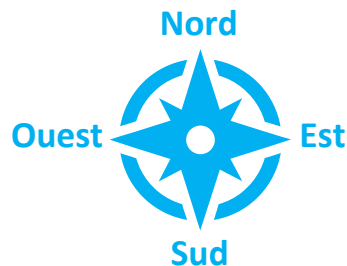


## Algorithmique débranchée

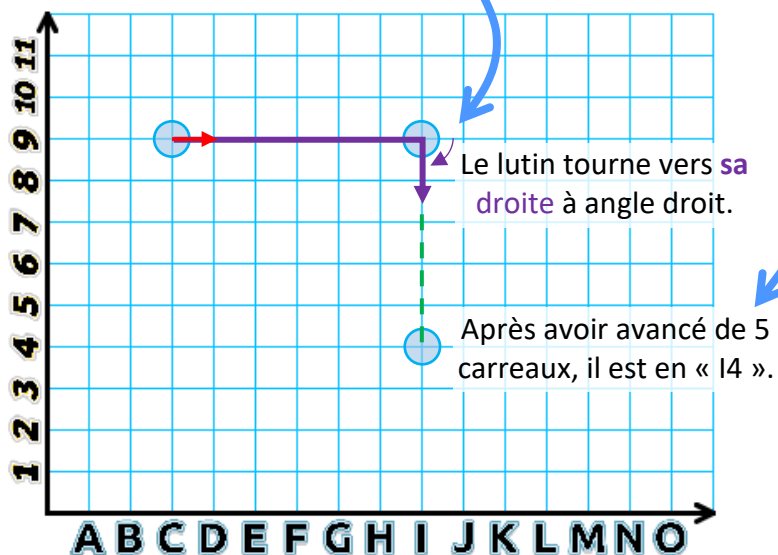
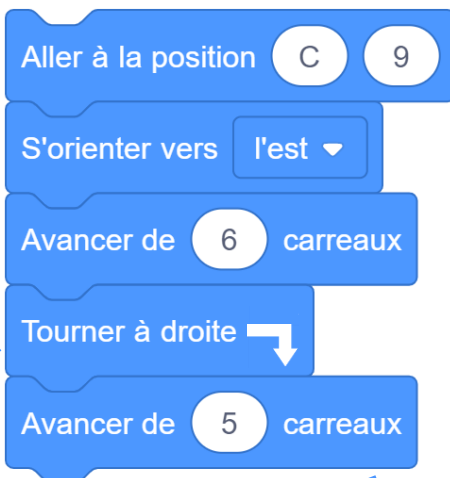
### Les déplacements relatifs



Dans ces exercices, le lutin va pouvoir tourner **à sa gauche** ou **à sa droite** à angle droit.

Le lutin se déplace d'abord de « C9 » jusqu'à « I9 ». Il est orienté vers l'est.

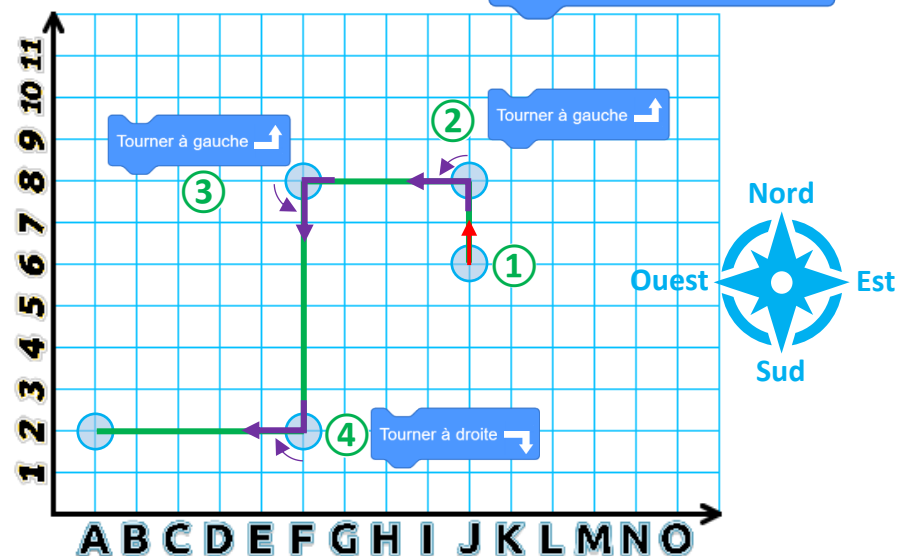
Lorsqu'il tourne **à droite**, il se retrouve orienté vers le sud : il avance de 5 carreaux jusqu'à « I4 ».



### Exemple de programme :

① Au début de ce programme (l'initialisation), le lutin est positionné en « J6 » et il est dirigé vers le nord. Le stylo est mis en position d'écriture.

Dans ses déplacements, le lutin tourne deux fois **à sa gauche** (② et ③) et une fois **à sa droite** (④).



Dans tous les exercices de cette série, il s'agit de retrouver le dessin que le lutin va réaliser en suivant le programme donné.