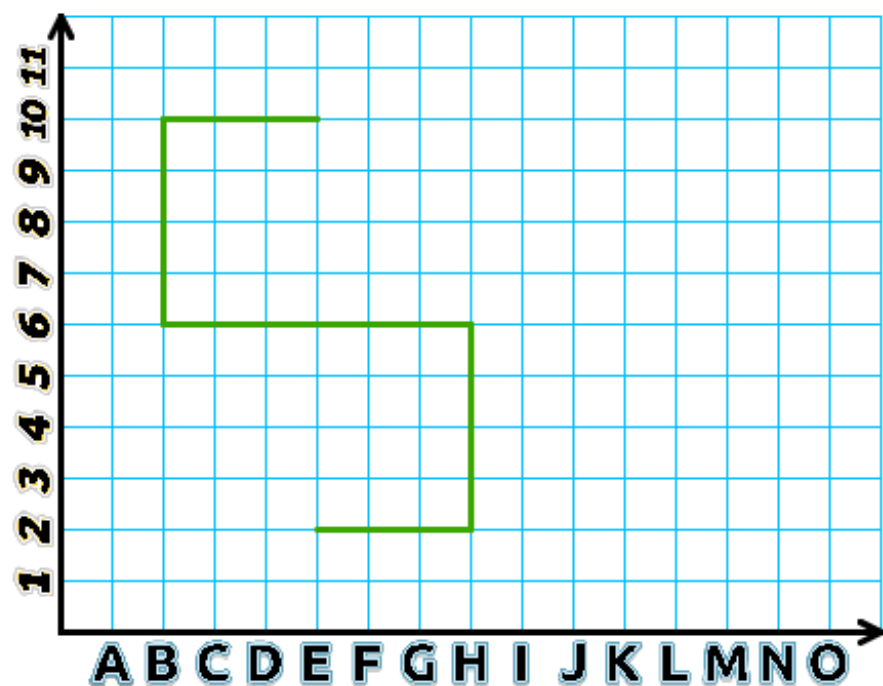
Avancer de 3 carreaux

relever le stylo

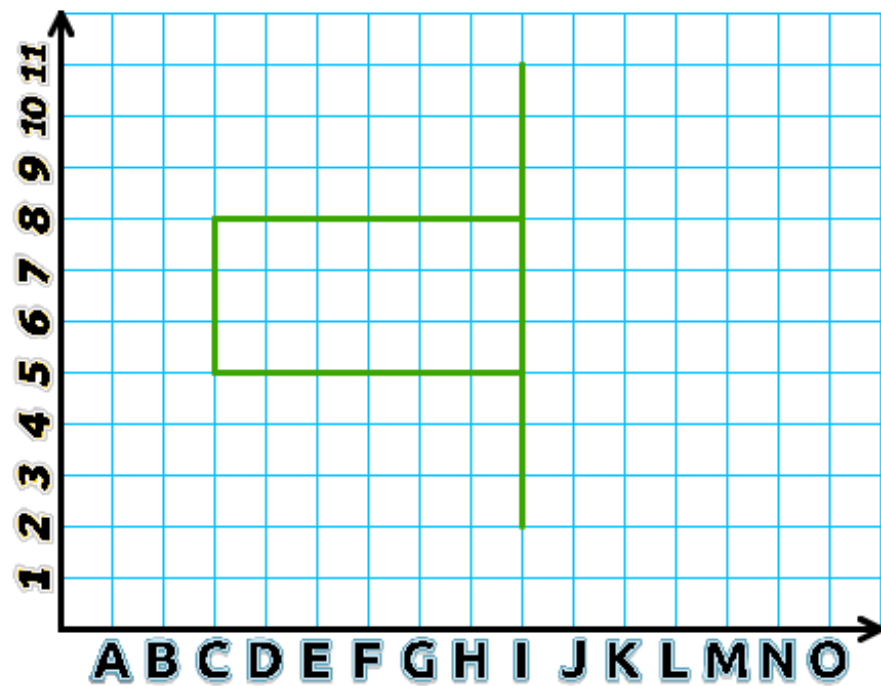
Fin du programme

monclasseurdemaths.fr CC BY-NC-SA

SOLUTION



SOLUTION



Algorithmique débranchée

Les déplacements relatifs

Carte 11

Début du programme

Aller à la position G 6

S'orienter vers l'est ▼

stylo en position d'écriture

Avancer de 5 carreaux

Tourner à droite ↘

Avancer de 5 carreaux

Tourner à droite ↘

Avancer de 5 carreaux

Tourner à droite ↘

Avancer de 5 carreaux

Tourner à gauche ↗

Avancer de 5 carreaux

relever le stylo

Fin du programme

CC BY-NC-SA

monclasseurdemaths.fr

Algorithmique débranchée

Les déplacements relatifs

Carte 12

Début du programme

