

Algorithmique débranchée

Les déplacements absolus

Carte 1

Début du programme

Aller à la position C 3

S'orienter vers le nord

stylo en position d'écriture

Avancer de 7 carreaux

S'orienter vers l'est

Avancer de 3 carreaux

S'orienter vers le sud

Avancer de 2 carreaux

S'orienter vers l'est

Avancer de 2 carreaux

S'orienter vers le sud

Avancer de 5 carreaux

Relever le stylo

Fin du programme

Algorithmique débranchée

Les déplacements absolus

Carte 2

Début du programme

Aller à la position L 9

S'orienter vers l'ouest

stylo en position d'écriture

Avancer de 3 carreaux

S'orienter vers le sud

Avancer de 8 carreaux

S'orienter vers l'ouest

Avancer de 4 carreaux

S'orienter vers le nord

Avancer de 4 carreaux

S'orienter vers l'est

Avancer de 2 carreaux

Relever le stylo

Fin du programme

Algorithmique débranchée

Les déplacements absolus



Carte

3

Début du programme

Aller à la position E 1

S'orienter vers le nord

stylo en position d'écriture

Avancer de 3 carreaux

S'orienter vers l'est

Avancer de 3 carreaux

S'orienter vers le nord

Avancer de 3 carreaux

S'orienter vers l'est

Avancer de 3 carreaux

S'orienter vers le nord

Avancer de 3 carreaux

Relever le stylo

Fin du programme

Algorithmique débranchée

Les déplacements absolus



Carte

4

Début du programme

Aller à la position N 8

S'orienter vers l'ouest

stylo en position d'écriture

Avancer de 5 carreaux

S'orienter vers le nord

Avancer de 3 carreaux

S'orienter vers l'ouest

Avancer de 2 carreaux

S'orienter vers le sud

Avancer de 8 carreaux

S'orienter vers l'ouest

Avancer de 5 carreaux

Relever le stylo

Fin du programme

monclasseurdemaths.fr CC BY-NC-SA

monclasseurdemaths.fr CC BY-NC-SA

Algorithmique débranchée

Les déplacements absolus



Carte

5

Début du programme

Aller à la position H 4

S'orienter vers l'est

stylo en position d'écriture

Avancer de 3 carreaux

S'orienter vers le nord

Avancer de 4 carreaux

S'orienter vers l'ouest

Avancer de 5 carreaux

S'orienter vers le sud

Avancer de 6 carreaux

S'orienter vers l'est

Avancer de 7 carreaux



Relever le stylo

Fin du programme

Algorithmique débranchée

Les déplacements absolus



Carte

6

Début du programme

Aller à la position D 8

S'orienter vers le sud

stylo en position d'écriture

Avancer de 4 carreaux

S'orienter vers l'est

Avancer de 4 carreaux

S'orienter vers le nord

Avancer de 4 carreaux

S'orienter vers l'est

Avancer de 4 carreaux

S'orienter vers le sud

Avancer de 4 carreaux



Relever le stylo

Fin du programme

monclasseurdemaths.fr CC BY-NC-SA

monclasseurdemaths.fr CC BY-NC-SA

Algorithmique débranchée

Les déplacements absolus



Carte

7

Début du programme

Aller à la position O 4

S'orienter vers l'ouest

stylo en position d'écriture

Avancer de 9 carreaux

S'orienter vers le nord

Avancer de 2 carreaux

S'orienter vers l'est

Avancer de 4 carreaux

S'orienter vers le nord

Avancer de 2 carreaux

S'orienter vers l'ouest

Avancer de 9 carreaux

Relever le stylo

Fin du programme

Algorithmique débranchée

Les déplacements absolus



Carte

8

Début du programme

Aller à la position D 8

S'orienter vers le sud

stylo en position d'écriture

Avancer de 6 carreaux

S'orienter vers l'ouest

Avancer de 3 carreaux

S'orienter vers le nord

Avancer de 3 carreaux

S'orienter vers l'est

Avancer de 8 carreaux

S'orienter vers le nord

Avancer de 3 carreaux

Relever le stylo

Fin du programme

monclasseurdemaths.fr CC BY-NC-SA

monclasseurdemaths.fr CC BY-NC-SA

Algorithmique débranchée

Les déplacements absolus

Carte 9

Début du programme

Aller à la position A 10

S'orienter vers l'est

stylo en position d'écriture

Avancer de 5 carreaux

S'orienter vers le sud

Avancer de 3 carreaux

S'orienter vers l'est

Avancer de 3 carreaux

S'orienter vers le sud

Avancer de 3 carreaux

S'orienter vers l'est

Avancer de 5 carreaux

Relever le stylo

Fin du programme

Algorithmique débranchée

Les déplacements absolus

Carte 10

Début du programme

Aller à la position K 4

S'orienter vers le sud

stylo en position d'écriture

Avancer de 2 carreaux

S'orienter vers l'ouest

Avancer de 6 carreaux

S'orienter vers le nord

Avancer de 8 carreaux

S'orienter vers l'est

Avancer de 6 carreaux

S'orienter vers le sud

Avancer de 2 carreaux

Relever le stylo

Fin du programme

monclasseurdemaths.fr CC BY-NC-SA