Aller à la position F 4

S'orienter vers l'est ▼

stylo en position d'écriture

Avancer de 8 carreaux

Tourner à gauche ↗

Avancer de 3 carreaux

Tourner à gauche ↗

Avancer de 8 carreaux

Tourner à gauche ↗

Avancer de 5 carreaux

Tourner à droite ↘

Avancer de 5 carreaux

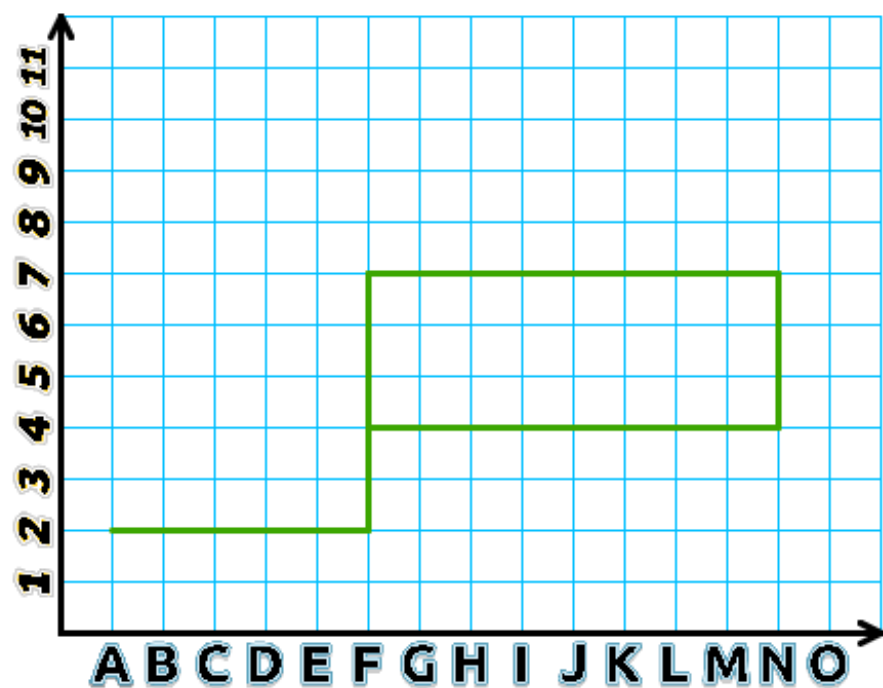
relever le stylo

Fin du programme

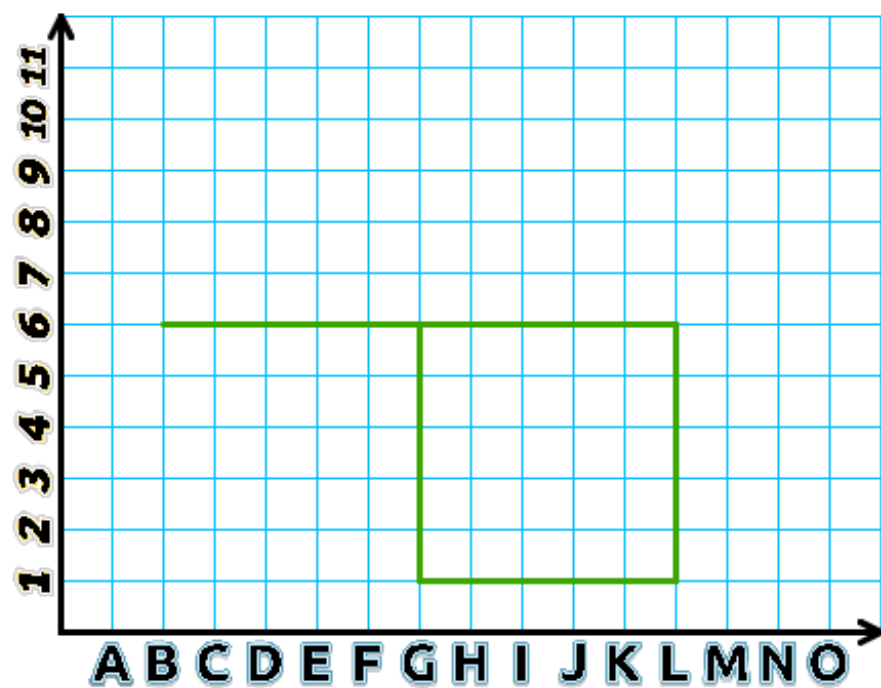
CC BY-NC-SA

monclasseurdemaths.fr

SOLUTION



SOLUTION



Algorithmique débranchée

Les déplacements relatifs

Carte 13

Début du programme

Aller à la position B 2

S'orienter vers l'est ▼

stylo en position d'écriture

Avancer de 3 carreaux

Tourner à gauche ↶

Avancer de 3 carreaux

Tourner à droite ↷

Avancer de 3 carreaux

Tourner à gauche ↶

Avancer de 3 carreaux

Tourner à droite ↷

Avancer de 3 carreaux

relever le stylo

Fin du programme

CC BY-NC-SA

monclasseurdemaths.fr

Algorithmique débranchée

Les déplacements relatifs

Carte 14

Début du programme

Aller à la position C 10

S'orienter vers le sud ▼

stylo en position d'écriture

Avancer de 8 carreaux

Tourner à gauche ↶

Avancer de 3 carreaux

Tourner à gauche ↶

Avancer de 3 carreaux

Tourner à droite ↷

Avancer de 3 carreaux

Tourner à droite ↷

Avancer de 3 carreaux

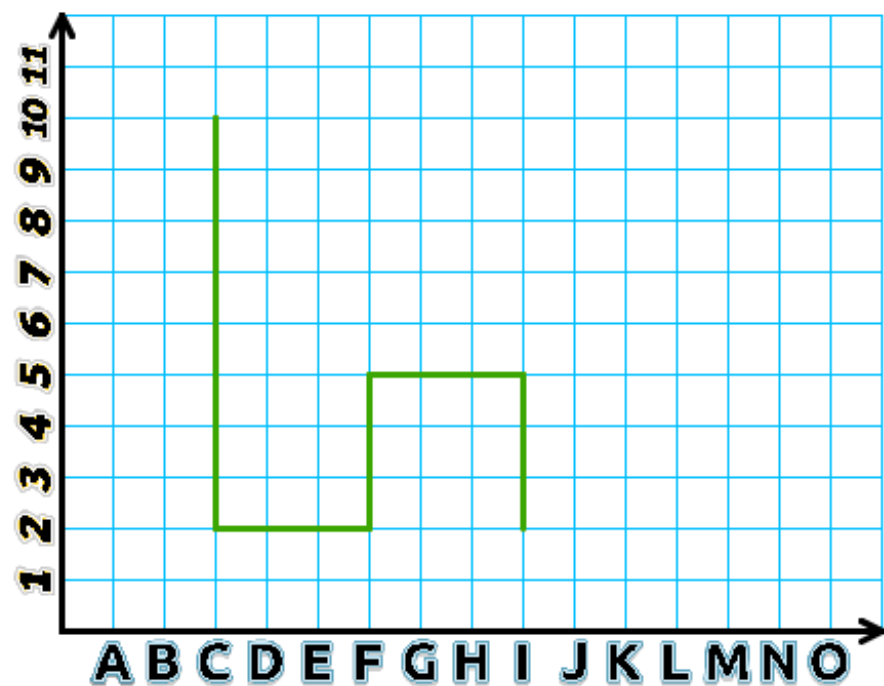
relever le stylo

Fin du programme

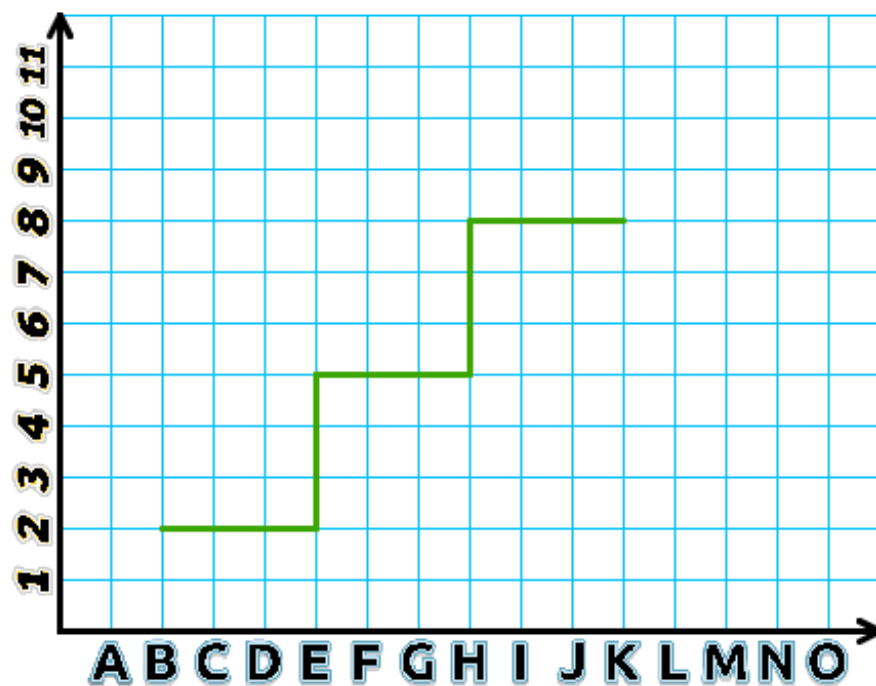
CC BY-NC-SA

monclasseurdemaths.fr

SOLUTION



SOLUTION