monclasseurdemaths.fr CC BY-NC-SA

Algorithmique débranchée

Les déplacements absolus

Carte 11

Début du programme

Aller à la position 1 6

S'orienter vers l'ouest

stylo en position d'écriture

Avancer de 4 carreaux

S'orienter vers le nord

Avancer de 4 carreaux

S'orienter vers l'est

Avancer de 4 carreaux

S'orienter vers le sud

Avancer de 8 carreaux

S'orienter vers l'ouest

Avancer de 4 carreaux

Relever le stylo

Fin du programme

monclasseurdemaths.fr CC BY-NC-SA

Algorithmique débranchée

Les déplacements absolus

Carte 12

Début du programme

Aller à la position E 5

S'orienter vers l'est

stylo en position d'écriture

Avancer de 6 carreaux

S'orienter vers le nord

Avancer de 3 carreaux

S'orienter vers l'ouest

Avancer de 3 carreaux

S'orienter vers le sud

Avancer de 5 carreaux

S'orienter vers l'est

Avancer de 5 carreaux

Relever le stylo

Fin du programme

monclasseurdemaths.fr CC BY-NC-SA

Algorithmique débranchée

Les déplacements absolus

Carte 13

Début du programme

Aller à la position F 11

S'orienter vers le sud

stylo en position d'écriture

Avancer de 7 carreaux

S'orienter vers l'est

Avancer de 4 carreaux

S'orienter vers le nord

Avancer de 4 carreaux

S'orienter vers l'ouest

Avancer de 4 carreaux

S'orienter vers le sud

Avancer de 7 carreaux

Relever le stylo

Fin du programme

monclasseurdemaths.fr CC BY-NC-SA

Algorithmique débranchée

Les déplacements absolus

Carte 14

Début du programme

Aller à la position N 3

S'orienter vers l'ouest

stylo en position d'écriture

Avancer de 5 carreaux

S'orienter vers le nord

Avancer de 3 carreaux

S'orienter vers l'ouest

Avancer de 3 carreaux

S'orienter vers le sud

Avancer de 3 carreaux

S'orienter vers l'ouest

Avancer de 5 carreaux

Relever le stylo

Fin du programme

monclasseurdemaths.fr CC BY-NC-SA

Algorithmique débranchée

Les déplacements absolus



Carte 15

Début du programme

Aller à la position L 9

S'orienter vers l'ouest

stylo en position d'écriture

Avancer de 3 carreaux

S'orienter vers le sud

Avancer de 3 carreaux

S'orienter vers l'ouest

Avancer de 3 carreaux

S'orienter vers le sud

Avancer de 3 carreaux

S'orienter vers l'ouest

Avancer de 3 carreaux

Relever le stylo

Fin du programme

Algorithmique débranchée

Les déplacements absolus



Carte 16

Début du programme

Aller à la position E 1

S'orienter vers le nord

stylo en position d'écriture

Avancer de 8 carreaux

S'orienter vers l'est

Avancer de 5 carreaux

S'orienter vers le sud

Avancer de 8 carreaux

S'orienter vers le nord

Avancer de 4 carreaux

S'orienter vers l'ouest

Avancer de 5 carreaux

Relever le stylo

Fin du programme



Algorithmique débranchée

Les déplacements absolus

Carte 17

Début du programme

Aller à la position E 11

S'orienter vers le sud

stylo en position d'écriture

Avancer de 7 carreaux

S'orienter vers l'est

Avancer de 6 carreaux

S'orienter vers l'ouest

Avancer de 3 carreaux

S'orienter vers le nord

Avancer de 3 carreaux

S'orienter vers le sud

Avancer de 6 carreaux

Relever le stylo

Fin du programme

Algorithmique débranchée

Les déplacements absolus

Carte 18

Début du programme

Aller à la position J 10

S'orienter vers l'ouest

stylo en position d'écriture

Avancer de 3 carreaux

S'orienter vers le sud

Avancer de 9 carreaux

S'orienter vers le nord

Avancer de 5 carreaux

S'orienter vers l'est

Avancer de 2 carreaux

S'orienter vers l'ouest

Avancer de 4 carreaux

Relever le stylo

Fin du programme

Algorithmique débranchée

Les déplacements absolus

Carte 19

Début du programme

Aller à la position E 1

S'orienter vers le nord

stylo en position d'écriture

Avancer de 3 carreaux

S'orienter vers l'est

Avancer de 3 carreaux

S'orienter vers le sud

Avancer de 3 carreaux

S'orienter vers le nord

Avancer de 9 carreaux

S'orienter vers l'est

Avancer de 2 carreaux

Relever le stylo

Fin du programme

Algorithmique débranchée

Les déplacements absolus

Carte 20

Début du programme

Aller à la position G 10

S'orienter vers l'est

stylo en position d'écriture

Avancer de 4 carreaux

S'orienter vers l'ouest

Avancer de 2 carreaux

S'orienter vers le sud

Avancer de 8 carreaux

S'orienter vers l'ouest

Avancer de 4 carreaux

S'orienter vers le nord

Avancer de 2 carreaux

Relever le stylo

Fin du programme

monclasseurdemaths.fr CC BY-NC-SA

monclasseurdemaths.fr CC BY-NC-SA