Algorithmique débranchée

Les déplacements relatifs

Carte 15

Début du programme

Aller à la position N 2

S'orienter vers l'ouest

stylo en position d'écriture

Avancer de 2 carreaux

Tourner à droite

Avancer de 3 carreaux

Tourner à gauche

Avancer de 4 carreaux

Tourner à droite

Avancer de 5 carreaux

Tourner à gauche

Avancer de 6 carreaux

relever le stylo

Fin du programme

CC BY-NC-SA

monclasseurdemaths.fr

Algorithmique débranchée

Les déplacements relatifs

Carte 16

Début du programme

Aller à la position B 8

S'orienter vers l'est

stylo en position d'écriture

Avancer de 4 carreaux

Tourner à droite

Avancer de 6 carreaux

Tourner à gauche

Avancer de 5 carreaux

Tourner à gauche

Avancer de 6 carreaux

Tourner à droite

Avancer de 4 carreaux

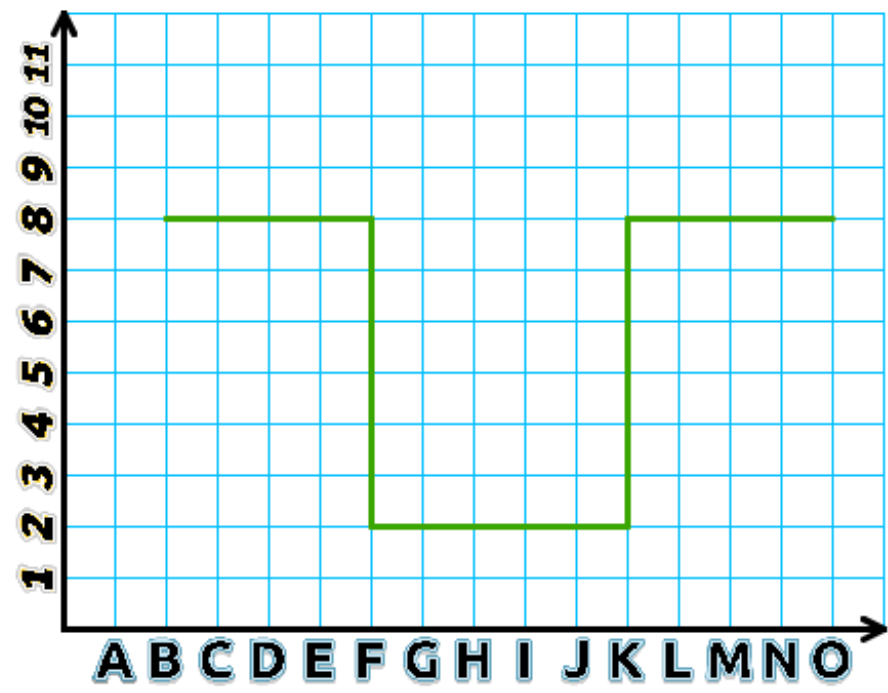
relever le stylo

Fin du programme

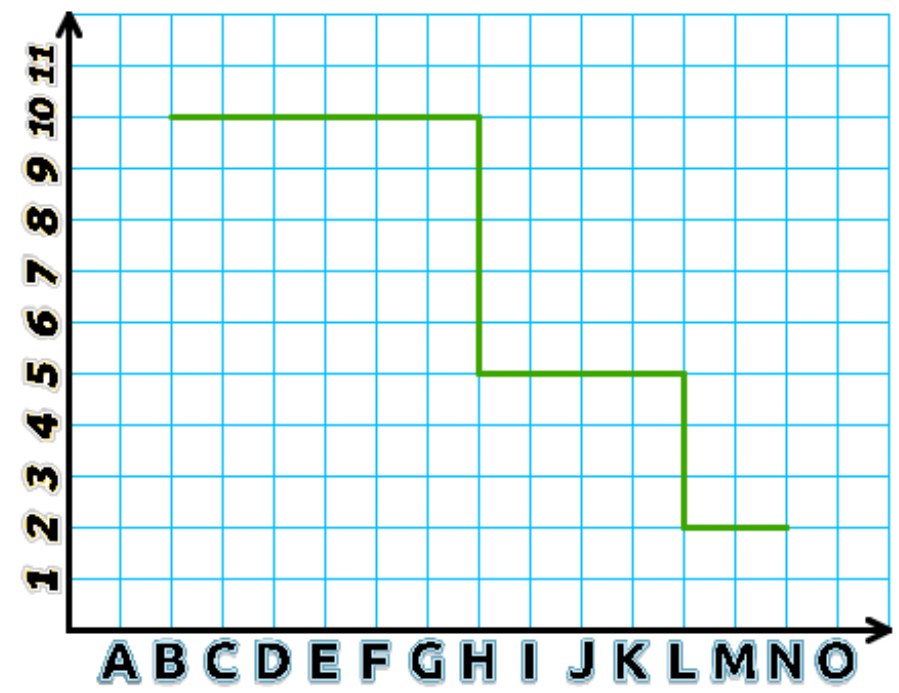
CC BY-NC-SA

monclasseurdemaths.fr

SOLUTION



SOLUTION



Algorithmique débranchée

Les déplacements relatifs

Carte 17

Début du programme

Aller à la position H 6

S'orienter vers l'ouest ▼

stylo en position d'écriture

Avancer de 2 carreaux

Tourner à droite ↘

Avancer de 2 carreaux

Tourner à droite ↘

Avancer de 3 carreaux

Tourner à droite ↘

Avancer de 3 carreaux

Tourner à droite ↘

Avancer de 4 carreaux

relever le stylo

Fin du programme

monclasseurdemaths.fr CC BY-NC-SA

Algorithmique débranchée

Les déplacements relatifs

Carte 18

Début du programme

Aller à la position E 2

S'orienter vers le nord ▼

stylo en position d'écriture

Avancer de 5 carreaux

Tourner à droite ↘

Avancer de 3 carreaux

Tourner à gauche ↗

Avancer de 4 carreaux

Tourner à gauche ↗

Avancer de 3 carreaux

Tourner à gauche ↗

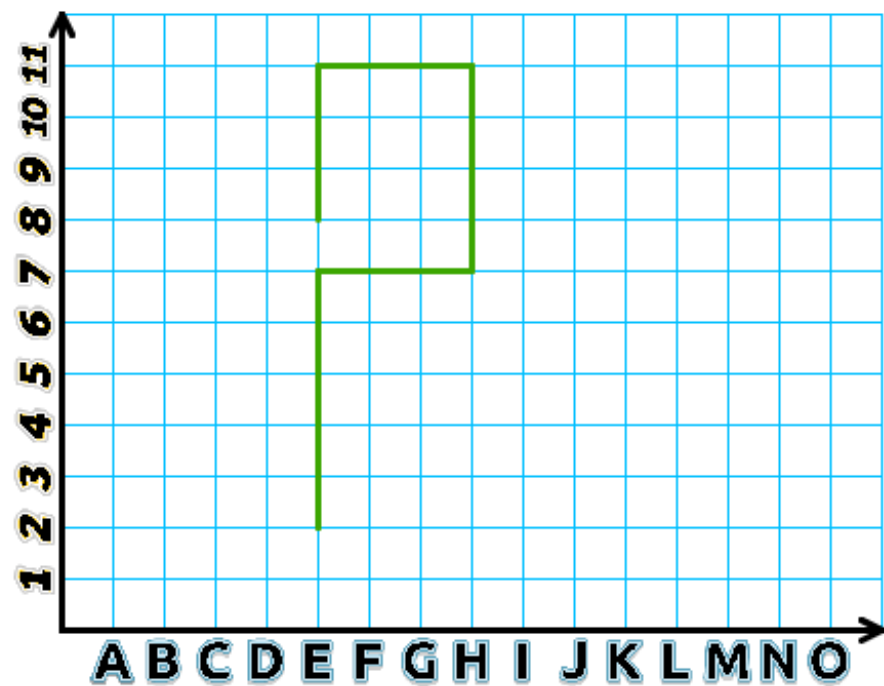
Avancer de 3 carreaux

relever le stylo

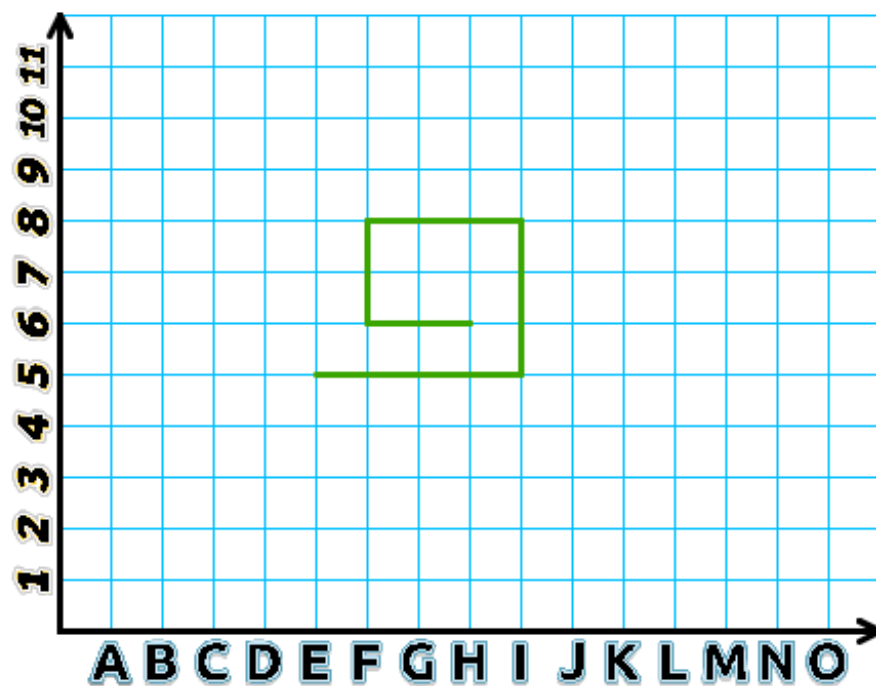
Fin du programme

monclasseurdemaths.fr CC BY-NC-SA

SOLUTION



SOLUTION



Algorithmique débranchée

Les déplacements relatifs

Carte 19

Début du programme

Aller à la position L 4

S'orienter vers l'ouest ▼

stylo en position d'écriture

Avancer de 7 carreaux

Tourner à droite ↘

Avancer de 5 carreaux

Tourner à gauche ↗

Avancer de 1 carreaux

Tourner à gauche ↗

Avancer de 6 carreaux

Tourner à gauche ↗

Avancer de 8 carreaux

relever le stylo

Fin du programme

monclasseurdemaths.fr CC BY-NC-SA

Algorithmique débranchée

Les déplacements relatifs

Carte 20

Début du programme

Aller à la position N 7

S'orienter vers l'ouest ▼

stylo en position d'écriture

Avancer de 12 carreaux

Tourner à gauche ↗

Avancer de 6 carreaux

Tourner à gauche ↗

Avancer de 10 carreaux

Tourner à gauche ↗

Avancer de 5 carreaux

Tourner à gauche ↗

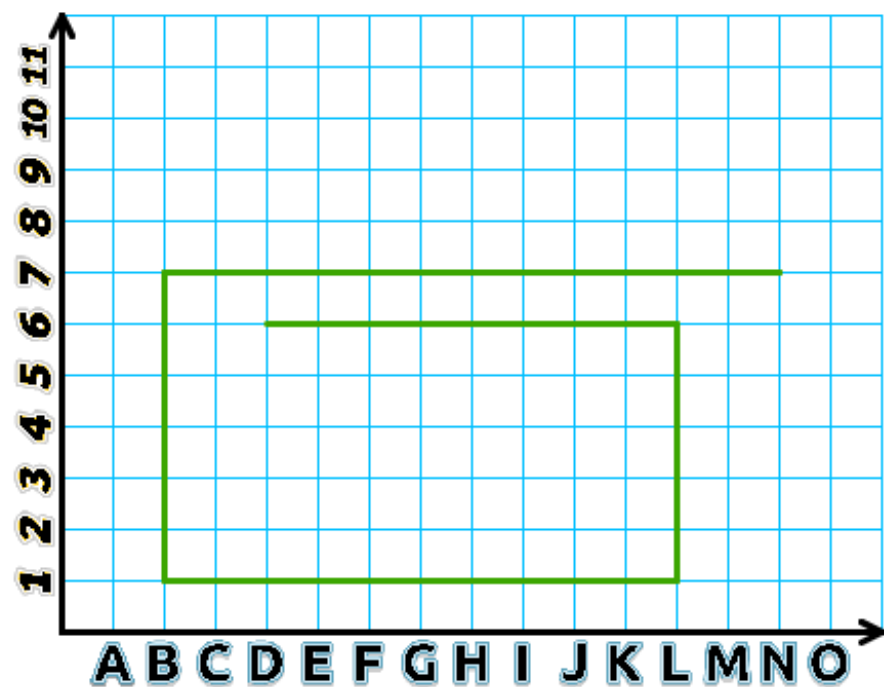
Avancer de 8 carreaux

relever le stylo

Fin du programme

monclasseurdemaths.fr CC BY-NC-SA

SOLUTION



SOLUTION

